

TEKLYNX®

SENTINEL™

SETTING THE STANDARD



Setting the Standard

TEKLYNX
BAR CODE SOFTWARE



Guide de l'administrateur

DOC-OEMSPP-S/2014-GA-FR-30/01/14

Les informations contenues dans le présent manuel de documentation ne sont pas contractuelles et peuvent faire l'objet de modifications sans préavis.

La fourniture du logiciel décrit dans ce manuel est régie par une licence d'utilisation. Le logiciel ne peut être utilisé, copié ou reproduit sur quelque support que ce soit, que conformément aux termes de cette licence.

Aucune partie du manuel ne peut être copiée, reproduite ou transmise par quelque moyen que ce soit, dans d'autres buts que l'usage personnel de l'acheteur, sans la permission écrite de Teklynx Newco SAS.

©2014 Teklynx Newco SAS,
Tous droits réservés.

Table des Matières

Chapitre 1: Installation	1-1
Ce chapitre couvre les thèmes suivants:	1-1
Configuration système requise	1-2
Configuration requise pour le serveur	1-2
Configuration requise pour la station de travail	1-2
Protection du logiciel	1-2
Activation de la clé logicielle	1-3
Installation Serveur	1-8
Installation Design/Station de travail	1-9
Le Service Label Print Manager	1-10
Définir un compte utilisateur	1-11
Installer/Désinstaller le service	1-12
Chapitre 2: Introduction	2-13
Ce chapitre couvre les thèmes suivants :	2-13
Définition des concepts	2-14
Les principes	2-15
Le fonctionnement	2-15
Chapitre 3: Les Modules de l'Application	3-17
Ce chapitre couvre les thèmes suivants :	3-17
Les modules de l'application	3-18
Le Gestionnaire Web	3-18
Le Gestionnaire de l'Utilisateur	3-18
Le Kernel	3-18
Le Gestionnaire de Sentinelles	3-19
Le Contrôleur de Sentinelles	3-19
Le Mappeur	3-19
Gestionnaire de Requête	3-20
Les grandes étapes de la création à l'utilisation des sentinelles	3-20
A partir de la station de travail	3-20

A partir du serveur	3-20
Chapitre 4: Gestionnaire de l'utilisateur	4-22
Ce chapitre couvre les thèmes suivants :	4-22
Lancer le Gestionnaire de l'Utilisateur	4-23
Ajouter des utilisateurs	4-24
Définir ou changer les droits de l'utilisateur	4-24
Changer un mot de passe	4-25
Chapitre 5: Gestionnaire Web	5-26
Ce chapitre couvre les thèmes suivants :	5-26
Interface Utilisateur	5-27
Droits d'accès	5-28
Utiliser le Gestionnaire Web	5-29
Créer ou Modifier une sentinelle existante	5-30
Envoyer les sentinelles	5-30
Chapitre 6: Sentinelles	6-34
Ce chapitre couvre les thèmes suivants :	6-34
Que sont les sentinelles et comment fonctionnent-elles ?	6-35
Principes de fonctionnement	6-36
Chapitre 7: Le Gestionnaire de Sentinelles	7-38
Ce chapitre couvre les thèmes suivants :	7-38
Lancement du programme	7-39
Description de la fenêtre principale	7-39
La barre de menus	7-40
Espace de travail	7-40
La barre d'outils	7-40
Réglage de l'interface	7-40
Modification des options d'affichage	7-40
Modification de la langue de l'interface	7-40
Ajustement de la largeur des colonnes	7-40
Ajout d'une sentinelle	7-41
Définition des propriétés d'une sentinelle	7-41
Manipulation des sentinelles	7-41
Duplication d'une sentinelle	7-41
Suppression d'une sentinelle	7-42
Activation d'une sentinelle	7-42
Chapitre 8: Le Contrôleur de Sentinelles	8-44
Ce chapitre couvre les thèmes suivants :	8-44

Fonctionnement du Contrôleur de sentinelles	8-46
Lancement du programme	8-46
Description de la fenêtre principale	8-47
La barre des menus	8-47
La liste des sentinelles	8-47
La barre d'outils	8-48
Sélectionner une barre d'outils	8-48
Le panneau d'informations	8-48
Réglage de l'interface	8-48
Modification des options de l'affichage	8-48
Modification de la largeur des colonnes	8-48
Affichage d'un groupe spécifique	8-49
Modification de l'ordre d'affichage	8-49
Affichage des propriétés de la sentinelle	8-49
Activation d'une ou plusieurs sentinelles	8-50
Désactivation d'une ou plusieurs sentinelles	8-50
Etat de la sentinelle	8-50
Contrôle des tâches	8-50
Affichage des tâches en cours	8-50
Suppression des tâches	8-50
Gestion des erreurs	8-51
Les messages d'erreurs du journal.log	8-51
Suppression du journal	8-51
Appendice A: Plug-ins	A-54
Les plug-ins d'entrée	A-56
Capture de fichiers	A-56
Ecoute d'un port TCP/IP	A-58
Fonctionnement du plug-in	A-58
Format général d'un message	A-59
Description du format de données	A-60
Liste des messages	A-60
Capture d'impression	A-63
Serveur Web	A-65
Capture d'enregistrements	A-68
Plug-ins de traitement	A-80
Impression d'étiquettes	A-82
Base de données	A-85
Client Service Web	A-87
Configuration	A-87
Les plug-ins de sortie	A-89
Transfer	A-89

Les plug-ins de rapport..... A-91
 Fichier journal A-91
 E-mail A-92
 Ecoute d'un port TCP/IP A-93

A propos de ce manuel

La documentation fournie Pour vous aider à exploiter toutes les ressources de votre logiciel, une documentation complète est à votre disposition.

L'*aide en ligne* est une aide contextuelle qui vous permet d'obtenir ponctuellement l'information dont vous avez besoin.

Le *Guide de l'administrateur* présente, à travers les thèmes principaux, les concepts pour une utilisation optimisée de votre logiciel. Ce manuel a été conçu de manière à aider efficacement tout administrateur, du débutant à l'utilisateur expérimenté.

Le *Guide de l'utilisateur* vous donne les clés d'utilisation du logiciel. Le but de ce manuel est à la fois de vous permettre de prendre en main rapidement le logiciel en vous familiarisant avec ses fonctions les plus usuelles, tout en abordant des fonctions plus complexes.

Cette documentation a été conçue pour être utilisée conjointement avec l'aide en ligne intégrée.

Conventions typographiques

Ce manuel permet de distinguer diverses catégories d'informations par l'emploi des conventions suivantes :

- les termes repris de l'interface (commandes, etc.) apparaissent en **gras**;
- les noms des touches apparaissent en petites majuscules comme dans cet exemple : "Appuyez sur la touche SHIFT";
- les listes numérotées signifient qu'il s'agit d'une procédure pour la réalisation d'une tâche ;
- la conjonction -ou-, lorsqu'elle apparaît à côté d'un paragraphe, vous propose plusieurs choix d'exécution pour effectuer une action;
- Lorsqu'une commande de menu comprend des sous-menus, le nom du menu suivi de la commande à sélectionner apparaît en gras. Ainsi, "Choisissez **Fichier** > **Ouvrir**" signifie qu'il faut choisir dans le menu **Fichier** la commande **Ouvrir**.



Ce symbole met en évidence une information importante sur la fonctionnalité d'une commande ou procédure particulière.



Près de ce symbole, vous trouverez des conseils pour optimiser certaines actions, accélérer l'exécution de commandes, etc

CHAPTER 1

Installation

Ce chapitre couvre les thèmes suivants:

- Configuration système requise
 - Configuration requise pour le serveur
 - Configuration requise pour la station de travail
- Clé de protection
- Installation Serveur
- Installation Design/station de travail
 - Installation Design/station de travail
- Le Service Label Print Manager
 - Définir un compte utilisateur
 - Installer/désinstaller le service

Configuration système requise

Lors de l'installation de l'application, vous installerez deux composants : le composant **Serveur** et le composant **Design/Station de travail**.

Configuration requise pour le serveur

L'installation **Serveur** vous permet d'installer sur votre serveur les modules suivants: le kernel, le moteur d'impression d'étiquettes, le Gestionnaire de Sentinelles, le Contrôleur de Sentinelles et le Gestionnaire de l'utilisateur.

La configuration nécessaire au bon fonctionnement du logiciel est la suivante:

- Windows Server 2012
Windows 2008 R2
Windows 2008 x86/x64
Windows Server 2003 R2
Windows Server 2003 x86/x64 SP2
- 2 Go de RAM minimum
- Processeur 2 GHz, AMD ou Intel (multiprocesseur recommandé)
- Un disque dur avec 2 Go d'espace libre
- Un lecteur DVD
- Le système doit avoir un accès à Internet ou bien un port USB disponible.



La release note contient les informations les plus récentes concernant le logiciel. Ces informations priment sur celles figurant dans le présent manuel. Ce document est en anglais.

• Configuration requise pour la station de travail

L'installation **Design/Workstation** vous permet d'installer le module **Mappeur**, le logiciel d'étiquetage et son **Gestionnaire de requête** sur votre station de travail.)



Si vous souhaitez créer des étiquettes sur la station de travail, vous devez vous procurer une licence complémentaire pour travailler avec le logiciel d'étiquetage.

La configuration pour l'installation et le bon fonctionnement des composants est la suivante:

- Windows Server 2012
Windows 2008 R2
Windows 2008 x86/x64
Windows Server 2003 R2
Windows Server 2003 x86/x64 SP2

Windows 8.1 x86/x64
Windows 8 x86/x64
Windows 7 x86/x64
Windows Vista x86/x64 SP1
- Un disque dur avec au moins 2 Go d'espace libre.
- Un lecteur DVD.
- Une licence de protection pour le logiciel d'étiquetage (logiciel ou dongle) si vous souhaitez créer des étiquettes sur cette station de travail.

Protection du logiciel

Votre logiciel est protégé par une clé logicielle (un code électronique) ou une clé matérielle (une clé de protection).

La **clé de protection** est un petit dispositif électronique que vous connectez au port parallèle ou USB de votre ordinateur avant de lancer l'application.

La **clé logicielle** est un code électronique demandé par l'**Assistant d'Activation** lorsque vous exécutez le logiciel pour la première fois ou lorsque vous utilisez une version de démonstration.

Vous devez tout d'abord lancer l'installation de votre logiciel d'étiquetage, puis activez ou connectez la clé de protection à votre ordinateur.

Activation de la clé logicielle

Après l'installation du logiciel d'étiquetage, l'**Assistant d'Activation** démarre et vous guide pas à pas dans le processus d'activation de la clé logicielle.

Pour activer la clé logicielle

1 Dans l'**Assistant d'Activation**, sélectionnez **Activer**.

Il existe jusqu'à quatre méthodes d'activation possibles: **Activer en ligne**, **Utiliser une clé USB**, **Utiliser notre site Internet**, **Utiliser un smartphone**.

Si l'ordinateur sur lequel le logiciel est installé dispose d'une connexion Internet, la méthode **Activer en ligne** sera sélectionnée automatiquement.

Activer en ligne

Certaines entreprises utilisent des applications Proxy afin de sécuriser et protéger leur réseau des attaques externes. Vous pouvez être ainsi amené à paramétrer les réglages de votre proxy (bouton **Réglages**) pour permettre la connexion à Internet et procéder à l'activation en ligne.

1 Saisissez le **Numéro de série** et le **mot de passe** délivrés avec votre produit puis cliquez sur **Suivant**.

2 En fonction de votre connectivité, une étape **Test de connexion** peut s'afficher à l'écran. Celle-ci vous permettra de paramétrer votre connexion. Cliquez sur **Suivant**.

3 Saisissez les informations dans le formulaire **Enregistrement de l'utilisateur** puis cliquez sur **Suivant**.

4 Cliquez sur **Terminer**.

Note

Si l'ordinateur sur lequel le logiciel est installé ne dispose pas d'une connexion Internet mais si vous pouvez utiliser une connexion Internet sur un autre ordinateur, sélectionnez **Utiliser une clé USB**

Utiliser une clé USB

1 Saisissez le **Numéro de série** et le **mot de passe** délivrés avec votre produit puis cliquez sur **Suivant**.

2 Sélectionnez la méthode **Utiliser une clé USB**.

3 Sélectionnez le support amovible que vous souhaitez utiliser pour procéder à l'activation (clé USB, disque dur externe, disque réseau), puis cliquez sur **Suivant**. Les fichiers utiles à l'activation y seront copiés automatiquement.

4 Pour les clés USB seulement : déconnectez la clé USB de cet ordinateur puis connectez-la à un ordinateur possédant une connexion Internet.

5 Sur l'ordinateur possédant une connexion Internet, double cliquez sur **USBWizard.exe**. Cet exécutable se trouve à la racine de votre support amovible. Ce dernier démarrera l'assistant.

6 Sélectionnez la ou les licence(s) à activer puis cliquez sur **Suivant**.

7 Saisissez les informations dans le formulaire **Enregistrement de l'utilisateur** puis cliquez sur **Suivant**.

Un message s'affichera vous informant que vous avez correctement affecté un code d'activation pour la ou les licence(s) demandée(s).

8 Pour les clés USB seulement: déconnectez la clé USB de cet ordinateur puis connectez-la à l'ordinateur où le logiciel est installé.

9 Sur l'ordinateur où le logiciel est installé, double cliquez sur **USBWizard.exe**. Cet exécutable se trouve à la racine de votre support amovible. Ce dernier démarrera l'assistant et vous affichera la licence correspondant au logiciel à activer.

10 Cliquez sur **Suivant**.

11 Cliquez sur **Terminer**.

Utiliser notre site Internet

Vous, ou une autre personne disposant d'un ordinateur connecté à Internet, pouvez utiliser notre site Internet pour procéder à l'activation de la protection logicielle. Pour cela, sélectionnez **Utiliser notre site Internet**.

1 Saisissez le **Numéro de série** et le **mot de passe** délivrés avec votre produit puis cliquez sur **Suivant**. Sélectionnez **Utiliser notre site Internet**.

2 Sélectionnez **Utiliser notre site Internet**.

3 Grâce à un ordinateur connecté à Internet, vous-même (ou bien une autre personne) peut accéder à notre page Internet (<http://www.teklynx.eu/nsp/>) pour effectuer l'activation. Pour utiliser ce service, il est impératif de vous munir de votre **Numéro de série**, de votre **mot de passe** (délivrés avec votre produit) et de votre **Code Utilisateur** (affiché dans l'assistant).

4 Saisissez les informations dans le formulaire **Enregistrement de l'utilisateur** affiché sur la page Internet. Cliquez sur **Suivant**.

5 Cliquez sur **Soumettre (Submit)**.

6 Le **Code de validation** et le **code d'installation** sont affichés au bas de la page web. Veuillez les renseigner dans l'assistant (en MAJUSCULES) puis cliquez sur **Suivant**.

7 Cliquez sur **Terminer**.

Utiliser un smartphone

Si vous ne disposez pas d'un ordinateur connecté à Internet, et si vous possédez un smartphone, sélectionnez **Utiliser une smartphone**.

Votre smartphone doit disposer d'une connexion Internet et d'une application code-à-barres. Ces dernières vous permettront de lire le code-à-barres qui s'affichera dans

l'assistant et d'activer votre licence sur votre smartphone. Téléchargez ce type d'application sur App Store / Market.

1 Saisissez le **Numéro de série** et le **mot de passe** délivrés avec votre produit puis cliquez sur **Suivant**.

2 Sélectionnez **Utiliser un smartphone**.

3 Saisissez les informations dans le formulaire **Enregistrement de l'utilisateur** puis cliquez sur **Suivant**.

4 Déplacez le curseur de la souris au dessus du code-à-barres présenté dans l'assistant pour que celui-ci s'agrandisse.

5 Démarrez l'application pour scanner les codes-à-barres sur votre smartphone.

6 Scannez le code-à-barres à l'aide de votre smartphone.

7 Cliquez sur **Continuer** ou bien démarrez l'explorateur Internet sur votre smartphone.

8 La page Internet de l'activation logicielle s'affiche à l'écran. Celle-ci vous permet d'enregistrer et activer votre logiciel.

9 Cliquez sur **Soumettre (Submit)**.

10 Le **Code de validation** et le **code d'installation** sont affichés au bas de la page web.

11 Saisissez le **Code de validation** et le **code d'installation** dans l'assistant en MAJUSCULES.

12 Cliquez sur **Suivant**.

13 Cliquez sur **Terminer**.

Installation Serveur

L'installation Serveur permet d'installer sur votre serveur les différents modules utilisés pour bâtir une solution d'échange de données automatique entre vos applications et périphériques et nos produits d'étiquetage.

Etape 1 Insérez le DVD dans le lecteur de votre serveur.

Etape 2 Le programme d'installation doit démarrer automatiquement.

Si le DVD ne s'exécute pas automatiquement, ouvrez l'explorateur de Windows puis tapez la lettre du lecteur de DVD suivie du fichier CDSETUP.EXE (e.g. D:\cdsetup.exe).

Etape 3 Dans l'arbre contenant toutes les options d'installation, sélectionnez l'option serveur du produit que vous avez acheté.

Etape 4 Suivez les instructions à l'écran pour terminer l'installation.

Installation Design/Station de travail

L'**installation Design/station de travail** installe le module Mappeur, qui sert à définir le déroulement des échanges de données entre votre application et le serveur d'impression d'étiquettes. Dans l'installation **Design/station de travail** du produit que vous avez acheté, l'application du **Gestionnaire des Requêtes** pourra également être installée pour d'effectuer des requêtes sur un système de base de données, pouvant être exécuté par le serveur de sentinelles pendant un échange de données entre vos fichiers de données et le logiciel d'étiquetage utilisé.

Etape 1 Insérez le DVD dans le lecteur de votre station de travail.

Etape 2 Le programme d'installation doit démarrer automatiquement.

Si le DVD ne s'exécute pas automatiquement, ouvrez l'Explorateur Windows puis tapez la lettre du lecteur de DVD suivie du fichier CDSETUP.EXE (e.g. D:\cdsetup.exe).

Etape 3 Dans l'arbre contenant toutes les options d'installation, sélectionnez Design/station de travail puis les composants souhaités.

Etape 4 Suivez les instructions portées à l'écran pour terminer l'installation.



Si vous souhaitez créer une étiquette et utiliser l'option design d'étiquette disponible avec le Mappeur, vous devrez vous procurer une licence complémentaire pour le logiciel d'étiquetage pour pouvoir utiliser cette application.

Le Service Label Print Manager

L'application s'exécute en tant que service sur la station d'accueil. Elle peut être automatiquement lancée lors de la mise en route de la station.

Etape 1 Pour définir les options de démarrage du service Label Print Manager:

Pour les versions antérieures à Windows 8: choisissez **Démarrer > Paramètres > Panneau de configuration**. Sélectionnez **Label Print Manager**.

Pour les utilisateurs de Windows 8 et 8.1: Utiliser l'outil de recherche. Pour accéder à l'outil de recherche, ouvrez la barre des Charms (Charms menu) en appuyant simultanément sur les touches Win [touche Windows] + C de votre clavier. Le menu apparaît. Cliquez sur **Rechercher** et entrez **Label Print Manager**.

Vous devez définir un type de démarrage

Vous avez le choix entre:

- **Automatique**: le service est actif dès la mise en route du serveur.
- **Manuel**: le service doit être activé manuellement. Vous devez alors lancer une session Windows puis lancer le service à partir du **Panneau de configuration** des services. Sélectionnez **Label Print Manager** dans la liste de services puis cliquez sur **Démarrer**.



Les deux méthodes énoncées ci-dessus lancent le service et également les sentinelles. Ainsi, toutes les sentinelles disponibles seront lancées lors du démarrage du service.

Quel que soit le type de démarrage du service, vous pouvez contrôler son activité en lançant le Kernel depuis le groupe de programmes de l'application.

Si le service est arrêté, une demande de démarrage est envoyée au système. Dès que le service est actif, l'icône de gestion de l'application s'affiche dans la barre des tâches. Depuis cette icône il est alors possible d'arrêter ou de démarrer le service ainsi que les différents modules de l'application



Contrairement à un démarrage effectué depuis le gestionnaire de services de Windows, son lancement depuis le Kernel ne démarre pas les sentinelles. Celles-ci devront être démarrées depuis le Contrôleur.

Définir un compte utilisateur

L'application doit être en mesure d'accéder à un dossier partagé du réseau ainsi que d'imprimer sur les imprimantes connectées au réseau. Par conséquent, vous devrez choisir un compte utilisateur dans lequel sera exécuté le service et pour lequel ces droits auront été définis au préalable.

Etape 1 Après avoir défini le compte utilisateur, tapez le mot de passe.



Il est impératif que le compte sélectionné soit déclaré comme faisant partie du groupe des administrateurs locaux de la machine.



Lorsque le service est actif, vous avez la possibilité, à l'ouverture d'une session, de visualiser l'état des sentinelles en lançant le Contrôleur depuis le groupe de programmes défini à l'installation (par défaut, l'intitulé du groupe est le nom de l'application).

Installer/ Désinstaller le service

Après avoir installé l'application, il vous est toujours possible de désinstaller le service et de le réinstaller par la suite :

Pour les versions antérieures à Windows 8:

Etape 1 Pour installer le service **Label Print Manager**, sélectionnez **Démarrer > Exécuter [nom du dossier d'installation de l'application] \ TKXKernel.exe -i**.

Etape 2 Pour désinstaller le service **Label Print Manager**, sélectionnez **Démarrer > Exécuter [nom du dossier d'installation de l'application] \ TKXKernel.exe -u**.

Pour les utilisateurs de Windows 8 et 8.1:

Pour installer le service **Label Print Manager**
Utiliser l'outil de recherche. Pour accéder à l'outil de recherche, ouvrez la barre des Charmes (Charms menu) en appuyant simultanément sur les touches Win [touche Windows] + C de votre clavier. Le menu apparaît. Cliquez sur **Rechercher** et exécutez **[nom du dossier d'installation de l'application] \ TKXKernel.exe -i**.

Pour désinstaller le service **Label Print Manager**:
Utiliser l'outil de recherche. Pour accéder à l'outil de recherche, ouvrez la barre des Charmes (Charms menu) en appuyant simultanément sur les touches Win [touche Windows] + C de votre clavier. Le menu apparaît. Cliquez sur **Rechercher** et exécutez **[nom du dossier d'installation de l'application] \ TKXKernel.exe -u**

CHAPTER 2

Introduction

Ce chapitre couvre les thèmes suivants :

- Définition des concepts
- Les principes
- Le fonctionnement

Cette application est une application serveur destinée à l'échange de données entre votre application et nos produits. Elle vous permet d'imprimer automatiquement des étiquettes code à barres, créées avec notre logiciel d'étiquetage, à partir d'un simple échange d'information entre votre système ERP/WMS et le serveur de sentinelles.

Définition des concepts

Cette application fait apparaître de nouveaux concepts propres à son fonctionnement. Il semble important d'établir, dès maintenant, un glossaire des termes utilisés.

Serveur de sentinelles: PC fonctionnant sur une version Microsoft Windows supportée par l'application et sur laquelle est installée l'application.

Données d'entrée : données créées par votre système. Ces données sont réceptionnées par le serveur de sentinelles sur un canal de communication.

Canal de transmission : une fois lancée, chaque sentinelle reste «à l'écoute» d'un canal de transmission particulier.

Imprimante sentinelle : imprimante créée par l'application sur le serveur d'impression, que les utilisateurs peuvent désigner comme imprimante de sortie dans leurs applications.

Sentinelle : procédure d'analyse et de traitement des données générée par votre application.

Fichier Mappe : définit la méthode d'analyse des fichiers de données pour la sentinelle.

Plug-in : module de traitement assurant une tâche bien spécifique dans le cadre de l'activité d'une sentinelle.

Il existe quatre types de plug-in:

- Le plug-in d'entrée : permet l'écoute d'un canal de transmission de donnée particulier venant alimenter une

sentinelle.

- Le plug-in de traitement : permet de traiter des informations récupérées dans les données d'entrée.
- Le plug-in de rapport : permet d'informer les utilisateurs et de tenir à jour un journal sur l'activité d'une sentinelle.
- Le plug-in de sortie : permet de sauvegarder ou de transmettre des données d'entrée dans un fichier.



La liste des plug-ins disponibles dans votre application dépend du produit utilisé.

Les principes

Le principe de fonctionnement de l'application est de surveiller des canaux de communication en connexion avec votre système. Dès que des informations sont disponibles sur un canal, l'application analyse les données reçues et les traite à l'aide d'un ou de plusieurs plug-ins de traitement. Le choix du canal de communication s'effectue en fonction de vos applications et de leur possibilité. Ce choix est bien sûr à faire parmi les différents plug-ins d'entrée fournis avec l'application.

Le fonctionnement

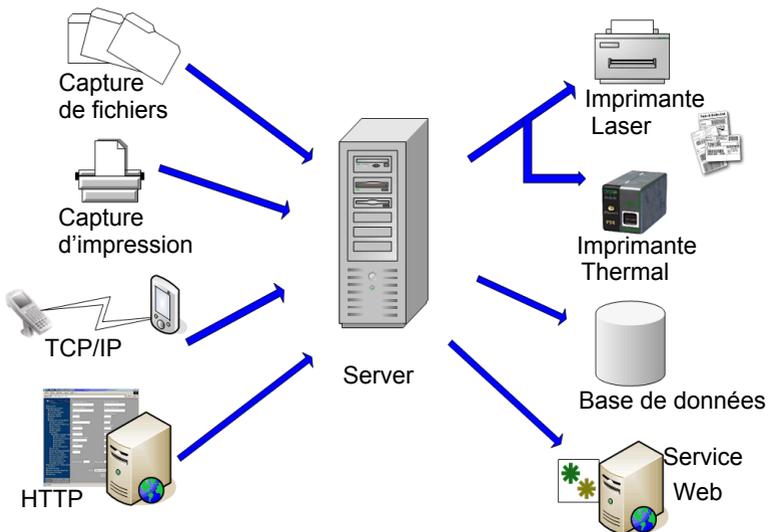
Cette application, une fois lancée, s'exécute en tâche de fond sous Windows. Elle s'intègre au niveau du système en tant que service et peut être de ce fait rendue active dès le démarrage du système.

Le principe de fonctionnement consiste à définir des tâches d'analyse et d'impression : les sentinelles. Une fois lancée chaque sentinelle se met à l'écoute du canal de transmission pour lequel elle aura été configurée. Dès que des données en provenance de vos applicatifs sont réceptionnées sur le canal de transmission, le processus d'analyse et d'impression commence.

Les données d'entrée sont tout d'abord filtrées par le fichier mappe associé à la sentinelle. Pour chaque demande d'impression détectée, les informations récupérées dans les données d'entrée sont transmises au plug-in de traitement configuré pour la sentinelle.

A la fin du processus, les données d'entrée sont transmises à un plug-in de sortie pour permettre leur transfert ou leur sauvegarde.

A chaque étape du processus et en fonction de la configuration de la sentinelle, les informations concernant l'activité de la sentinelle sont transmises au plug-in de rapport.



CHAPTER 3

Les Modules de l'Application

Ce chapitre couvre les thèmes suivants :

- Les modules de l'application
 - Le Gestionnaire Web
 - Le Gestionnaire de l'Utilisateur
 - Le Kernel
 - Le Gestionnaire de Sentinelles
 - Le Contrôleur de Sentinelles
 - Le Mappeur
 - Le Gestionnaire des Requêtes
 - Les Plug-ins
- Les grandes étapes de la création à l'utilisation des sentinelles
 - A partir de la station de travail
 - A partir du serveur

Les modules de l'application peuvent être classés en 3 catégories selon leur fonction dans le logiciel.

La première catégorie se compose du module kernel, du contrôleur, du gestionnaire de sentinelles, du gestionnaire de l'utilisateur et de l'application du Gestionnaire Web. Tous ces modules sont utilisés pour créer, configurer et exécuter les sentinelles et font partie de l'installation Serveur de cette application.

La deuxième catégorie fait partie de l'installation de la station de travail et comprend deux applications : Le Mappeur et le Gestionnaire de Requête. Les deux modules sont utilisés pour prérégler les fichiers de configuration des sentinelles définies par le serveur.

La troisième catégorie est constituée par les modules Plug-in. Les Plug-ins sont de petits modules d'applications destinés à exécuter une seule tâche. Ces modules effectuent l'ensemble des actions configurées dans une sentinelle et sont installés à la fois par les installations du serveur et du designer.

Les modules de l'application

Le Gestionnaire Web

Le Gestionnaire Web constitue l'interface du serveur de sentinelles sur l'internet/intranet. Il permet à l'utilisateur d'interagir avec tout le serveur de sentinelles, indépendamment de sa localisation, depuis leur navigateur internet en tapant l'adresse de l'application web dans la barre d'adresse du navigateur.

Le Gestionnaire de l'Utilisateur

Le Gestionnaire de l'Utilisateur sécurise les connexions internet au serveur de sentinelles, permettant à un administrateur d'établir des droits d'accès pour les utilisateurs de l'application.

Le Kernel

Ce module, noyau de l'application, fédère toutes les autres tâches. Le Kernel exécute et contrôle l'activité des sentinelles. Si vous arrêtez le Kernel toutes les sentinelles seront désactivées.

Fonctionnant en tâche de fond, il peut être

automatiquement lancé lors de la mise en route de la station. Il n'est alors plus nécessaire d'ouvrir une session Windows pour activer l'application.

Après l'avoir lancé à partir du groupe de programmes de l'application, le module Kernel s'affiche sous forme d'une icône dans la barre de tâches de Windows.

Vous pouvez accéder au Gestionnaire de sentinelles et au Contrôleur de sentinelles à partir du menu du Kernel.

Etape 1 Cliquez avec le bouton droit de la souris sur

l'icône  du Kernel.

Etape 2 Choisissez le module de votre choix dans le menu.

Le Gestionnaire de Sentinelles

Le Gestionnaire de Sentinelles est lancé à partir du menu du Kernel ou à partir du Gestionnaire de Sentinelles. Il permet de créer, configurer et manipuler les sentinelles qui analyseront vos fichiers de données.

Le Contrôleur de Sentinelles

Le Contrôleur de Sentinelles est lancé à partir du menu du Kernel ou à partir du Gestionnaire de sentinelles. Il permet de visualiser l'état des sentinelles, d'activer ou de désactiver une ou plusieurs d'entre-elles. Il vous permet également de visualiser le journal d'erreurs.

Le Mappeur

Le Mappeur permet de définir la structure, stockée dans un fichier mappe, et sert à l'analyse du fichier de données. Un fichier mappe décrit la structure de votre fichier de données et associe les données mappées aux variables de votre document de base. Vous pouvez accéder à ce module à partir du groupe de programmes de l'application ou du **Gestionnaire de Sentinelles**.

Un assistant est intégré dans le Mappeur pour vous guider dans la définition de fichier mappe. Une description détaillée de ce module ainsi que des exemples de création de fichiers mappe vous sont proposés dans le *Guide de l'utilisateur*.

Gestionnaire des Requêtes

Ce module d'application vous permet de définir des requêtes sur différents systèmes de bases de données et vous permet de les regrouper en tâches pouvant être appelées ultérieurement par une sentinelle à l'aide d'un plug-in de traitement de la base de données.

Les grandes étapes de la création à l'utilisation des sentinelles

Vous trouverez ci-après les grandes étapes à suivre pour configurer une sentinelle qui réceptionnera des fichiers de texte dans un dossier spécifique et imprimera l'étiquette de code à barres correspondante.

A partir de la station de travail

Utilisation du Mappeur pour :

- Définir la structure des fichiers qui seront utilisés pour l'impression des étiquettes ("fichiers mappés").
- Créer les étiquettes directement avec le logiciel d'étiquetage.



En fonction du produit installé, il se peut que la fonction **Création des étiquettes** à partir du Mappeur ne soit pas disponible. Lancez le logiciel d'étiquetage pour effectuer cette opération.

- Tester

A partir du serveur

Utilisation du **Gestionnaire de Sentinelles** pour:

- Créer les sentinelles qui analyseront vos fichiers de données
- Définir leurs propriétés et les propriétés des plug-ins qui leur seront associées.
- Rendre disponibles les sentinelles pour l'activation

Utilisation du **Contrôleur de Sentinelles** pour:

- Activer les sentinelles
- Lancer l'impression
- Contrôler l'exécution de l'impression

-ou-

- Utilisation du **Gestionnaire Web**, via le web, pour créer, définir, activer et lancer des sentinelles. Le Gestionnaire Web sert à la fois de Gestionnaire de Sentinelles en ligne et de Contrôleur de Sentinelles. Cependant, un contrôle de journalisation en temps réel ne peut pas être effectué en ligne.

CHAPTER 4

Gestionnaire de l'utilisateur

Ce chapitre couvre les thèmes suivants :

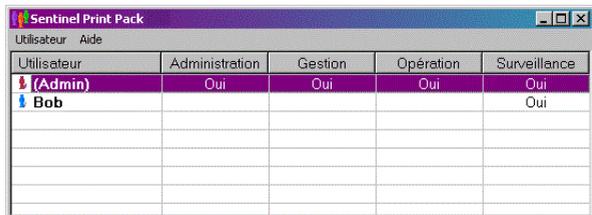
- Lancer le Gestionnaire de l'Utilisateur
- Ajouter des Utilisateurs
- Définir ou Changer les Droits de l'Utilisateur

Afin de sécuriser les connexions internet au serveur de sentinelles, le Gestionnaire de l'Utilisateur permet à un Administrateur d'établir des autorisations pour les utilisateurs de l'application. Les différents types de autorisations sont :

- **Administrer** : permet à l'utilisateur de lancer le Module de Gestion de la Sécurité et de changer les droits des autres utilisateurs.
- **Gérer** : permet à l'utilisateur d'ajouter, d'enlever ou de configurer des sentinelles et aussi activer/désactiver les sentinelles.
- **Opérer** : permet à des utilisateurs de démarrer/arrêter des sentinelles.
- **Contrôler** : permet à l'utilisateur de visualiser l'activité de la sentinelle à travers le Gestionnaire de Site Internet sans aucun droit de modification des paramètres ou de l'activité des sentinelles.

Lancer le Gestionnaire de l'Utilisateur

Le Gestionnaire de l'utilisateur peut être lancé depuis le raccourci figurant dans le groupe de programmes de l'application.



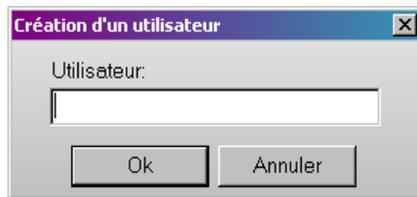
Utilisateur	Administration	Gestion	Opération	Surveillance
(Admin)	Oui	Oui	Oui	Oui
Bob				Oui

Ajouter des utilisateurs

Une fois le Gestionnaire de l'Utilisateur lancé:

Etape 1 Allez à **Utilisateur** et sélectionnez **Ajouter...**

Une boîte apparaîtra vous demandant d'entrer un nom d'utilisateur.



Etape 2 Cliquez **OK**.

Vous verrez alors que l'utilisateur a été ajouté à la liste ; toutefois, aucune permission n'aura été définie.

Définir ou changer les droits de l'utilisateur

Sélectionner l'utilisateur dont vous voulez définir ou modifier les droits.

Etape 1 Allez à **Utilisateur**

Etape 2 Sélectionnez le niveau ou les droits les plus élevés que vous voulez attribuer à l'utilisateur.

Exemple:

Si vous souhaitez donner à un utilisateur la possibilité de démarrer/arrêter des sentinelles, sélectionnez **Opérer** parmi la liste des permissions disponibles. Vous remarquerez que "**Oui**" apparaît pour chaque droit conféré à l'utilisateur. Dans notre exemple, vous verriez "**Oui**" sous **Opérer** et **Contrôler**, mais pas sous **Gérer** et **Administrer**.

Changer un mot de passe

Le Gestionnaire de l'Utilisateur vous permet aussi de changer les mots de passe affectés aux utilisateurs.

Etape 1 Allez à **Utilisateur**

Etape 2 Sélectionnez **Changer le mot de passe**

Etape 3 Entrez l'ancien mot de passe

Etape 4 Entrez un nouveau mot de passe

CHAPTER 5

Gestionnaire Web

Ce chapitre couvre les thèmes suivants :

- Interface Utilisateur
- Droits d'accès
- Utiliser le Gestionnaire Web
 - Créer ou Modifier une sentinelle existante
 - Envoyer les sentinelles

Le Gestionnaire Web est l'interface utilisateur avec le serveur de sentinelles. Il est accessible par n'importe quel utilisateur, à partir de n'importe quel navigateur, n'importe où dans le monde, tant que l'utilisateur a les droits d'accès, le nom d'utilisateur et le mot de passe attribués par l'administrateur.

On peut installer le Gestionnaire Web sur un serveur différent de celui sur lequel fonctionne le serveur de sentinelles. Les avantages sont les suivants :

- Le déploiement et la maintenance de l'application Gestionnaire Web est plus facile et fonctionne plus régulièrement puisqu'un seul serveur Web peut administrer de multiples serveurs de sentinelles sur le réseau.
- Ils fonctionnent en pleine puissance puisque le Gestionnaire Web et le serveur de sentinelles ont leur propre serveur. Selon le nombre de sessions ouvertes, le Gestionnaire Web peut prendre beaucoup de temps dans le traitement des données, ce qui peut freiner la puissance du serveur de sentinelles.
- Le Gestionnaire Web peut fonctionner sur un serveur web déjà existant.

Interface Utilisateur

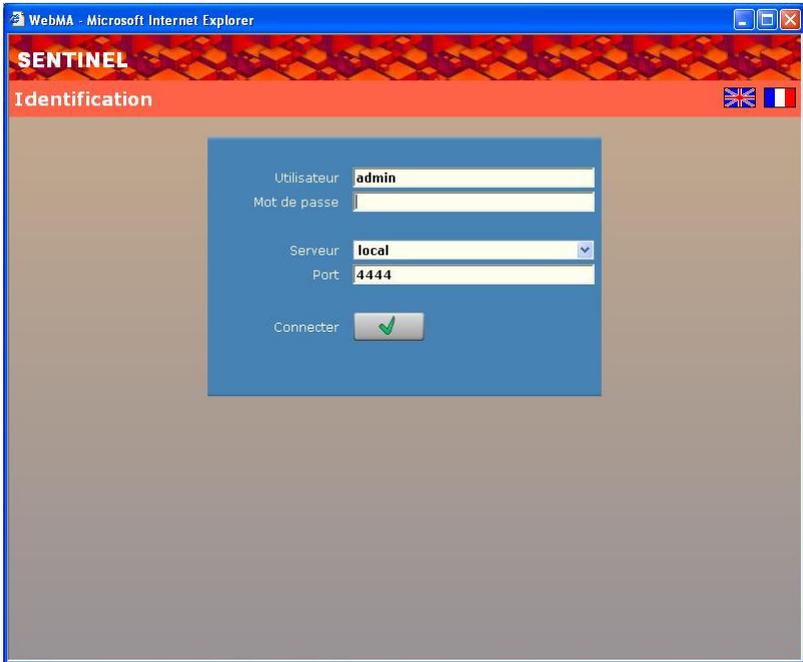
Pour afficher la page d'ouverture de session du Serveur d'Echange de Données, tapez l'adresse URL du Gestionnaire Web dans le navigateur.

Cette page est le portail vers la page de Contrôle et de Configuration des Sentinelles.

Etape 1 Entrez un **Nom d'utilisateur** et un **Mot de passe** valides (ceux-ci ont été configurés et fournis par un administrateur)

Etape 2 Sélectionnez le nom du serveur de sentinelles avec lequel vous souhaitez travailler

Etape 3 Cliquez **Connecter**



La sélection du serveur s'effectue à partir d'une zone combinée. Celle-ci est liée à un fichier, que l'administrateur a configuré, fournissant la liste des noms de serveurs de sentinelles et les ports TCP/IP associés à utiliser (si aucun port n'est spécifié, on utilisera alors un port par défaut).

Si votre connexion est réussie, une page s'affichera avec toutes les sentinelles définies sur le serveur de sentinelles. Dans le cas contraire, réessayez, ou contactez votre administrateur pour vérifier que votre nom d'utilisateur et votre mot de passe sont corrects.

Droits d'accès

L'administrateur peut configurer votre compte de manière à vous conférer certains ou tous les droits d'accès possibles.

Selon les droits d'accès qui vous auront été attribués, votre compte peut vous permettre de :

- Créer une nouvelle sentinelle

- Supprimer une ou plusieurs sentinelles
- Editer ou modifier les paramètres d'une sentinelle
- Activer une ou plusieurs sentinelles
- Désactiver une ou plusieurs sentinelles
- Démarrer une ou plusieurs sentinelles
- Arrêter une ou plusieurs sentinelles
- Rafraîchir le Gestionnaire Web

Les icônes ci-dessous vous permettent de :



Créer une nouvelle sentinelle



Supprimer une ou plusieurs sentinelles



Editer/modifier les paramètres d'une sentinelle particulière



Activer une ou plusieurs sentinelles



Désactiver une ou plusieurs sentinelles



Démarrer une ou plusieurs sentinelles



Arrêter une ou plusieurs sentinelles



Rafraîchir le Gestionnaire Web



Il convient d'utiliser le bouton de rafraîchissement du Gestionnaire Web pour rafraîchir l'écran et indiquer les informations et le statut actuel des sentinelles. Il est recommandé de ne PAS utiliser le bouton de rafraîchissement du navigateur car il ne fera que ré-effectuer votre dernière commande/requête : il ne mettra pas forcément à jour les données. Un horodateur est à la disposition de l'utilisateur en haut de l'écran pour savoir quand a eu lieu la dernière mise à jour.

Utiliser le Gestionnaire Web

Une fois que l'utilisateur aura réussi à se connecter, une liste des sentinelles disponibles s'affichera. Comme dans le Gestionnaire de Sentinelles, les noms du groupe et de la sentinelle, son état et si elle a été activée ou pas, seront affichés à l'écran.

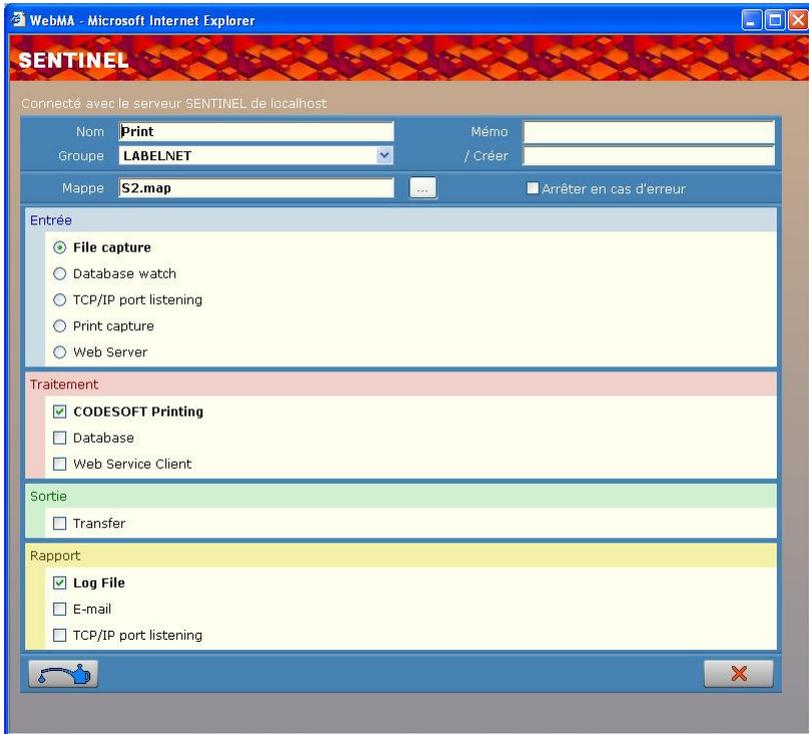
On peut sélectionner une ou plusieurs sentinelles en cliquant dans la case - une coche apparaît pour indiquer qu'elle a été sélectionnée et les sentinelles sélectionnées deviendront orange. Cliquez dans une zone de groupe pour sélectionner automatiquement toutes les sentinelles appartenant à ce groupe. Quand une sentinelle est désactivée, la couleur de la case 'activer' devient rouge. Quand une sentinelle est démarrée, la couleur de la case 'état' devient verte. Dans l'état déselectionnée, activée, et arrêtée, la sentinelle garde la couleur par défaut - blanc.

On peut utiliser les icônes sous la liste pour effectuer un certain nombre de tâches dans la mesure où le compte de l'utilisateur en a les droits.

Créer ou Modifier une sentinelle existante

Pour accéder à l'écran de configuration des sentinelles, cliquez sur l'icône « Créer une nouvelle sentinelle »  ou sélectionnez une sentinelle et cliquez sur l'icône « Editer/ Modifier la sentinelle »  . Ici, l'utilisateur peut sélectionner les plug-ins d'entrée / de sortie / de traitement / de rapport. Pour accéder à l'écran des paramètres des plug-ins, cliquez sur l'icône du bidon d'huile  .

On ne peut sélectionner qu'un seul plug-in d'entrée pour chaque sentinelle ; cependant, on peut sélectionner autant de plug-ins de sortie, traitement ou rapport qu'on le souhaite



Pour plus d'informations sur les différents plug-ins et leurs paramètres, voir 'Appendice A - plug-ins' dans votre Guide de l'Administrateur.

Une fois la configuration terminée, cliquez sur  pour revenir à votre liste de sentinelles.

Envoyer les sentinelles

Pour envoyer les sentinelles :

Etape 1 Sélectionnez la (les) sentinelle(s) que vous souhaitez activer en cochant la case appropriée.

Etape 2 Cliquez sur  pour activer la (les) sentinelle(s) sélectionnée(s).

Etape 3 Cliquez sur  pour démarrer la (les) sentinelle(s) sélectionnée(s). L'écran devrait automatiquement se mettre à jour pour indiquer l'état de la (des) sentinelle(s) comme étant « en fonctionnement ».

Pour désactiver la (les) sentinelle(s) sélectionnée(s), cliquez sur , ce qui rendra impossible leur fonctionnement. Pour arrêter la (les) sentinelle(s) sélectionnée(s), cliquez sur . Pour vérifier que la sentinelle est bien arrêtée, cliquez sur  pour rafraîchir l'écran et voir les dernières mises à jour.



L'arrêt des sentinelles peut prendre plusieurs secondes. Plus on arrête de sentinelles à la fois, plus la durée de leur arrêt sera importante. Si vous avez cliqué sur le bouton de rafraîchissement et que leur état ne reflète par l'action que vous avez demandé, attendez quelques instants et rafraîchissez de nouveau.

CHAPTER 6

Sentinelles

Ce chapitre couvre les thèmes suivants :

- Que sont les Sentinelles et comment fonctionnent-elles?
- Principes de fonctionnement

Que sont les sentinelles et comment fonctionnent-elles?

Une sentinelle regroupe un ensemble de réglages utilisés par l'application pour la réception et le traitement des informations en provenance de votre application et de vos dispositifs.

Une fois activée, chaque sentinelle agit sur votre système comme un véritable service d'analyse et de traitement vous permettant d'échanger des informations entre votre application et les autres afin d'élaborer une solution d'identification globale.

Définir une sentinelle c'est faire le choix :

- d'un canal de transmission sur lequel seront réceptionnées vos demandes d'impression en provenance de votre système
- d'une méthode d'analyse des données au travers du choix de fichier de mappe associé à la sentinelle
- d'un ou plusieurs types de traitement à effectuer pour chaque bloc d'information identifié dans les données d'entrée en regard du fichier de mappe de la sentinelle
- d'un ou plusieurs types de rapport à alimenter à chaque fois qu'un événement particulier aura été détecté lors de l'analyse ou du traitement des données d'entrée.
- d'un ou plusieurs types de sauvegarde des données d'entrée lorsque celles-ci ont été entièrement traitées.

Toute sentinelle doit appartenir à un groupe. Un groupe peut être constitué d'autant de sentinelles que votre organisation le demande. Le rattachement des sentinelles à un groupe n'a pour but que de rassembler fonctionnellement vos processus d'organisation.



Les possibilités de choix du canal de transmission, le type de traitement à effectuer, le type de rapport généré et le type de sauvegarde à mettre en place sont fonction de la version de votre logiciel et des plug-ins disponibles avec votre produit.

Principes de fonctionnement

Lorsque vous avez configuré votre sentinelle, vous avez fait le choix d'un plug-in d'entrée et d'un ou plusieurs plug-in(s) de traitement, de rapport et de sortie.

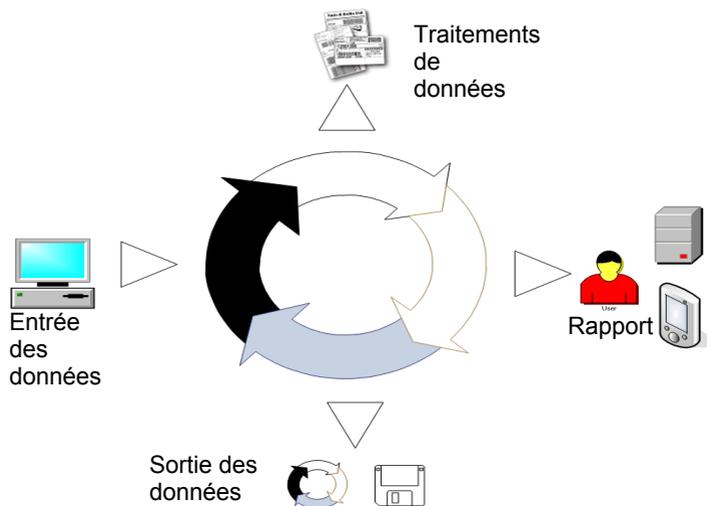
Lorsque la sentinelle est activée, le plug-in d'entrée est lui aussi activé et se met à l'écoute de son canal de transmission. Dès que des informations sont réceptionnées sur ce canal, le plug-in transmet les données d'entrée au noyau de l'application qui en fait l'analyse en fonction du fichier de mappe associé à la sentinelle.

Pour chaque bloc d'informations détecté, en regard du fichier de mappe, le noyau transfère les données récupérées dans le bloc aux différents plug-ins de traitement associés à la sentinelle, selon l'ordre défini pour cette sentinelle. Une fois les données traitées, l'analyse se poursuit avec les blocs suivants et le même processus est répété jusqu'à l'analyse complète des données d'entrée.

Le noyau de l'application transfère alors les données réceptionnées par le plug-in d'entrée aux différents plug-ins de sortie configurés pour la sentinelle afin de procéder aux différents types de sauvegarde souhaités.

A chaque étape du processus, le noyau de l'application alimente les différents plug-ins de rapport sélectionnés pour la sentinelle en leur communiquant les paramètres d'activité de la sentinelle.

Le schéma ci-dessous présente ce fonctionnement.



Note:

Des exemples de fichiers de données pour votre application sont disponibles dans le répertoire des documents de l'application (C:\Users\Public\Public Documents ou c:\document and Settings\All users\Documents)

CHAPTER 7

Le Gestionnaire de Sentinelles

Ce chapitre couvre les thèmes suivants :

- Lancement du programme
- Description de la fenêtre principale
 - La barre de menus
 - Espace de travail
 - La barre d'outils
 - Pour sélectionner un outil
- Réglage de l'interface
 - Modification des options d'affichage
 - Modification de la langue de l'interface
 - Ajustement de la largeur des colonnes
 - Ajout d'une sentinelle
 - Définition des propriétés d'une sentinelle
- Manipulation des sentinelles
 - Duplication d'une sentinelle
 - Suppression d'une sentinelle
 - Activation d'une sentinelle

Lancement du programme

Après l'avoir lancé à partir du groupe de programmes de l'application, le module Kernel s'affiche sous forme d'une icône dans la barre de tâches de Windows.

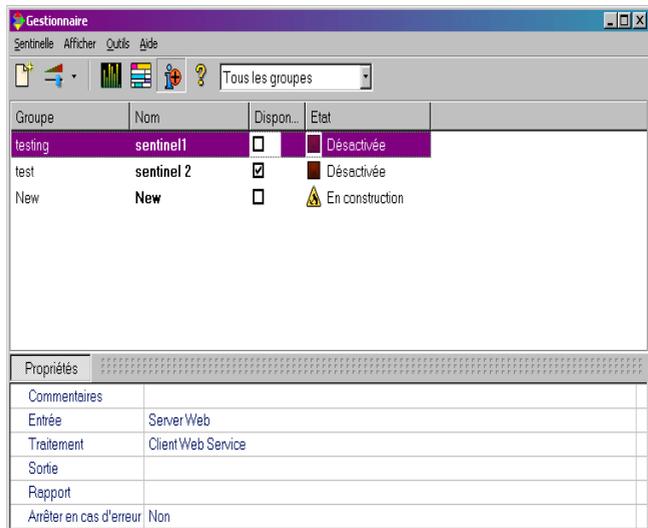
Pour accéder au Gestionnaire de sentinelles :

Etape 1 Cliquez avec le bouton droit de la souris sur

l'icône  de l'application.

Etape 2 Choisissez **Gestionnaire de sentinelles** dans le menu.

La fenêtre principale du **Gestionnaire de sentinelles** apparaît.



Description de la fenêtre principale

Cette section présente une vue générale des principaux éléments de l'interface tels qu'ils apparaissent sur la fenêtre principale au début de la session.

La barre de menus

La barre de menus est constituée de 4 menus déroulants : **Sentinelle**, **Affichage**, **Outils** et **Aide**.



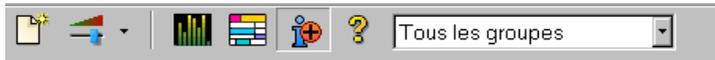
Pour atteindre une commande au clavier, utilisez les touches d'accès rapide. Appuyez sur ALT+ la touche correspondant à la lettre soulignée dans le nom de la commande.

Espace de travail

On appelle espace de travail toute la partie centrale de la fenêtre. La liste des sentinelles s'affiche dans cet espace sous forme de tableau.

La barre d'outils

Ces outils vous permettent d'exécuter les tâches les plus courantes plus rapidement que par l'intermédiaire des menus.



Pour sélectionner un outil, cliquez sur le bouton correspondant à l'outil.

Réglage de l'interface

Modification des options d'affichage

Vous avez la possibilité de choisir la langue de l'interface, anglais ou français, de modifier la largeur des colonnes ou de sélectionner un filtre d'affichage.

Modification de la langue de l'interface

Etape 1 Choisissez **Outils > Options**.

Etape 2 Sélectionnez la langue désirée dans la zone des langues.

La langue choisie est cochée.

Ajustement de la largeur des colonnes

Faites glisser la bordure située à droite de l'en-tête de la colonne jusqu'à ce que vous obteniez la largeur de colonne souhaitée.

Ajout d'une sentinelle

Choisissez **Sentinelle > Nouvelle**.

La nouvelle sentinelle apparaît dans le tableau. Son statut est défini comme « en construction ».

Définition des propriétés d'une sentinelle

L'onglet **Général** permet d'attribuer un nom à la nouvelle sentinelle, d'ajouter des commentaires et de l'associer à un groupe et à un fichier de mappe.

Etape 1 Tapez un nom dans la zone de texte **Nom**.

Etape 2 Dans **Groupe**, sélectionnez un groupe ou tapez un nom de groupe puis entrez éventuellement des commentaires.

Etape 3 Sélectionnez le fichier mappe qui définit la structure de votre fichier de données.

Etape 4 Activez, éventuellement, l'option **Arrêter en cas d'erreur** à appliquer en cas d'erreurs lors du traitement.

Les autres onglets vous permettent de sélectionner et de configurer les plug-ins que vous souhaitez utiliser en entrée, pour le traitement, en sortie et pour le rapport.

Pour de plus amples informations sur les plug-ins, veuillez consulter le chapitre *Appendice A : les plug-ins* à la fin de ce manuel.

Vous trouverez également dans chaque onglet de la boîte de dialogue des propriétés de la sentinelle un texte d'information sur le plug-in sélectionné.

Manipulation des sentinelles

Plusieurs manipulations sont possibles à partir de l'interface du **Gestionnaire de sentinelles**. Vous pouvez dupliquer une sentinelle déjà créée.

Duplication d'une sentinelle

Sélectionnez la sentinelle.

Etape 1 Cliquez avec le bouton droit de la souris.

Etape 2 Choisissez **Dupliquer** dans le menu contextuel.

La sentinelle dupliquée apparaît dans la liste avec ajouté à son nom *copie n°x*.

Suppression d'une sentinelle

Le **Gestionnaire de sentinelles** permet de supprimer des sentinelles.

Etape 1 Sélectionnez la sentinelle.

Etape 2 Cliquez avec le bouton droit de la souris.

Etape 3 Choisissez **Supprimer** dans le menu contextuel.

Activation d'une sentinelle

L'activation d'une sentinelle, que ce soit par le service ou par le **Contrôleur de sentinelles**, ne peut se faire que si celle-ci a préalablement été rendue disponible dans le **Gestionnaire de sentinelles**.

Pour qu'une sentinelle puisse être activée, il faut la rendre disponible. Lorsque vous activez l'option **Disponible**, la sentinelle sera affichée dans le **Contrôleur de sentinelles** et pourra alors être activée.

Etape 1 Sélectionnez la sentinelle.

Etape 2 Cochez ou décochez la case de la colonne **Disponible**. Si vous activez l'option **Disponible**, la sentinelle sera affichée dans le **Contrôleur de sentinelles**.

Etape 3 Vous pouvez démarrer directement le **Contrôleur de sentinelles** en choisissant **Outils Contrôleur de sentinelles** ou en cliquant sur



Pour de plus amples informations sur le Contrôleur de sentinelles, veuillez consulter le chapitre *Le Contrôleur de sentinelles*.

Le Contrôleur de Sentinelles

Ce chapitre couvre les thèmes suivants :

- Fonctionnement du Contrôleur de sentinelles
- Lancement du programme
- Description de la fenêtre principale
 - Barre des menus
 - La liste des sentinelles
 - La barre d'outils
 - Sélectionner une barre d'outils
 - Panneau d'informations
 - La barre d'état
- Réglage de l'interface
 - Modification des options de l'affichage
 - Ajustement de la largeur des colonnes
 - Affichage d'un groupe spécifique
 - Modification de l'ordre d'affichage
 - Affichage des propriétés des sentinelles
 - Activation d'une ou plusieurs sentinelles
 - Désactivation d'une ou plusieurs sentinelles
- Contrôle des tâches
 - Affichage des tâches en cours
 - Suppression des tâches
- Gestion des erreurs
 - Messages d'erreurs du journal .log

- Suppression du journal

Fonctionnement du Contrôleur de sentinelles

Ce module vous permet de visualiser l'état des sentinelles, d'activer ou de désactiver une ou plusieurs d'entre elles. Il vous permet également de visualiser le journal d'impression et d'erreurs.

Les sentinelles ont été créées et paramétrées dans le **Gestionnaire de sentinelles**. A chaque modification des propriétés des sentinelles, celles-ci sont mises à jour automatiquement dans le **Contrôleur de sentinelles**. Si vous activez une sentinelle dans le **Contrôleur de sentinelles**, la sentinelle prend l'état **Activée** dans le gestionnaire et ses paramètres ne peuvent pas être modifiés tant qu'elle est active.

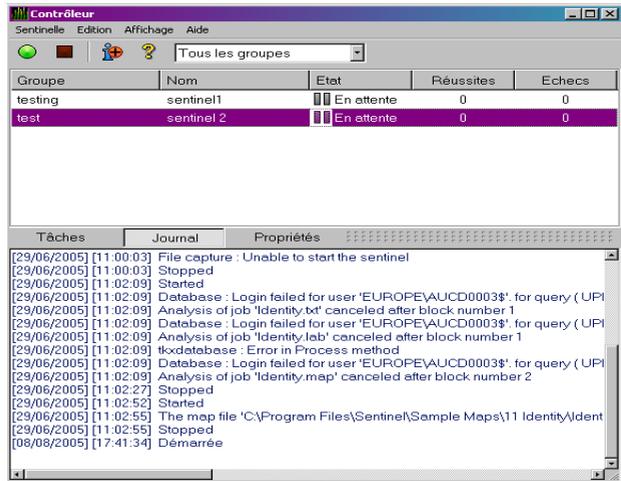
Lancement du programme

Ce module est démarré à partir du menu du Kernel ou à partir du **Gestionnaire de sentinelles**.

Pour accéder au **Contrôleur de sentinelles** :

Etape 1 Cliquez droit sur l'icône du Kernel .

Etape 2 Choisissez **Contrôleur de sentinelles** dans le menu contextuel.



Description de la fenêtre principale

Cette section présente une vue générale des principaux éléments de l'interface du Contrôleur de sentinelles, tels qu'ils apparaissent sur la fenêtre principale, au début d'une session du travail. La fenêtre principale est divisée en deux zones :

- La liste des sentinelles
- Le panneau d'informations

La barre des menus

La barre de menus est constituée de 4 menus déroulants : **Sentinelle, Edition, Affichage et Aide.**



Pour atteindre une commande au clavier, utilisez les touches d'accès rapide. Appuyez sur ALT plus la touche correspondant à la lettre soulignée dans le nom de la commande.

La liste des sentinelles

Elle correspond à la partie centrale de la fenêtre. La liste des

sentinelles s'affiche dans cet espace sous forme de tableau.

Groupe	Nom	Etat	Réussites	Echecs
testing	sentinel1	⏸ En attente	0	0

La barre d'outils

Ces outils vous permettent d'exécuter les tâches les plus courantes plus rapidement que par l'intermédiaire des menus.

Sélectionner une barre d'outils

Cliquez sur le bouton correspondant à l'outil.



Le panneau d'informations

Le panneau d'informations, situé en bas de la fenêtre, est composé de trois onglets qui affichent des informations sur les tâches en attente, les propriétés de la sentinelle, le journal d'impressions et d'erreurs. Il est possible de l'afficher ou de le masquer par la commande **Affichage Informations** ou en utilisant l'outil **Affichage des informations** .



Vous pouvez déplacer la ligne de séparation entre la liste des sentinelles et le panneau d'informations à l'aide de la souris.

Réglage de l'interface

Modification des options d'affichage

Vous avez la possibilité de modifier la largeur des colonnes ou de sélectionner un filtre d'affichage.

Modification de la largeur des colonnes

Faites glisser la bordure située à droite de l'en-tête de la colonne jusqu'à ce que vous obteniez la largeur de colonne souhaitée.

Affichage d'un groupe spécifique

Vous pouvez ne faire afficher que les sentinelles appartenant à un groupe particulier.

Choisissez **Affichage > Groupe** puis choisissez le groupe que vous voulez afficher

- ou -

Sélectionnez le groupe directement dans la barre d'outils.

Modification de l'ordre d'affichage

Cliquez sur l'en-tête de la colonne qui doit servir de base de tri des sentinelles.

Affichage des propriétés de la sentinelle

Vous pouvez afficher les propriétés d'une sentinelle.

Etape 1 Sélectionnez la sentinelle.

Etape 2 Choisissez **Affichage Informations**

Etape 3 Cliquez sur l'onglet **Propriétés**.

Tâches	Journal	Propriétés
Commentaires		
Mappe		
Entrée	Ecoute d'un port TCP/IP	
Traitement	Base de donnée	
Sortie		
Rapport		
Arrêter en cas d'erreur	Non	

Activation d'une ou plusieurs sentinelles

Etape 1 A l'aide de la souris, sélectionnez les sentinelles de votre choix ou bien utilisez les commandes **Sélectionner tout** ou **Inverser la sélection**.

Etape 2 Cliquez sur l'outil **Activer**  pour activer la sélection

- ou -

Choisissez **Activer > Sentinelle**.

Désactivation d'une ou plusieurs sentinelles

Etape 1 A l'aide de la souris , sélectionnez les sentinelles de votre choix ou bien utilisez les commandes **Sélectionner tout** ou **Inverser la sélection**.

Etape 2 Cliquez sur l'outil **Désactiver**  -ou- Choisissez **Désactiver > Sentinelle**.



Toutes les sentinelles lancées manuellement s'arrêtent à la fermeture de l'application contrairement à celles démarrées par le service.

Etat de la sentinelle



Ce symbole indique que la sentinelle est désactivée.



Ce symbole indique que la sentinelle est en attente de données.



Ce symbole indique que la sentinelle n'est pas complètement configurée. Les réglages manquants sont à définir dans le **Gestionnaire de sentinelles**.



Ce symbole indique que la sentinelle est activée.



Ce symbole indique que la sentinelle est en cours d'analyse.

Des symboles sont placés devant les sentinelles pour vous indiquer les différents états de la sentinelle.

Contrôle des tâches

Le panneau d'informations vous permet de vérifier le déroulement des tâches.

Affichage des tâches en cours

Activez le panneau d'informations et cliquez sur l'onglet **Tâches**.

Gestion des erreurs

Dès que le **Contrôleur de sentinelles** détecte une erreur lors de l'analyse d'un fichier de données, il renseigne le journal d'impression. Ce fichier porte le nom de la sentinelle et est enregistré par défaut sous le dossier LOGFILES. Il permet ainsi de connaître la nature de l'erreur et le cas échéant de la corriger.

Pour visualiser le journal d'une sentinelle, activez le panneau d'informations puis cliquez sur l'onglet **Journal**.



La colonne **Erreurs** et les symboles des sentinelles vous indiquent toute erreur survenue lors de l'analyse d'un fichier de données.

Pour remettre à zéro le compte des erreurs, cliquez droit sur la sentinelle puis activez la commande **Réinitialiser Sentinelle** dans le menu contextuel.

Les messages d'erreurs du journal.log

Ce fichier permet de connaître la progression du traitement des fichiers. Les messages d'erreur permettent à l'utilisateur de localiser et de connaître la nature des erreurs afin d'y remédier.

Ils sont composés du nom du fichier traité, de la taille, de la date et de l'heure du message d'erreur.

Tâches	Journal	Propriétés
[29/06/2005]	[11:00:03]	File capture : Unable to start th
[29/06/2005]	[11:00:03]	Stopped
[29/06/2005]	[11:02:09]	Started
[29/06/2005]	[11:02:09]	Database : Login failed for use
[29/06/2005]	[11:02:09]	Analysis of job 'Identity.txt' can
[29/06/2005]	[11:02:09]	Database : Login failed for use
[29/06/2005]	[11:02:09]	Analysis of job 'Identity.lab' ca
[29/06/2005]	[11:02:09]	tkxdatabase : Error in Process
[29/06/2005]	[11:02:09]	Database : Login failed for use
[29/06/2005]	[11:02:09]	Analysis of job 'Identity.map' c
[29/06/2005]	[11:02:27]	Stopped
[29/06/2005]	[11:02:52]	Started
[29/06/2005]	[11:02:55]	The map file 'C:\Program Files
[29/06/2005]	[11:02:55]	Stopped
[08/08/2005]	[17:41:34]	Démarrée

Suppression du journal

Vous pouvez supprimer les journaux à partir du panneau d'informations.

Etape 1 Sélectionnez la sentinelle dont vous voulez supprimer le journal.

Etape 2 Cliquez sur l'onglet **Journal** du panneau d'informations puis appuyez sur ctrl + suppr.



La suppression du journal entraîne la suppression définitive du fichier .LOG.

APPENDICE A

Plug-ins

La présente section a pour but de présenter la configuration de chaque type de plug-in.

- d'entrée
 - Capture de fichiers
 - Ecoute d'un port TCP/IP
 - Capture d'impression
 - Serveur Web
 - Capture d'enregistrements
- de traitement
 - Impression d'étiquettes
 - Base de données
 - Client Web service
- de sortie
 - Plug-in de transfert
- de rapport
 - Fichier journal
 - Courriel
 - Ecoute d'un port TCP/IP



La liste des plug-ins disponibles dans votre application dépend du produit utilisé.

Les plug-ins d'entrée

Vous disposerez de cinq plug-ins d'entrée:

- Capture de fichiers
- Ecoute d'un port TCP/IP
- Capture d'impression
- Serveur Web
- Capture d'enregistrements

Capture de fichiers

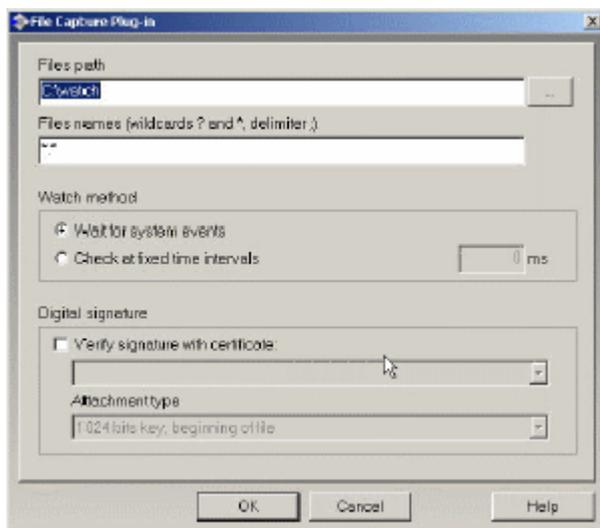
Ce plug-in récupère les fichiers dans un répertoire sélectionné. Les fichiers sont traités par ordre chronologique d'arrivée: les premiers arrivés sont les premiers traités



Pour être analysé par la sentinelle, le fichier doit être accessible en mode lecture/écriture. Une fois capturé, le fichier devient inaccessible en écriture pour toute application. Le fichier ne peut plus alors ni être modifié en cours d'analyse ni être capturé par une autre sentinelle, configuré pour scruter le même répertoire. La seconde sentinelle analysera le fichier suivant dans le répertoire.

A partir de l'onglet **Entrée**, choisissez le plug-in d'entrée et cliquez sur **Configurer**.

La boîte de dialogue suivante apparaît:



Etape 1 Tapez ou sélectionnez le chemin d'accès du dossier à scruter.

Etape 2 Tapez les noms des fichiers ou donnez l'extension des fichiers à traiter.

Vous pouvez taper plusieurs noms de fichiers séparés par un point-virgule et utiliser les caractères génériques. L'astérisque (*) est utilisé pour remplacer zéro ou plusieurs caractères. Le point d'interrogation (?) est utilisé pour remplacer un seul caractère dans un nom.

Exemples

a*.txt	Tous les fichiers d'extension txt commençant par un a (ou A), comme AF104.txt ou a.txt.
item_n?.*	Tous les fichiers dont le nom est item_n + un caractère, quelque-soit l'extension, comme item_n3.dat ou ITEM_NZ.txt, mais pas item_n24.doc.

.txt;.dat

Tous les fichiers d'extension txt et dat.

Etape 3 Sélectionnez le mode de surveillance souhaité:

- Activation par le système: dans ce mode, l'application est suspendue jusqu'à ce qu'elle soit réveillée par le système pour l'informer de la présence d'un nouveau fichier dans le répertoire. A cet instant le traitement du fichier démarre.



Cette méthode a pour avantage de limiter les ressources nécessaires au bon fonctionnement de l'application. Elle ne peut toutefois pas être utilisée systématiquement. Certains systèmes de fichiers, comme les dossiers partagés de l'AS400, peuvent en effet ne pas être compatibles avec ce système de notification de Windows.

- vérification à intervalles réguliers: cette méthode impose une vérification régulière du répertoire en fonction de la périodicité choisie.

Ecoute d'un port TCP/IP

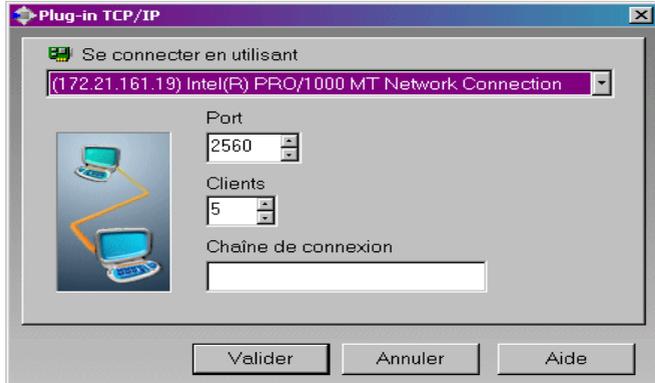
Ce plug-in est considéré comme serveur Socket et reçoit les données du client dans un format pré-établi (pour de plus amples informations sur ce format, veuillez consulter l'exemple disponible dans votre répertoire d'installation). Il peut à la fois être considéré comme plug-in d'entrée et comme plug-in de rapport. Il permet à l'application cliente de récupérer le statut de résultat de l'impression. Ce plug-in fonctionne indépendamment de la plate-forme utilisée par le client.

A partir de l'onglet **Entrée**, choisissez le plug-in d'entrée et cliquez sur **Configurer**. La boîte de dialogue suivante apparaît:

• Fonctionnement du plug-in

Etape 1 Le client demande à se connecter.

Etape 2 Le serveur accorde ou non la connexion.



Etape 3 Le client envoie une demande de traitement des données.

Etape 4 Le serveur envoie les évènements liés au traitement du fichier.

Etape 5 Le serveur envoie une indication de fin de traitement des données.

Etape 6 Le client se déconnecte ou poursuit l'envoi d'information à destination de la sentinelle.

Dans le cas où ce plug-in joue à la fois le rôle d'entrée et de rapport, les évènements transmis au client ne concernent que ce client.

• **Format général d'un message**

L'échange d'information entre le client et le serveur Socket se fait par l'envoi de message dont la structure est définie ci-dessous.

Taille du message (incluant ces quatre caractères)	4 caractères (long)
N° de commande	4 caractères (long)
Paramètre 1	4 caractères (long)
Paramètre 2	4 caractères (long)
Nom du travail	260 caractères (char [260])
Données	longueur variable

• **Description du format de données**

Les données doivent être envoyées sous ce format:

nom variable = valeur CRLF

Le nom de la variable est le nom d'une variable figurant dans votre étiquette ou celui d'une variable de contrôle:

@LABEL_NAME: permet de spécifier le nom de l'étiquette à imprimer.

@PRINTER_NAME: permet de spécifier l'imprimante de destination.

@LABEL_QUANTITY: permet de spécifier la quantité d'impression de chaque étiquette.

Dans le cas où l'on souhaite envoyer plusieurs demandes de traitement au cours d'un même échange d'information, les blocs de données devront être séparés par un CRLF (caractères ASCII 10 et 13).

nom variable 1 = valeur CRLF

nom variable 2 = valeur CRLF

nom variable 3 = valeur CRLF

CRLF

nom variable 1 = valeur CRLF

nom variable 2 = valeur CRLF

nom variable 3 = valeur CRLF

nom variable 4 = valeur CRLF

• **Liste des messages**

Demande de connexion

Tout client souhaitant se connecter au serveur devra en faire la demande en fournissant la chaîne de connexion telle qu'elle aura été spécifiée lors de la configuration du plug-in.

N° de commande	0
Paramètre 1	0 (message en caractères Ansi)
	1 (message en caractère UNI-CODE)

Paramètre 2	ID du client. Paramètre optionnel utilisé pour établir une vérification des informations qui seront transmises à partir du serveur vers le client.
Nom	non utilisé
Données	chaîne de connexion

Demande de traitement

N° de commande	2
Paramètre 1	0 (message en caractères Ansi)
	1 (message en caractère UNI-CODE)
Paramètre 2	non utilisé
Nom	nom du travail
Données	données à traiter

Réponse sur la demande de connexion

Une fois la connexion demandée, le client doit attendre la réponse du serveur pour poursuivre les échanges

Nom du travail	ID du client
N° de commande	1
Paramètre 1	0 (OK)
	1 chaîne de connexion erronée
	2 nombre de clients maximum atteint
Paramètre 2	non utilisé
Nom	non utilisé
Données	non utilisé

Réponse suite à une demande de traitement

N° de commande	3
Paramètre 1	0 (OK)
	1 (annulé)
	2 (message)
	3 (erreur)
	4 (fin de traitement)
Paramètre 2	Voir tableau ci-dessous
Nom	adresse IP ou nom du poste client + identification client (valeur passée en paramètre lors de la connexion)
Donnée	Message texte associé à la réception d'une erreur ou d'un message. Ce message est précédé du nom du module qui en est à l'origine: le kernel ou le nom du plug-in.

Précisions sur le paramètre 2

Sur réception d'un message et en fonction de ce qui a été sélectionné au niveau du plug-in de rapport.	0 (Sentinelle arrêtée: déconnexion du client)
	1 (les données sont arrivées)
	2 (les données vont être traitées)
	3 (les données sont passées au plug-in de sortie)
	4 (message libre)
Sur réception d'une erreur	3 (format non supporté)
	4 (erreur de traitement)
Sur l'indication d'une fin de traitement de fichier	Egal à la valeur de retour du NewData

	0 (OK)
	1 Traitement annulé
	6 Erreur de traitement
	7 Erreur au niveau du plug-in de sortie

La communication entre le serveur et le client peut aussi bien se faire en UNICODE qu'en Ansi. En effet, si les données du client sont envoyées en UNICODE, le serveur répondra en UNICODE de même pour l'Ansi

- Déconnexion de la part du serveur

Le client sera déconnecté:

- En mode **Entrée**, si le client essaie d'envoyer un nouvel ordre de traitement avant d'avoir reçu la fin de traitement de la demande précédente.
- En mode **Rapport** sans entrée, si le client tente d'envoyer des données.

Capture d'impression

Ce plug-in intercepte les travaux spoulés d'une imprimante créée lors de la configuration de votre plug-in. Dès lors, tous travaux imprimés depuis votre système sur l'imprimante ainsi créée pourront être analysés par la sentinelle une fois celle-ci activée.

L'impression de document depuis une application Windows sur une imprimante sentinelle peut modifier le fichier d'origine. Par exemple, les lignes vides sont supprimées et les caractères de tabulation sont remplacés par un caractère de retour à la ligne.

Pour que le fichier Mappe tienne compte de ces modifications, vous devez

Etape 1 Commencez par remettre en ligne l'imprimante sentinelle qui est suspendue par défaut pour les besoins de la capture.

Etape 2 Sélectionnez comme port de sortie, le port «FILE».

Etape 3 Imprimez votre document depuis votre application sur cette imprimante.

Lors de l'impression une boîte de dialogue permet alors de spécifier le nom du fichier de sortie

Etape 4 Utilisez le fichier ainsi obtenu comme fichier de travail pour définir le fichier de mappe.

Cette méthode permet ainsi de prendre en compte les modifications liées au processus d'impression.

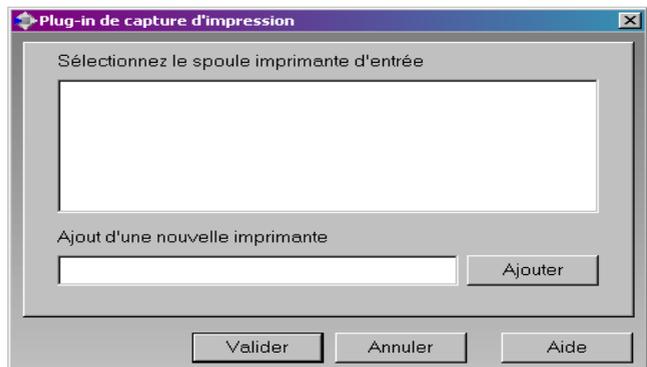
Etape 5 Une fois le fichier de Mappe crée, pensez à suspendre à nouveau l'imprimante et à sélectionner le port de sortie COM1.



Dans le cas d'une impression utilisant le protocole TCP/IP, il n'y a pas de modification du document original par le driver. Dans ce cas, vous pouvez créer le fichier de mappe à partir du document original.

A partir de l'onglet **Entrée**, choisissez le plug-in d'entrée et cliquez sur **Configurer**.

La boîte de dialogue suivante apparaît:



Sélectionnez un spoule imprimante d'entrée.

Etape 1 Sélectionnez un spoule imprimante d'entrée.

Etape 2 Si vous désirez ajouter une nouvelle imprimante, tapez son nom et cliquez sur **Ajouter**. Elle apparaît alors dans la liste des spoules imprimante d'entrée.

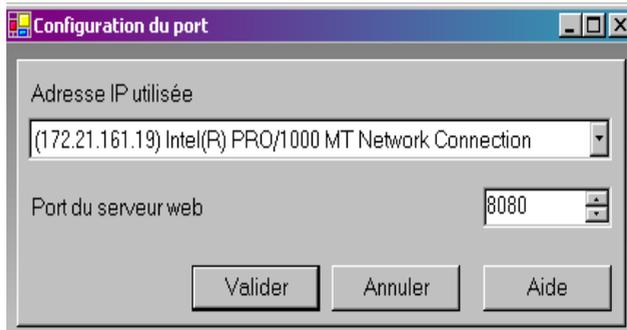
Etape 3 Cliquez sur **OK** pour valider.

Serveur Web

Note

Selon la version du produit acheté, ce plug-in peut ne pas être disponible

Ce plug-in permet au serveur de sentinelles de recevoir des informations d'une page web, créée et configurée auparavant pour le recueil de données. Il permet au serveur de sentinelles de se connecter à toute Application Web avec un minimum de travail d'intégration sur l'Application Web elle-même. Pour ce faire, il suffirait d'un bouton "Soumettre" sur une page web pour être connecté à l'URL du serveur. Toutes les informations entrées dans la page web à recueillir et par exemple à insérer dans la base de données ou à transmettre à un service web disponible sur le système ERP seraient envoyées pour effectuer une transaction spécifique. Ayant le rôle de serveur HTTP, ce plug-in répondra à un message HTTP POST et appellera le plug-in de traitement assigné à réagir en fonction de l'information. Le formulaire web devra toutefois être personnalisé afin de lier les données recueillies sur la page web aux informations requises par les plug-ins de traitement utilisés par la sentinelle.



La personnalisation du formulaire web nécessite trois manipulations:

1. Créez des champs d'entrée standard, en leur donnant le nom des variables que vous souhaitez adresser à partir des champs.

Exemple :

```
<input type= "edit" name= "variable_name" value=
"variable_value">
```

Pour plus de détails, veuillez consulter le formulaire web type html dans le répertoire de programmes type.

2. Créez trois champs d'entrée nommés **Groupe**, **Sentinel** et **Demande de traitement utilisés** pour identifier la sentinelle qui réceptionnera les données et pour fournir un nom au traitement.

Exemple:

```
<INPUT type= "edit" name= "Group" value= "Production">
```

```
<INPUT type= "edit" name= "Sentinel" value="S01">
```

```
<INPUT type=" "edit" name "JobName" value="Job2545">
```

Les données seront traitées par la sentinelle "S01" du "Production group" Le traitement sera désigné sous le nom de "Job2545".

3. Personnalisez les paramètres de méthode et d'action du formulaire afin de pouvoir le lier au serveur de sentinelles.

Exemple:

```
<form method= "post" action= "http://
sentinel_server:port_number/des">
```

```
...  
...  
...  
</form>
```

Chaque nom et valeur de champs d'entrée sera envoyé à la sentinelle. Ensuite la sentinelle informera l'appelant (en principe le navigateur web) de rappeler l'adresse habituelle du serveur web. Ainsi les données passent d'abord par les sentinelles et ensuite une nouvelle fois par l'application web si elles sont créés sur un serveur web tel que IIS ou Apache.

Un autre moyen d'échange d'informations entre votre application et le serveur de sentinelles par le plug-in du serveur web est d'utiliser directement le service web publié par le plug-in. Vous pouvez directement appeler la fonction exposée par le service web à partir d'une plateforme de développement qui peut accueillir des appels du serveur web, tels que NET ou J2EE. Pour ceci, vous devez simplement fournir l'adresse URL du service web du plug-in.

`http://sentinel_server:portnumber/service?wsdl`

Votre outil de développement devra créer une enveloppe contenant deux méthodes et une énumération (résultat de la fonction):

```
Processus1 (  
  Groupe en chaîne: nom du groupe de sentinelles  
  Sentinelle en chaîne: nom de la sentinelle  
  Nom de traitement en chaîne: nom de traitement à  
  afficher  
  Valeurs en tableau de chaînes: tableau de chaînes  
  ) en FonctionResulat
```

Exemple de tableau de chaîne :

tableau("Name", "McCarthy", "Surname", "Doris")

```
Processus2(
```

Groupe en chaîne: nom du groupe de sentinelles

Sentinelles en chaîne: nom de la sentinelle

Nom du traitement en chaîne: nom de traitement à afficher

Valeurs en chaîne: représentation en chaîne des valeurs

) en FonctionResultat

Valeurs: "Name=McCarthy\r\nSurname=Doris\r\n" où "\r\n" représente CrLf (Retour chariot, Saut de ligne).

Énumération de FonctionResultat :

OK : processus effectué avec succès

Canceled : processus annulé

Err_Process : le processus a produit une erreur

Capture d'enregistrements

Principe

Ce plug-in d'entrée analyse le résultat d'une requête SQL et détecte la présence d'enregistrements à traiter en utilisant l'une des méthodes sélectionnée.

Pour chaque enregistrement à traiter, il déclenche les traitements de sa sentinelle.

Suivant la méthode choisie, il écrit le résultat du traitement dans un champ **Statut** dédié, il supprime les enregistrements traités, ou il compte le nombre d'enregistrements.

Les sentinelles qui utilisent ce plug-in n'ont pas besoin de mappe.

Interface utilisateur

La configuration du plug-in se fait dans une fenêtre unique composée de quatre panneaux:

- Source de données
- Table et champs
- Echantillon

-Méthode de détection

The screenshot shows a dialog box titled "Réglages du plug-in". It is divided into several sections:

- Source des données:** Contains the text "Aucune", a "Connecter..." button, and a checkbox labeled "Mode SQL".
- Table et champs:** Contains a "Table:" dropdown menu, a "Champ / Alias:" dropdown menu, and three specific field dropdowns with values: "@LABEL_NAME", "@PRINTER_NAME", and "@LABEL_QUANTITY".
- Echantillon de données:** A large, empty rectangular area for displaying data samples.
- Méthode de détection des enregistrements à traiter:** Contains a "Méthode:" dropdown menu, an "Identifiant unique:" dropdown menu, and a "Champ de status:" dropdown menu.

At the bottom of the dialog box, there are three buttons: "Aide", "Valider", and "Annuler".

La fenêtre peut être étirée dans une certaine mesure.

Cela permet surtout d'afficher plus de colonnes et de rangées dans la partie **Echantillon**.

La taille choisie de la fenêtre est enregistrée et restaurée automatiquement d'une session à l'autre.

Source de données

La première étape consiste à définir la source des données. Actionnez le bouton **Connexion** pour afficher la fenêtre standard de connexion OLEDB de Windows.

Quand la connexion est définie, les tables trouvées sont listées dans le panneau " Tables et champs ".

La case à cocher **Mode SQL** est également disponible. Cette option est décrite plus loin dans la section **Mode SQL**.

Voici une série de réglages courants pour les connexions à différents types de bases de données:

SQL Server par pilote OLE DB:

-1er onglet: sélectionnez Microsoft OLE DB Provider for SQL Server.

-2ème onglet: spécifiez le nom du serveur où s'exécute SQL Server, entrez un nom d'utilisateur reconnu par SQL Server et son mot de passe (cochez l'option " mémoriser le mot de passe "), sélectionnez un catalogue (une base du serveur) dans la liste déroulante.

Oracle par pilote OLE DB:

-1er onglet: sélectionnez Microsoft OLE DB Provider for Oracle.

-2ème onglet: spécifiez le nom publié par le serveur Oracle, entrez un nom d'utilisateur reconnu par le serveur Oracle et son mot de passe (cochez l'option " mémoriser le mot de passe ").

Access (MDB):

-1er onglet: sélectionnez Microsoft Jet 4.0 OLE DB Provider (ou la dernière version disponible).

-2ème onglet: spécifiez la source de données en indiquant le chemin vers le fichier MDB souhaité.

Excel (XLS):

-1er onglet: sélectionnez Microsoft Jet 4.0 OLE DB Provider (ou la dernière version disponible).

-2ème onglet: spécifiez la source de données en indiquant le chemin vers le fichier XLS souhaité (*).

-4ème onglet: double clic sur **Propriétés étendues** pour saisir Excel 8.0

DBase (DBF):

-1er onglet: sélectionnez Microsoft Jet 4.0 OLE DB Provider (ou la dernière version disponible).

-2ème onglet: spécifiez la source de données par le chemin du dossier contenant les fichiers DBF (*)

-4ème onglet: double clic sur **Propriétés étendues** pour saisir DBase 5.0.

Fichiers texte délimité (CSV):

-1er onglet: sélectionnez Microsoft Jet 4.0 OLE DB Provider (ou la dernière version disponible).

-2ème onglet: spécifiez la source de données par le chemin du dossier contenant les fichiers CSV (*).

-4ème onglet: double clic sur **Propriétés étendues** pour saisir Text;Hdr=Yes;Fmt=Delimited (**).

(*) Le bouton "..." permet de choisir un fichier, pas un chemin. Dans la boîte, basculez le sélecteur de type de fichier vers "tous les fichiers", sélectionnez un fichier quelconque du dossier et validez. Editez ensuite la valeur affichée pour retirer le nom de fichier et ne laissez que le chemin; par exemple c:\mesBases\.

(**) Pour des fichiers Unicode, entrez Text;Hdr=Yes;Fmt=Delimited;CharacterSet=Unicode.

Note

Pour d'autres options (pas d'en-tête, autre caractère que le point-virgule ...etc.) vous devez utiliser un fichier de définition annexe appelé schema.ini comme indiqué ici: <http://msdn.microsoft.com/fr/library/ms709353.aspx>

Table et champs

Une fois la connexion établie, la liste déroulante libellée **Table** permet de sélectionner la table à surveiller.

Quand la table est choisie, le panneau d'échantillon affiche les 10 premiers enregistrements disponibles dans cette table.



Astuce: c'est le moment de redimensionner la fenêtre pour mieux voir l'échantillon des données.

Note

La sélection de la table peut être automatique si la base contient une table préfixée par SENT_.

(Cette option est décrite plus loin à la section **Configuration automatique**.)

Champ / Alias

Réglages du plug-in

Source des données
 C:\Copie de identity.mdb Modifier... Mode SQL

Table et champs
 Table: [IDENTITY]
 Champ / Alias: @LABEL_NAME
 @PRINTER_NAME
 @LABEL_QUANTITY

Echantillon de données

Label	Printer	FIRSTNAME	NAME	ADDRESS	CITY	STATE	ZIP
identity.lab	Zebra 170X4	Doris	Samuelson	Bull Run Ranch	Aurora	CO	890
carton.lab	Datamax H4212	Craig	McDougal	1 Airport Drive	Chicago	IL	605
palette.lab	Toshiba BSX4	Roxie	Aberdeen	15 State Street	Dallas	TX	750
identity.lab	Intermec PF4i	John	Mason	2421 Prospect Ave.	Berkeley	CA	947
identity.lab	Sato Gz408e	Warren	Cole	3434 Washington Blvd.	Indianapolis	IN	462
sscc.lab	Cab XC4	Ned	O'Hare	4950 Pullman Ave. NE	Seattle	WA	981
identity.lab	Smartdate5	Emerson	Yee	2938 42nd Street	New York	NY	100
carton.lab	Zebra 110 PAX4	Jack	Anderson	8947 San Andreas	Klamath Falls	OR	976

Méthode de détection des enregistrements à traiter
 Méthode: Marquer le status du traitement dans un champ
 Identifiant unique:
 Champ de status:

Aide Valider Annuler

Si le nom des champs de la table ne correspond pas à des noms de variables connues des plug-ins de traitement, vous pouvez créer trois réaffectations ici.

Les listes de droite contiennent les noms des variables de contrôles connues. Vous pouvez aussi y saisir un autre nom de variable.

Exemple:

- La colonne donnant le nom de l'étiquette à imprimer s'appelle " Template " dans la table: sélectionnez le champ Template et l'alias @LABEL_NAME.

- La donnée de la colonne FIRST devrait aller dans la variable FIRSTNAME de l'étiquette: sélectionnez le champ FIRST et entrez l'alias FIRSTNAME.

Note

Pour créer plus de trois alias, vous devrez utiliser le mode SQL qui autorise un nombre illimité d'utilisation de clauses AS.

Par exemple: `SELECT Template AS @LABEL_NAME, FIRST AS FIRSTNAME ...etc... from JOBS` (Pour plus d'informations, voyez la section Mode SQL.).

Détection des enregistrements à traiter

Le plug-in propose trois méthodes de détection:

-Lecture et écriture d'un statut dans un champ dédié de la table, ou

-Traitement et suppression de tout enregistrement, ou

-Décompte du nombre d'enregistrements.

La première méthode est la plus intéressante si un historique du traitement doit être conservé.

La deuxième méthode est tout à fait adaptée si la table surveillée contient des données fugitives uniquement destinées au traitement opéré par le serveur de sentinelles.

Si vous avez auparavant utilisé votre logiciel d'étiquetage pour traiter des bases DBF (DBase ou Paradoxe), la dernière méthode fonctionne de manière similaire.

Statut

Pour cette méthode, le plug-in a besoin d'utiliser un champ

de la table pour conserver le statut du traitement de l'enregistrement. La sentinelle traite les enregistrements n'ayant pas de statut puis écrit dans ce champ le résultat du traitement (réussite ou échec).

Voici les règles de gestion de ce champ:

- Ce champ doit être numérique.

Note

Dans les feuilles Excel, le format de données par défaut est une chaîne, et non pas numérique. Pour le définir en tant que tel, vous devez le modifier en sélectionnant nombre entier (c'est-à-dire sans décimale).

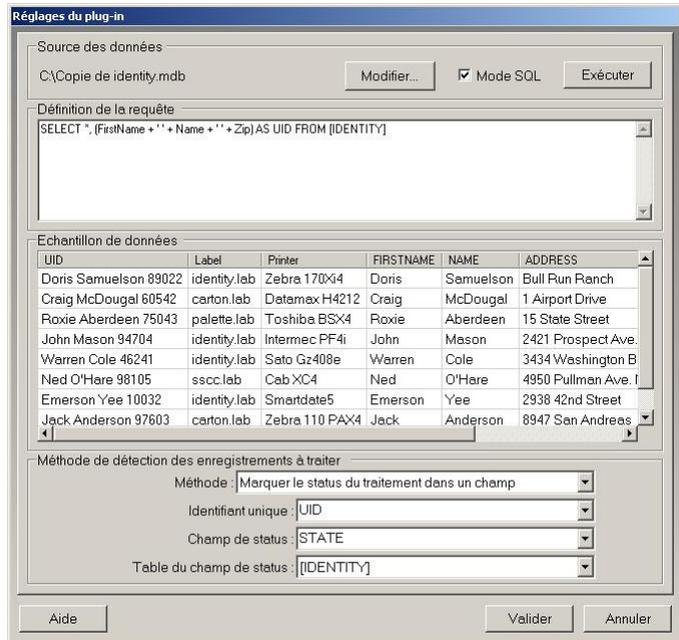
- Ce champ doit être mis à zéro ou laissé vide (NULL) dans les nouveaux enregistrements à traiter.
- Au début du traitement, le plug-in met le statut à 1 (en cours).
- Après le traitement, le plug-in met le statut à 2 (traité) ou à 3 (échec).
- Toute autre valeur que { NULL, 0, 1 } peut être utilisée pour différer le traitement. Repassez le statut à 0 quand l'enregistrement est prêt à être traité.
- Repassez le statut de 3 à 0 pour les enregistrements en échec qui doivent être traités à nouveau.

Cette méthode requiert aussi un identifiant unique pour distinguer sans ambiguïté les enregistrements lors de la sélection ou de l'écriture du statut.

Note

Dans l'exemple ci-dessous, l'identifiant UID n'existe pas dans la table. Il est fabriqué sur le coup dans la requête SQL.

par l'association des trois champs **First, Name** et **Zip**.



Pour vous aider à décider si cette méthode est adaptée à votre situation, voici une liste de ses avantages et de ses inconvénients:

Avantages:

- On peut consulter la valeur du statut pour vérifier si un enregistrement a bien été traité,
- On peut remettre un enregistrement à traiter en modifiant le statut,
- On peut supprimer les enregistrements obsolètes sans perturber la sentinelle.

Inconvénients:

- La structure de la table peut nécessiter une adaptation (*),
- La sentinelle met à jour la table après chaque traitement, le système de base de données doit donc

autoriser un accès multiple en écriture.

(*) Astuce: Si votre table ne peut être modifiée pour ajouter une colonne de statut, mais a déjà un identifiant unique, vous pouvez créer une table annexe avec les deux colonnes ID & Statut, et indiquer cette liaison par une clause SQL INNER JOIN dans une requête personnelle du mode SQL.

Traitement et suppression

Chaque enregistrement est traité puis supprimé.

Cette méthode requiert un champ identifiant unique pour n'affecter qu'un enregistrement lors de la suppression. Après la sélection de cette méthode, préciser quel champ est l'identifiant unique. Cela peut être:

- Un compteur géré par le système de la base de données (appelé aussi AUTO INCREMENT),
- Une donnée identifiant l'enregistrement dans votre modèle de données, comme un numéro de commande, un numéro de carte de crédit, une adresse email ...etc.

Avantages:

-N'importe quelle table peut être surveillée (tant quelle n'a pas de doublons).

Inconvénients:

-Les enregistrements traités étant supprimés, la table est finalement dédiée au traitement opéré par le serveur de sentinelles..

-La sentinelle met à jour la table après chaque traitement, le système de base de données doit donc autoriser un accès multiple en écriture (vous ajoutez des enregistrements pendant que la sentinelle en supprime).

Détection d'un nombre croissant d'enregistrements

Le plug-in compte le nombre d'enregistrements retournés par la requête. Quand ce nombre a augmenté depuis le

dernier décompte, il sait combien de nouveaux enregistrements doivent être traités.

Cette méthode est très simple mais à une limitation majeure : seules les tables séquentielles (DBF, CSV, XLS) garantissent que les nouveaux enregistrements sont localisables (puisqu'en fin de fichier). Cet ordre naturel n'est pas garanti pour des bases transactionnelles: les enregistrements peuvent être triés suite à une optimisation, une indexation, une restauration de sauvegarde...etc. Pour ces bases, préférez la méthode de détection par **Statut**.

Avantages:

- La structure de la table n'a pas besoin d'être modifiée.
- Le plug-in n'écrit pas dans la table, ce qui évite d'éventuels problèmes d'accès concurrent.

Inconvénients:

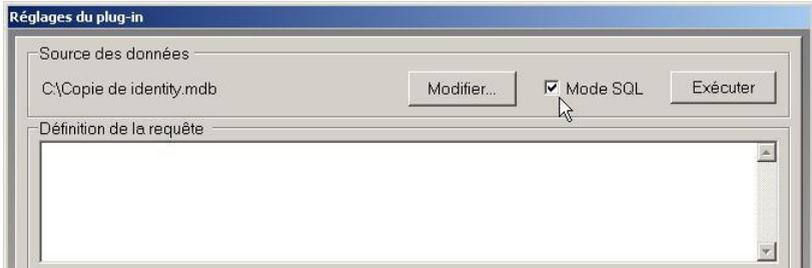
- La détection sera faussée si des enregistrements sont supprimés par ailleurs : la suppression est donc proscrite tant que la sentinelle est active.
- Les nouveaux enregistrements ne seront détectés que si la sentinelle est active au moment où ils sont ajoutés.
- Si la sentinelle rapporte une erreur de traitement pour un enregistrement, il n'y a pas de moyen simple de savoir lequel est en cause.

Définition de requête en mode SQL

Ce mode permet la création de requêtes plus complexes (sélection sur plusieurs tables jointes, conditions...etc.).

Quand vous cochez l'option **Mode SQL**, le second panneau se transforme en zone de saisie libellée **Définition de**

requête et un bouton **Exécuter** s'affiche à côté de l'option:



Entrez votre requête SQL (ou collez le texte d'une requête préparée ailleurs) et cliquez sur le bouton **Exécuter**:

Note

Si l'exécution de la requête rencontre un problème, le panneau **Echantillon** affichera le message d'erreur renvoyé par le pilote de la base de données.

Mode SQL et méthodes de détection

Les listes de champs (identifiant et statut) affichées suivant la méthode de détection choisie sont éditables. Cela permet d'affiner ce paramètre si votre système de bases de données signale des erreurs de syntaxe.

Par exemple, si vous deviez utiliser le champ COUNT de l'exemple ci-dessus, il faudrait l'encadrer de crochets car c'est un mot réservé: tapez alors [COUNT].

Configuration automatique

Sous certaines conditions, la configuration du plug-in peut être en partie automatique.

Ces conditions sont:

- La base de données contient une table ou une vue dont le nom commence par SENT_ .

- Cette table contient deux champs nommés SENT_STATE et SENT_ID pour être utilisés comme champs de Statut et d'identifiant unique.

Par exemple, avec SQL Server, utilisez SQL Management Studio pour créer une vue nommée SENT_PRINT.

Organisez cette vue pour collecter les données souhaitées. Nommez la colonne de l'identifiant unique SENT_ID et la colonne de statut SENT_STATE.

Maintenant dans le plug-in, définissez la connexion à votre base de données:

Le plug-in trouve la vue et vous propose de l'utiliser. Si vous acceptez, il la sélectionne, choisit la méthode de détection par Statut et sélectionne les deux colonnes nécessaires.

Champ multiple

(Cette fonctionnalité n'apparaît pas dans les captures d'écran précédentes)

Dans certains cas, il est utile de mettre "en vrac" plusieurs valeurs dans une même colonne, notamment quand on peut changer d'étiquette à chaque enregistrement et que les étiquettes auront des jeux de données propres pas encore connus.

Pour ce genre de colonne, la section Champ multiple permet de préciser ses paramètres:

- Champ : sélectionnez la colonne de ce type
- Séparateur : indiquez le caractère (ou la chaîne) séparant deux données consécutives
- Signe d'affectation : indiquez le caractère (ou la chaîne) séparant le nom de la valeur.

Exemple:

Avec une colonne nommée ListeDyn pouvant contenir une donnée comme "Haut.:22/Larg.:40/Prof.:60/Coul.:Pierre"; le paramétrage doit être:

- Champ ListeDyn
- Séparateur /

- Signe d'affectation .:

Quand il sera appelé pour cet enregistrement, le plug-in de traitement sélectionné aura à sa disposition les quatres variables Haut, Larg, Prof et Coul .

Plug-ins de traitement

Vous disposez de trois plug-ins de traitement:

- Impression étiquette
- Base de données
- Client service web

Les plug-ins de traitement sont utilisés pour déterminer la façon dont seront traitées les informations. Les plug-ins de traitement gèrent un ensemble de variables qui leur permettent d'effectuer le travail pour lequel ils ont été désigné. Il existe deux types de variables:

Standard:

- le plug-in d'impression d'étiquettes par exemple gère les variables définies dans une étiquette, créée avec le designer d'étiquettes.
- Le plug-in de base de données gère les variables associées à une tâche définie dans le Gestionnaire de Requête.
- Le plug-in de service Web gère les variables associées aux paramètres d'une fonction de service web.

Contrôle: Il s'agit de variables qui peuvent influencer le travail de traitement de plug-ins.

- Le plug-in d'impression d'étiquettes utilise, par exemple, la variable @LABEL_NAME pour définir l'étiquette à imprimer, @PRINTER_NAME pour sélectionner l'imprimante cible ou @JOB_NAME pour spécifier le nom du transfert de données...

Voici une liste de variables de contrôle. La liste de variables de contrôle disponible peut changer par rapport à l'éditeur d'étiquettes installé sur votre système:

Variable de Contrôle	Type de Plug-in	Description
@ LABEL_NAME	Impression d'étiquettes	cette variable désigne le nom du document courant ex: <i>c:\etiquettes\identity.lab</i> ou <i>@:\Desktop\my_archivingsystem\my_labeldesigner\ Mylabel.lab</i>
@PRINTER_NAME	Impression d'étiquettes	cette variable définit le nom de l'imprimante sur laquelle est effectuée l'impression
@OFFSETX et @OFFSEY	Impression d'étiquettes	changera la position de l'impression sur le papier. Les valeurs sont entre -32769 à 32769 en dixièmes de millimètres. Ces variables de contrôle ne sont pas disponibles avec toutes les installations
@DEFAULT_PRINTER	Impression d'étiquettes	cette variable contient le nom de l'imprimante par défaut, utilisée quand la variable @PRINTER_NAME est vide
@DEFAULT_LABEL	Impression d'étiquettes	cette variable contient le nom du document par défaut, utilisée quand la variable @LABEL_NAME est vide
@LABEL_QUANTITY	Impression d'étiquettes	cette variable définit le nombre d'étiquettes à imprimer
@DEFAULT_QUANTITY	Impression d'étiquettes	cette variable contient le nombre par défaut d'étiquettes à imprimer, utilisée quand la variable @LABEL_QUANTITY est vide
@LABEL_COPY	Impression d'étiquettes	cette variable définit le nombre d'étiquettes à dupliquer
@PAGE_COPY	Impression d'étiquettes	cette variable définit le nombre de copies de page

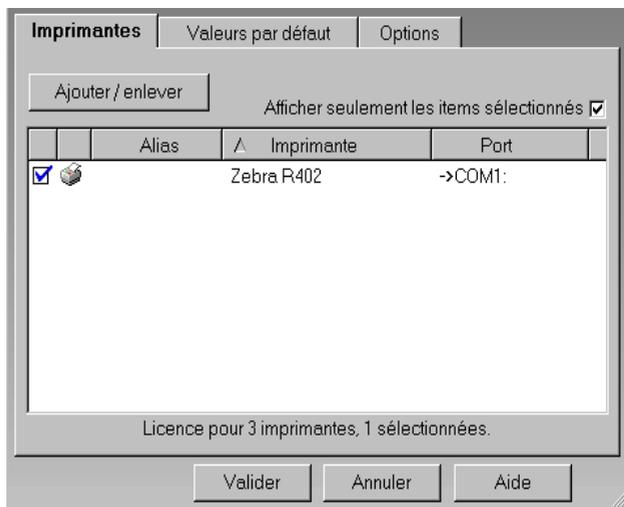
Variable de Contrôle	Type de Plug-in	Description
@INTERCUT	Impression d'étiquettes	cette variable définit le nombre d'étiquettes à imprimer entre chaque coupe.
@TASK	Base de données	cette variable définit le nom de tâche à exécuter dans le plug-in de bases de données
@WEBMETHOD	Client Service Web	cette variable définit le nom de fonction à exécuter dans le plug-in de service Web
@JOB_NAME	Global	cette variable permet d'attribuer un nom à une opération ou un ensemble d'opérations effectuées par un plug-in de traitement. Si cette variable n'est pas spécifiée explicitement, le nom du fichier sera utilisé comme le nom de tâche. Cette information est utilisée pour l'historique des impressions d'étiquettes du système d'archivage pour vous aider à retrouver rapidement une impression

Impression d'étiquettes

Ce plug-in imprime des étiquettes code-à-barres avec les informations issues de l'analyse.

A partir de l'onglet **Traitement**, choisissez le plug-in de traitement et cliquez sur **Configurer**.

La boîte de dialogue suivante apparaît:



Etape 1 A partir de l'onglet **Imprimante**, sélectionnez la ou les imprimantes que vous souhaitez utiliser.

Vous pouvez attribuer des alias à chaque imprimante. Par exemple, si vous donnez l'alias "Production1" à l'imprimante "Plasmatic TH640, \\ServeurProduction1", la sentinelle sélectionnera cette imprimante si l'analyse des données trouve la valeur Production1 comme nom d'imprimante.

Si plus tard vous changez de modèle d'imprimante, il suffira de réaffecter dans les réglages du plug-in, l'alias à la nouvelle imprimante; vous n'aurez pas à modifier vos données.



L'alias est prioritaire sur le nom réel d'imprimante. Si, par exemple, vous voulez rediriger les impressions initialement fixées par vos données pour une "Plasmatic TH640" vers un "Matrix Code IV", il suffit d'attribuer à cette dernière l'alias "Plasmatic TH640".

Etape 2 Dans l'onglet **Valeurs par défaut**, tapez ou sélectionnez si besoin, un nom de document par défaut à imprimer.



La priorité est donnée premièrement aux variables de contrôles et ensuite aux valeurs par défaut.

Etape 3 Sélectionnez l'imprimante par défaut sur laquelle devront s'effectuer les impressions dans le cas où votre fichier de données ne précise pas cette information.

Etape 4 Complétez si besoin par les valeurs de votre choix la quantité d'étiquettes à imprimer, le nombre de copies, etc..

Etape 5 Activez l'option **A l'ouverture d'un document, mettre à blanc ses variables**, si vous souhaitez effacer les valeurs des variables enregistrées dans le document lors de son ouverture. Dans le cas contraire, les valeurs enregistrées dans le document sont conservées jusqu'à ce qu'une nouvelle valeur soit fournie.

Etape 6 Dans l'onglet **Options**, définissez les options de réglage en fonction de vos besoins. La liste des paramètres disponibles changera par rapport à l'éditeur d'étiquettes que vous avez installé

Etape 7 Si vous avez installé un système d'archivage, vous aurez un onglet nommé **Archivage**. Sélectionnez l'**onglet Archivage** pour saisir le nom d'utilisateur et le mot de passe permettant d'accéder au système d'archivage. Sélectionnez les options d'archivage et la catégorie, par défaut, dans laquelle les étiquettes seront extraites.

Les **options d'archivage** suivantes sont disponibles:

- **Archiver les impressions:** permet la ré-impression
- **Archiver les erreurs:** ajoute un enregistrement en cas d'erreur
- **Archiver les avertissements:** ajoute un enregistrement en cas d'avertissement
- **Archiver les informations:** ajoute un enregistrement pour les autres activités tel que ouvrir et fermer

Etape 8 Valider

Le système de gestion d'impression imprime la dernière version validée d'une étiquette si vous ne spécifiez pas explicitement le nom et la version de l'étiquette à imprimer. Si aucune version validée n'existe pour l'étiquette, le système de gestion d'impression imprime le dernier brouillon de l'étiquette (requiert les droits d'administrateur ou manageur.)

Pour spécifier la version d'une étiquette, le nom du fichier doit être suivi par un caractère tirait bas et le numéro de version, par exemple: *identity.lab_3*

Note

Par défaut, dans l'étape 2, si une étiquette est sélectionnée par le système d'archivage, la valeur sélectionnée n'inclus pas le numéro de version. Vous pouvez ajouter cette information manuellement dans la boîte d'édition tel que mentionné ci-dessus.

Base de données

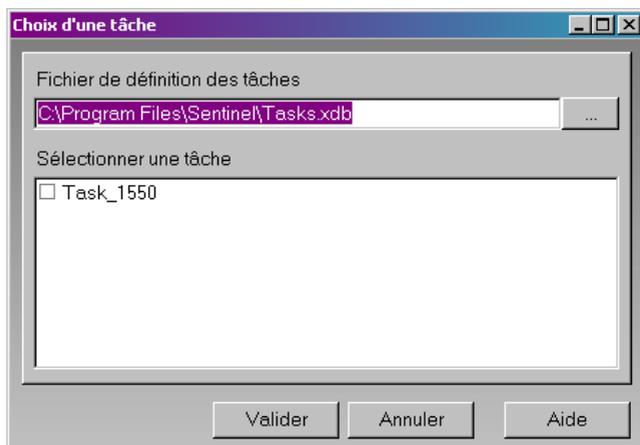
Note

Pour utiliser ce plug-in, vous devez vous munir d'une licence supplémentaire. Veuillez contacter votre revendeur pour activer cette fonctionnalité et vous assurer que votre système de base de données est compatible.

Le plug in de traitement de la base de données permet à une sentinelle d'exécuter des requêtes et d'appeler des procédures mémorisées sur différents systèmes de base de données à l'aide de l'information reçue des plug-ins de sortie. Les requêtes sont définies au moment de la conception sur la station de travail avec l'application du Gestionnaire de Requête.

Une fois les requêtes créées, celles-ci peuvent être associées à des procédures mémorisées et peuvent être appelées dans une tâche. Les définitions de tâche et de requête sont sauvegardées dans deux fichiers de configuration (task.xdb, database.xdb). Ces fichiers doivent être utilisés à partir du serveur de sentinelles quand vous

définissez des tâches de sentinelles avec des informations capturées du flux de données entrant. Il est alors possible d'exécuter un jeu de requêtes combiné avec des appels de procédures mémorisées sur différents systèmes de bases de données pour chaque bloc de données trouvé par la sentinelle.



Si vous souhaitez sélectionner la tâche qui serait appelée par le flux de données reçu par une sentinelle de manière dynamique, vous devez assigner une valeur à la variable de contrôle @TASK.

Etape 1 Sélectionnez **Base de données**

Etape 2 Cliquez sur **Réglages**

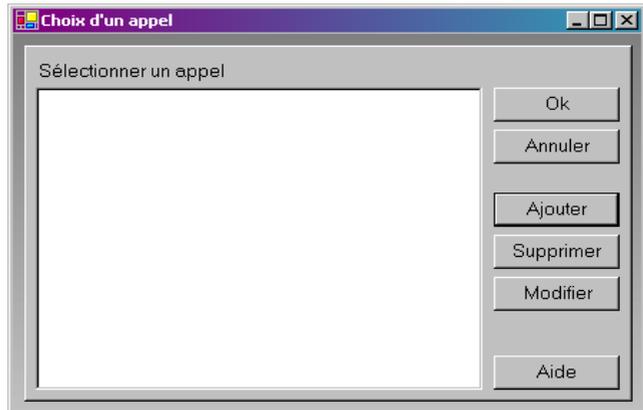
Etape 3 Entrez un Fichier définition de tâche ou cliquez sur **Naviguer** pour rechercher un fichier existant

Etape 4 Sélectionnez **UNE** tâche de la liste des tâches configurées et cliquez sur **OK**.

Cette tâche sera appelée par défaut par la sentinelle si la variable de contrôle @TASK n'est pas déterminée dans le flux de données.

Client Service Web

L'objectif est d'envoyer des données à travers des appels Webservice sur le réseau internet ou intranet.



- **Configuration**

Pour pouvoir utiliser des appels web, vous devez d'abord demander le fichier de description du service web (fichier WSDL).

Etape 1 Ouvrez la boîte de dialogue du plug-in Web-Service.

Etape 2 Cliquez sur le bouton '**Ajouter**'.

La boîte de dialogue de **Résolution Webservice** s'affiche.

Etape 3 Tapez l'adresse WSDL (URL) dans la zone de texte et cliquez sur la flèche verte.

Le plug-in recherchera la description de service. Dans le cas où un login d'utilisateur et un mot de passe seraient exigés, une boîte de dialogue s'affichera afin de pouvoir entrer les valeurs requises.

Les méthodes sont listées dans le tableaux. Le nom de méthode est suivi de ses paramètres. Les paramètres sont intentionnels. Si vous cliquez sur une ligne, la documentation correspondante s'affichera en bas du panneau.

Pour ajouter une méthode dans la liste de méthodes

utilisable du plug-in, il suffit d'entrer un alias à côté du nom de la méthode. Vous pouvez également donner un nom d'alias au nom du paramètre. Quand la sentinelle s'exécute, si les paramètres possèdent un nom alias, celui-ci sera utilisé comme résolution de variable. La valeur variable de la sentinelle sera envoyée au paramètre correspondant. Si le paramètre alias est omis, son nom sera utilisé.

Quand les méthodes sont sélectionnées, vous pouvez fermer la boîte de dialogue de **Résolution Service**. Sélectionnez ensuite dans la boîte de configuration la méthode à appeler par le plug-in pendant que la variable de contrôle @WEBMETHOD du plug-in n'est pas encore déterminée dans le flux de données entrant de la sentinelle.

Test du Service Web :

Vous pouvez tester une méthode avec la boîte de dialogue de **Résolution de Service Web**. Ouvrez cette boîte de dialogue, puis cliquez sur le bouton **'test'**. Vous pouvez sélectionner la méthode en la cochant. Entrez les valeurs de paramètres et cliquez sur appeler. Si un résultat est renvoyé, il s'affichera dans le panneau de résultats.

Limites :

Pendant le traitement des sentinelles, le résultat d'un appel web ne peut être utilisé ou interprété.

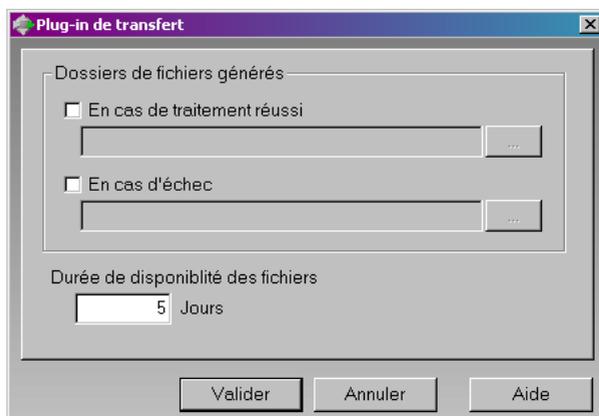
Les plug-ins de sortie

Transfer

Ce plug-in transfère les données d'entrée dans un répertoire sélectionné, en fonction du résultat de traitement.

A partir de l'onglet **Sortie**, choisissez le plug-in de sortie et cliquez sur **Configurer**.

La boîte de dialogue suivante apparaît :



Dans la zone **Dossiers de fichiers générés**, sélectionnez l'endroit et le type de fichiers que vous voulez générer en fonction du résultat de traitement.

Dans la zone **Durée de disponibilité des fichiers**, indiquez la durée en jours pendant laquelle ces fichiers seront disponibles.



Le nom du fichier créé par le plug-in de transfert est identique au fichier de données réceptionné par le plug-in d'entrée. Si un autre fichier de données utilise le même nom, le plug-in de transfert écrase l'ancien fichier avec le nouveau.



La vérification de la durée de disponibilité des fichiers n'est activée que lorsque le plug-in de transfert reçoit un fichier à transférer. Si le plug-in n'est pas utilisé, les fichiers sont gardés dans le dossier quelle que soit la durée de disponibilité choisie.

Les plug-ins de rapport

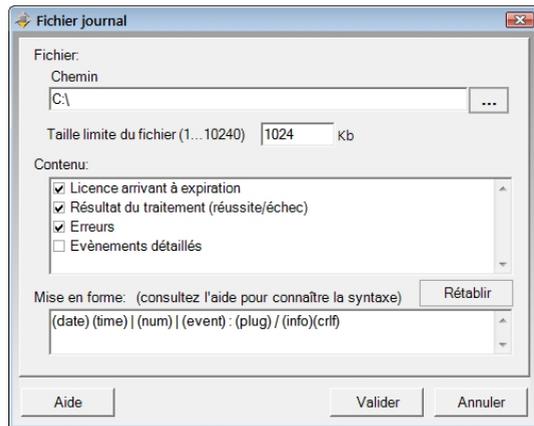
Il existe trois plug-ins de **Rapport** :

- Fichier journal
- E-mail
- Ecoute d'un port TCP/IP

Fichier journal

Ce plug-in retranscrit les événements de la sentinelle dans un fichier texte. A partir de l'onglet **Rapport**, choisissez le plug-in de rapport et cliquez sur **Configurer**.

La boîte de dialogue suivante apparaît



Etape 1 Dans la zone **Fichier journal**, indiquez le chemin d'accès du fichier. Le fichier journal généré dans ce répertoire a pour nom: **REPORT (<nom de la sentinelle>).txt**

Etape 2 Activez une ou plusieurs options de la zone **Contenu**.

Etape 3 La zone **Mise en forme** vous permet de modifier le format du fichier.

E-mail

Ce plug-in rapporte par e-mail les évènements choisis.

A partir de l'onglet **Rapport**, choisissez le plug-in d'e-mail et cliquez sur **Configurer**.

La boîte de dialogue suivante apparaît :

Serveur SMTP :	smtp.provider.com	
Port :	25	
S'authentifier :	<input checked="" type="checkbox"/>	
Compte utilisateur :	123456	
Mot de passe :	#####	
Utiliser SSL :	<input type="checkbox"/>	
Expéditeur :	sentinel@provider.com	
Démarrage ou arrêt :		⏏
Erreur :	it@provider.com; prod@provider.cc	⏏
Avertissement :		⏏
Expiration de license :	it@provider.com	⏏

Aide Tester Valider Annuler

Etape 1 Dans la zone **Serveur SMTP**, entrez l'adresse de votre serveur SMTP. Vous pouvez également préciser le numéro du port SMTP de votre serveur.



Le numéro de port du service SMTP est généralement fixé à 25.

Etape 2 Cochez **S'authentifier** si votre serveur le requiert et entrez un **Compte utilisateur** et son **Mot de passe**. Cochez **Utiliser SSL** si votre serveur SMTP requiert un protocole Secure Socket.

Etape 3 Dans la zone **Expéditeur**, entrez l'adresse de l'émetteur du message.

Etape 4 Dans les quatre zones **Destinataires**, entrez les adresses e-mail du ou des destinataires à contacter lorsque survient l'évènement correspondant.

Si vous souhaitez ajouter plusieurs destinataires à un même comportement, séparez les adresses par un point virgule (;).

Le bouton  vous permet d'accéder à la boîte de dialogue **Mise en page message**.

Une fois ce plug-in configuré, cliquez sur **Effacer** ou sur **Tester** afin d'effectuer une vérification des paramètres entrés. Le plug-in tentera d'envoyer un e-mail à chacun des destinataires. L'e-mail contiendra le format choisi pour que vous puissiez vérifier la mise en forme.

Ecoute d'un port TCP/IP

Ce plug-in est considéré comme serveur Socket et reçoit les données du client dans un format pré-établi (pour de plus amples informations sur ce format, veuillez consulter l'exemple disponible sur le DVD...). Il peut à la fois être considéré comme plug-in d'entrée et comme plug-in de rapport. Ce plug-in fonctionne indépendamment de la plateforme utilisée. Pour de plus amples informations sur la configuration de ce plug-in, veuillez vous reporter à la partie **Plug-in d'entrée** du présent chapitre.

