

TEKLYNX® LABEL MATRIX®

SETTING THE STANDARD



Hướng dẫn Bắt đầu Nhanh

Lưu ý

Các thông tin trong hướng dẫn này không ràng buộc và có thể sửa đổi mà không thông báo trước.

Cung cấp các phần mềm được mô tả trong hướng dẫn này có thể được một người sử dụng giấy phép. Phần mềm này không được sử dụng, sao chép hoặc tái tạo trên môi trường bất kỳ hướng dẫn Nhanh ban đầu

Lưu ý

Các thông tin trong hướng dẫn này không bị ràng buộc và có thể sửa đổi mà không cần thông báo trước. Các phần mềm được mô tả trong hướng dẫn này được dùng để cung cấp cho người sử dụng giấy phép.

Phần mềm này không được sử dụng, sao chép hoặc tái tạo trên môi trường bất kỳ nào, ngoại trừ theo quy định của giấy phép này.

Phần hướng dẫn này không được sao chép, tái tạo hoặc trao đổi qua bất kỳ phương tiện nào, vào mục đích khác việc sử dụng cá nhân của người mua, trừ khi sự cho phép bằng văn bản từ **Teklynx Newco SAS**.

© 2011 **Teklynx Newco SAS**.
Tất cả bản quyền.

TEKLYNX và các sản phẩm của nó là các nhãn hiệu, thương hiệu của Teklynx Newco SAS hoặc các công ty chi nhánh của nó. Tất cả thương hiệu và tên sản phẩm là các thương hiệu của chủ sở hữu tương ứng.

Rev - 151209

Mục Lục

Chương 1: Bắt đầu	1-1
Bắt đầu chương trình	1-1
Tạo một nhãn mới	1-2
Mở một nhãn đã có	1-3
Khám phá các cửa sổ ứng dụng	1-4
Thanh Menu	1-4
Thanh công cụ chuẩn	1-5
Thanh công cụ thêm hình ảnh	1-7
Thanh công cụ canh chỉnh	1-8
Những nút lập nhóm/rã nhóm	1-9
Thanh công cụ định dạng hình ảnh	1-9
Thanh công cụ báo lỗi/cảnh báo	1-9
Thanh trạng thái	1-10
Nút xoay	1-10
Thiết lập Tùy chọn ứng dụng	1-10
Thiết lập cửa sổ thiết kế	1-10
Thiết kế cửa sổ màu	1-11
Chương 2: Cài đặt nhãn	2-1
Thiết lập máy in	2-1
Trang thước cân nhắc	2-1
Tùy chỉnh lề	2-1
Trình điều khiển máy in	2-2
Thêm một máy in	2-2
Thiết lập một nhãn cho một máy in nhiệt	2-6
Thiết lập một nhãn cho một máy in của Windows	2-8
Thiết lập một nhãn Dựa trên một mẫu xác định trước	2-10
Tiết kiệm một dạng Custom Nhãn	2-11
Chỉnh sửa thiết lập của bạn Nhãn	2-13
Thay đổi kích thước trang	2-14
Thay đổi lề	2-15
Xác định nhiều Nhãn mỗi trang	2-16
Xác định Số Nhãn trùng lặp	2-17
Thay đổi in được chọn	2-18
Tải liệu một Nhãn	2-19
Lưu một tập tin thiết kế nhãn	2-21
Định dạng nhãn tiết kiệm như là một nền Nhãn	2-21
ii Hướng dẫn Bắt đầu Nhanh	
Chương 3: Thiết kế nhãn	3-1
Chọn một xử tư liệu	3-1
một xuất dữ liệu là gì?	3-1

Nguồn gốc các loại dữ liệu.	3-2
Lựa chọn một Font.	3-3
Sử dụng các Wizard thêm hình ảnh.	3-4
Thêm hình ảnh cho nhãn hiệu này.	3-5
Thêm văn bản.	3-5
Thêm một đoạn.	3-6
Thêm một luật sư.	3-7
Thêm một mã vạch 2D.	3-8
Thêm một ẩn.	3-9
Thêm một dòng hoặc hình.	3-10
Thêm một tùy biến Hình dạng.	3-11
Thêm một ảnh TextArt.	3-12
Thêm một ảnh RichTextField.	3-17
Làm việc với Được đặt hình ảnh.	3-19
Xử lý hình ảnh.	3-19
Thay đổi giá trị Snap.	3-19
Di chuyển một ảnh.	3-20
Di chuyển một hình ảnh để đưa lên hoặc đưa xuống.	3-20
Xoay một ảnh.	3-20
Định kích thước một ảnh.	3-21
Tỉ lệ một hình ảnh.	3-21
Index.	I-1

1

Bắt đầu

Chương này được thiết kế để làm quen với các tính năng chính của giao diện người dùng và giúp bạn cấu hình các giao diện để đáp ứng nhu cầu của bạn để chuẩn bị cho thiết kế và in ấn nhãn.

Bắt đầu Chương trình

1 Trên thanh công cụ Windows, bấm vào nút **Start**, và sau đó chọn cho **Program**.

2 Xác định vị trí nhóm phần mềm thiết kế nhãn hiệu trong danh sách chương trình có sẵn và tìm đến nó bằng cách sử dụng con chuột của bạn.

3 Bấm vào danh sách các phần mềm thiết kế nhãn hiệu để khởi động nó.

Khi bạn khởi chạy các phần mềm thiết kế nhãn

Lần đầu tiên, một hộp thông báo sẽ xuất hiện

thông báo cho bạn rằng không tìm thấy máy in mặc định.

Bấm **Đồng ý** để bắt đầu Wizard thêm máy in và thiết lập

lập mặc định máy in nhãn của bạn. Để biết thêm

thông tin về việc dùng wizard thêm một máy in đang dùng,

xem *Thêm một máy in* trên trang 2-2.

Chương 1-2 Hướng dẫn Bắt đầu Nhanh

Tạo một nhãn mới

Các Wizard tạo nhãn mới của phần mềm thiết kế nhãn hướng dẫn từng bước trong quá trình tạo ra một nhãn mới.

Hình 1-1 Wizard tạo nhãn mới

☐ Để truy cập vào Wizard tạo nhãn mới, làm một trong những cách sau đây:

- Chọn **Tạo một nhãn mới** từ màn hình của khởi động của chương trình.

- Trên menu **Tập tin**, chọn **Mới**.

- Bấm **Mới** trên thanh công cụ tiêu chuẩn.

Thực hiện theo các hướng dẫn trong quá trình tạo ra một nhãn mới. Để biết thêm thông tin về việc thiết lập máy in nhãn và tùy chọn có sẵn trong trình wizard, xem Chương 2, thiết lập nhãn, trên trang 2-1.

Bắt đầu Chương 1-3

Mở một nhãn có sẵn

☐ **Để mở một nhãn hiệu khi bắt đầu chương trình:**

Khi bạn bắt đầu chương trình, màn hình mở bao gồm một tùy chọn để mở **Nhãn hiệu được sử dụng gần đây**, với một danh sách các tập tin của nhãn thiết kế đã được mở trước đó.

- Nếu đường dẫn của nhãn và tên tập tin được hiển thị trên màn hình này, bạn có thể chọn nó và nhấn **OK** để mở nó.

- Nếu thiết kế nhãn hiệu không được liệt kê trên màn hình này, bấm vào tùy chọn

Tìm một nhãn hiệu có và duyệt đến vị trí ổ đĩa / thư mục chứa tập thiết kế tin nhắn và nhấn đúp chuột để mở nó.

- Bạn cũng có thể tạo một phím tắt trên Windows Desktop đến tập tin thiết kế nhãn hiệu và kích đúp vào biểu tượng để mở nó.

☐ **Để mở một nhãn từ trong chương trình:**

1 Trên menu **Tập tin, Chọn Mở**. Ngoài ra, bạn có thể nhấp

Mở trên thanh công cụ tiêu chuẩn.

2 Duyệt đến vị trí các ổ đĩa / thư mục chứa tập tin thiết kế nhãn và kích đúp vào để mở nó.

Bốn nhãn cuối cùng được mở gần đây nhất được liệt kê gần cuối trình đơn **Tập tin** để dễ dàng truy cập. Như một phím tắt, bạn có thể mở bất cứ tập tin nhãn nào bằng cách chọn từ menu này.

Chương 1-4 Hướng dẫn Bắt đầu Nhanh

Khám phá các cửa sổ ứng dụng

Phần này trình bày một cái nhìn tổng quan chung các yếu tố của giao diện chính như chúng xuất hiện trong cửa sổ ứng dụng của phần mềm thiết kế nhãn hiệu.

Hình 1-2 cửa sổ ứng dụng

Thanh Menu: Thanh Menu gồm có tám lệnh menu: **Tập tin, Chỉnh sửa, Xem, Thêm, Bảng, Công cụ, Cửa sổ,** và **Trợ giúp**.

Lưu ý: Nếu bạn đang sử dụng một phiên bản dùng thử của phần mềm, trình đơn Thử nghiệm Sẽ được bổ sung sẵn trên thanh Menu.

☐ Để sử dụng thanh Menu:

1 Sử dụng chuột, bấm vào tên menu để hiển thị danh sách các lệnh.

2 Nhấn lệnh mong muốn.

Bắt đầu Chương 1-5

Thanh công cụ chuẩn: Thanh công cụ Chuẩn chứa một loạt các nút công cụ được sử dụng để mở và lưu nhãn, in nhãn, và kiểm soát hiển thị và thiết lập các thuộc tính thiết kế nhãn khác. Một số chức năng của thanh công cụ chuẩn cũng có sẵn từ các trình đơn tập tin hoặc trình đơn **Chỉnh sửa**.

Mới

Wizard Bắt đầu
nhấn mới, cho phép bạn
tạo một nhãn
thiết kế mới.

Mở

Mở một nhãn
thiết kế **Tập tin** có sẵn.

Lưu

Lưu các thay đổi trên
nhãn hiện đang thiết kế.

In

Hiển thị hộp thoại In,
cho phép bạn
chọn một phạm vi in và
in nhãn hiện đang được
Thiết kế.

In Mẫu

In một nhãn mẫu hoặc
một trang của nhãn mẫu
cho các hoạt động Thiết kế nhãn
hiện thời.

Xem trước khi in

Hiển thị một bản xem trước
nhãn hiện đang hoạt động
sẽ như thế nào khi in thiết kế.

Cắt

Xoá các hình ảnh
được chọn hoặc hình ảnh từ
khu vực thiết kế và đặt trên

bộ nhớ tạm.

Copy

Sao chép các hình ảnh được chọn hoặc hình ảnh vào clipboard.

Chương 1-6 Hướng dẫn Bắt đầu Nhanh

Dán

Đặt lên nhãn các hình ảnh hoặc hình ảnh hiện tại trên clipboard (từ lệnh Cut hoặc Copy từ trước).

Hoàn tác

Hoàn tác thay đổi cuối cùng chưa lưu được thực hiện cho nhãn thiết kế.

Làm lại

Khôi phục các thay đổi mới nhất được thực hiện bằng cách sử dụng lệnh Undo.

Module Cơ sở dữ liệu

Bắt đầu chỉnh sửa tiện ích các cơ sở dữ liệu nội bộ.

Thuộc tính Nhãn

Hiển thị các bảng Thuộc tính Nhãn.

Phóng to

Phóng to hoạt động thiết kế nhãn mác hiện thời để xem hình ảnh trên một cơ dẫn rộng.

Thu nhỏ

Thu nhỏ hoạt động thiết kế nhãn mác hiện tại, cho phép bạn xem phần lớn hơn của nhãn trong cửa sổ thiết kế.

Bảng dữ liệu

Hiển thị một danh sách cuộn hồ sơ cho các lựa chọn tập tin cơ sở dữ liệu. (Bảng tiếp theo trang trước)

Bắt đầu Chương 1-7

Thanh công cụ

Thêm hình ảnh

Thanh công cụ Thêm hình ảnh cho phép bạn thêm văn bản, mã vạch, hình và ảnh khác để thiết kế nhãn hiệu của bạn. Chức năng Thanh công cụ Thêm hình ảnh cũng có sẵn từ trình đơn **Thêm**.

Wizard

Thêm hình ảnh

Bắt đầu Wizard Thêm hình ảnh, bước này cho phép bạn thêm một hình ảnh cho nhãn.

Thêm văn bản Thêm một hình ảnh văn bản.

Thêm đoạn

Thêm một đoạn hình ảnh.

Thêm Mã vạch

Thêm một hình ảnh mã vạch tuyến tính.

Thêm Mã vạch 2D

Thêm một hình ảnh mã vạch 2D (Không phải có ở tất cả các phiên bản của chương trình).

Thêm hình

Thêm một đường, hình dạng hoặc tùy chỉnh hình dạng hình ảnh.

Thêm hình ảnh Thêm một hình ảnh.

Thêm TextArt

Thêm một hình ảnh TextArt
(Không phải có ở tất cả các phiên bản của chương trình).

Thêm trường RichText

Thêm một hình ảnh trường RichText
(Không phải có ở tất cả các phiên bản của chương trình).
Bắt đầu Chương 1-8

Thanh công cụ canh chỉnh

Thanh công cụ canh chỉnh cho phép bạn nhanh chóng thay đổi vị trí của một hình ảnh hoặc một nhóm các hình ảnh. Để kích hoạt việc sắp xếp nút trên thanh công cụ phải lựa chọn một hình ảnh.

Căn trên

Căn lựa chọn hình ảnh với mép trên và cạnh trên hình ảnh đã chọn.

Căn trái

Căn lựa chọn hình ảnh với mép trái và cạnh trái hình ảnh đã chọn.

Canh giữa

Căn lựa chọn hình ảnh với mép trên và cạnh trên hình ảnh đã chọn.

Căn phải

Căn lựa chọn hình ảnh với mép phải và cạnh phải hình ảnh đã chọn.

Căn trung tâm

Theo chiều dọc

Canh đều các ảnh theo chiều dọc tính từ trung tâm.

Căn trung tâm

Theo chiều ngang

Canh đều các ảnh theo chiều ngang tính từ trung tâm.

Khoảng trống

Theo chiều dọc

Chọn không gian hình ảnh theo chiều dọc.

Không gian

Theo chiều ngang

Chọn không gian hình ảnh theo chiều ngang.

Xoay trái

Xoay chọn hình ảnh 90 độ về bên trái.

Xoay phải

Xoay chọn hình ảnh 90 độ về bên phải.

Căn chỉnh nâng cao

Chọn từ nhiều tùy chọn
Căn chỉnh nâng cao.
Bắt đầu Chương 1-9

Các nút

Nhóm/Rã nhóm

Bạn có thể tiết kiệm thời gian và công sức khi chỉnh sửa hình ảnh bằng cách nhóm hai hoặc nhiều hình ảnh vào một đối tượng duy nhất. Ví dụ, bạn có thể xoay tất cả các hình ảnh trong một nhóm như một đơn vị duy nhất thay vì nhấn

trên mỗi hình ảnh và xoay mỗi hình ảnh một cách riêng biệt.

Hình 1-3 Các nút Nhóm/Rã nhóm

Thanh công cụ

Định dạng hình ảnh

Các Thanh công cụ định dạng ảnh cho phép bạn nhanh chóng định dạng hình ảnh mà bạn đã thêm vào thiết kế nhãn hiệu. Các tùy chọn có sẵn trên thanh công cụ này thay đổi tùy thuộc vào loại hình ảnh đang được chọn. Nếu hình ảnh không được chọn, các Thanh công cụ định dạng hình ảnh hiển thị các máy in đã được quy định cho việc thiết kế nhãn hiệu, cùng với một nút sẽ giúp bạn đến Thiết lập hộp thoại máy in.

Hình dưới đây cho thấy một ví dụ về các tùy chọn có sẵn trên Thanh công cụ định dạng hình ảnh khi một hình ảnh văn bản được chọn.

Hình 1-4 Thanh công cụ định dạng Hình ảnh

Thanh công cụ

Lỗi / cảnh báo

Các nút Thanh công cụ lỗi / cảnh báo thông báo cho bạn vấn đề tiềm năng thiết kế của bạn bằng cách hiển thị lỗi (màu đỏ) hoặc cảnh báo (màu vàng) bên cạnh hình ảnh lỗi. Các nút Hiển thị lỗi và hiển thị cảnh báo phải được hiển thị cho các đèn báo lỗi và cảnh báo trong cửa sổ thiết kế.

Hiển thị Lỗi

Hiển thị một ánh sáng màu đỏ bên cạnh hình ảnh có lỗi.

Hiển thị

Cảnh báo

Hiển thị một ánh sáng màu vàng bên cạnh hình ảnh cảnh báo.

Chương 1-10 Hướng dẫn Bắt đầu Nhanh

Thanh trạng thái

Thanh trạng thái nằm ở dưới cùng của cửa sổ thiết kế.

Phía bên trái của thanh trạng thái phục vụ như một khu vực tin nhắn liên tục cập nhật dựa trên vị trí hoặc hành động của con trỏ. Các thông tin khác chỉ số trạng thái hiển thị từ trái bên phải bao gồm một lưới dữ liệu sắp xếp / biểu tượng tình trạng bộ lọc, lỗi và chỉ số cảnh báo (hiển thị tổng số lỗi và cảnh báo), vị trí con trỏ hiện hành, chụp và thiết lập giá trị tỷ lệ zoom.

Hình 1-5 **Thanh trạng thái**

Nút xoay

Nút xoay được đặt ở góc trên bên trái của khu vực thiết kế, nơi thanh thước giao nhau. Khi thiết kế một nhãn in nghiêng, nút xoay cho phép bạn xoay xem các nhãn để bạn có thể dễ dàng thiết kế nhãn trong một cái nhìn bình thường. Bạn có thể xoay xem 0, 90, 180, hoặc 270 liên quan đến hướng in độ. Điều này chỉ ảnh hưởng đến màn hình hiển thị của các nhãn, mà không ảnh hưởng in ấn.

Thiết lập Tùy chọn ứng dụng

Bạn có thể tùy biến nhiều khía cạnh của các phần mềm thiết kế nhãn hiệu môi trường bằng cách sử dụng các hộp thoại tùy chọn ứng dụng.

☐ Để truy cập các hộp thoại tùy chọn ứng dụng:

- Trên trình đơn **Công cụ**, nhấn vào **Cài đặt**.

Thiết lập

cửa sổ thiết kế

Tab cửa sổ thiết kế cho phép bạn xác định thiết lập ảnh hưởng đến các yếu tố khác nhau của cửa sổ thiết kế xuất hiện (Đánh dấu thước, hiển thị của lưới thiết kế nhãn hiệu, v.v...)

☐ **Để thay đổi thiết lập cửa sổ thiết kế:**

- 1 Trên trình đơn **Công cụ**, nhấn vào **Cài đặt**.

Các tab Tùy chọn ứng dụng xuất hiện.

- 2 Nhấp vào tab **Xem Thiết lập**.

Bắt đầu Chương 1-11

Hình 1-6 Tab **Xem Thiết lập**

- 3 Thay đổi các tùy chọn trên tab **Xem Thiết lập** như mong muốn để tùy chỉnh môi trường thiết kế nhãn hiệu của bạn.

Màu sắc

cửa sổ thiết kế

Các tùy chọn trên tab **Thiết lập màu sắc** cho phép bạn thiết lập các màu sắc đối với diện tích cửa sổ thiết kế và các yếu tố thiết kế khác. Màu lựa chọn được cung cấp để bạn tùy chỉnh các màu cửa sổ ứng dụng theo sở thích cá nhân của bạn.

☐ Để thay đổi màu cửa sổ thiết kế:

1 Trên trình đơn **Công cụ**, nhấn vào **Cài đặt**.

Các tab Tùy chọn ứng dụng xuất hiện.

2 Nhấp vào tab Thiết lập màu sắc.

Chương 1-12 Hướng dẫn Bắt đầu Nhanh

Hình 1-7 Tab Thiết lập màu

3 Thay đổi thiết lập màu sắc trên tab **đặt màu** như mong muốn tùy biến môi trường thiết kế nhãn hiệu của bạn.

2

Cài đặt nhãn

Tạo một định dạng nhãn mới liên quan đến việc xác thuộc tính nhãn, chẳng hạn như kích thước trang hoặc nhãn, lề, số nhãn trên mỗi trang, và kích thước và loại kế hoạch để in nhãn. Trước khi xác định các thuộc tính này, đầu tiên bạn nên chỉ định máy in bạn sẽ sử dụng để in ấn. Lựa chọn loại máy in sẽ xác định những tùy chọn có sẵn, cũng như của kích thước nhãn hiệu và font-không phải tất cả máy in chia sẻ cùng một đặc điểm.

Cài đặt máy in

Những cân nhắc

Kích thước trang

Kích thước trang là dựa trên các thông tin thiết bị máy in và in (giấy hoặc nhãn) bạn đang sử dụng:

- Nếu bạn đang in máy in nhiệt, kích thước trang đại diện cho chiều cao và chiều rộng của nhãn.
- Nếu bạn đang in laser, in phun, hoặc in ma trận chấm, Kích thước trang đại diện cho chiều cao và chiều rộng của trang. Margin Cài đặt các thiết lập lề cũng được xác định dựa vào loại máy in bạn đang sử dụng:
- Nếu bạn đang in tới máy in nhiệt, bạn sẽ thường nhập số không cho tất cả các thiết lập lề, và in nhãn mỗi trang. Nếu có một khoảng cách giữa các nhãn, các phần mềm tính toán khoảng cách dựa vào kích thước của nhãn.
- Nếu bạn đang in để laser, in phun, hoặc chấm máy in ma trận, lợi nhuận được xác định bởi khoảng cách giữa các cạnh của trang và các cạnh của nhãn trên tất cả bốn cạnh của trang.

e

Chương 2-2 Quick Start Guide

Trình điều khiển máy in Phiên bản PowerPro của phần mềm thiết kế nhãn hiệu có chứa trình điều khiển cho máy in nhiệt / nhiệt máy in chuyển giao từ các nhà sản xuất máy in khác nhau. Các trình điều khiển máy in được tải về máy tính của bạn khi chương trình được cài đặt.

Các trình điều khiển máy in được cài đặt với chương trình này cho phép bạn tối đa hóa khả năng của nhãn hiệu máy in của bạn bằng cách cung cấp truy cập để font thường trú của máy in, làm cho việc sử dụng hiệu quả nhất bộ nhớ có sẵn và do đó tăng đáng kể của bạn tốc độ in.

Tùy thuộc vào máy in bạn có kế hoạch để sử dụng, có thể có một số trình điều khiển lựa chọn có sẵn trong phần mềm. Trình điều khiển máy in loại được chỉ định trong các phần mềm thiết kế nhãn như sau:

- (L) Native **Trình điều khiển** - **Trình điều khiển** là một trình điều khiển phần mềm bản địa, phát triển đặc biệt để sử dụng với thiết kế nhãn hiệu này phần mềm.
- (X) mở rộng **Trình điều khiển** - **Trình điều khiển** là từ một trình điều khiển mở rộng thiết lập cung cấp hỗ trợ cho hàng trăm bổ sung máy in.
- (W) Windows **Trình điều khiển** - **Trình điều khiển** là một trình điều khiển Windows cài đặt thông qua Windows Control Panel.

Một số máy in bao gồm cả một trình điều khiển bản địa và một mở rộng

trình điều khiển cho các loại máy in tương tự. Bạn có thể thử tất cả có sẵn cho mẫu máy in cụ thể của bạn và điều khiển xác định một trong những công trình tốt nhất cho nhu cầu in ấn nhãn hiệu của bạn. Thêm một ☐ in Để thêm một máy in sử dụng các **Wizard thêm máy in**:

1 Trên menu **Tập tin, Chọn Printer Cài đặt.**

2 **Chọn Thêm.**

Các **Wizard thêm máy in** sẽ xuất hiện.

3 Đọc qua các thông tin đưa ra trên màn hình đầu tiên của trình hướng dẫn, và sau đó nhấn **Tiếp tục** để tiếp tục.

Để xác định một máy in Windows là máy in nhãn mặc định của bạn, trước tiên bạn phải thêm điều khiển máy in của nó bằng cách sử dụng Windows Control Panel.

Cài đặt Nhãn Chương 2-3

Hình 2-1 Chọn máy in cho và Model

Trên màn hình Nhà sản xuất Máy in, mỗi tình trạng cài đặt của máy in được chỉ định bởi một trong những điều sau đây biểu tượng:

Trình điều khiển được cài đặt trên hệ thống và có sẵn khi sử dụng với các phần mềm thiết kế nhãn.

Trình điều khiển được hỗ trợ bởi các phần mềm thiết kế nhãn hiệu, nhưng không cài đặt. (Trong phần lớn trường hợp **Trình điều khiển** có thể được tải về từ web miễn phí sử dụng tiện ích **bản vá dịch vụ Trình điều khiển**.)

Nếu bạn không thấy nhà sản xuất máy in và mô hình của bạn trong danh sách các máy in có sẵn, bạn có nhiều lựa chọn:

- máy in của bạn có thể sử dụng một trình điều khiển máy in Windows không được cung cấp với các phần mềm thiết kế nhãn hiệu. Nếu có, bạn có thể cài đặt nó thông qua Windows Control Panel.

- máy in của bạn có thể giống như một trong những máy in liệt kê, nhưng nó có thể có một tên khác. nhà cung cấp máy in của bạn có thể đề nghị thay thế cho máy in mà **Trình điều khiển** sẽ tương thích.

- Một **Trình điều khiển** hiện tại có thể hỗ trợ máy in của bạn thông qua Giả lập. nhà cung cấp máy in của bạn có thể giúp bạn xác định xem một máy in giả lập **Trình điều khiển** cụ thể của bạn.

Chú ý: Có nút Disk cho phép bạn cài đặt một trình điều khiển máy in từ một đĩa hoặc đĩa CD.

Chương 2-4 Hướng dẫn Bắt đầu Nhanh

4 Chọn nhà sản xuất và máy in mà bạn muốn sử dụng, và kích **Tiếp tục**.

Các bí danh và màn hình lựa chọn cổng xuất hiện.

Hình 2-2 Chỉ định **Bí danh** và **Cổng**

5 Trong hộp **Bí danh**, nhập tên cho máy in.

Ví dụ: "Warehouse in 1" hoặc "Định dạng Nhãn - HP4 ".

Tên này sẽ xuất hiện trong danh sách các máy in trong hộp thoại Thiết lập máy in.

6 Chỉ định cổng mà máy in của bạn được kết nối vật lý.

- Cục bộ: Chọn một **Cổng cục bộ**. Thông thường, máy in nhiệt sử dụng kết nối nối tiếp (COM **Cổng**) như COM1 hoặc COM2. Laser và máy in kim thường sử dụng cổng kết nối song song (LPT) như là LPT1 hoặc USB cổng như USB001.

- UNC: Nhập đường dẫn UNC đầy đủ để in bằng cách chia sẻ sử dụng một máy in mạng.

- TCP / IP: Nhập địa chỉ IP để in bằng cách sử dụng một chia sẻ Kết nối Telnet.

Lưu ý Để hoạt động tốt, nhiều máy in nối tiếp cần phải được kết nối vật lý với một modem không cáp hoặc adapter trên một cáp tiêu chuẩn RS232.

Cài đặt Nhãn Chương 2-5

7 Nếu in vào một cổng **cục bộ** (ví dụ, COM1, LPT1, hoặc USB001),

Kích hoạt tính năng Windows In Spooling tùy chọn có sẵn.

In spooling cho phép bạn gửi công việc in ấn của mình vào

Windows Print Spooler, mỗi công việc in ấn sẽ được lưu trữ cho đến khi máy in đã sẵn sàng. Lợi thế của việc sử dụng in spooling

là phần mềm thiết kế nhãn hiệu sẽ có sẵn để sử dụng

nhanh hơn nhiều - ngay lập tức sau mỗi công việc in ấn bởi vì nó không phải đợi quá trình in trực tiếp.

8 **Chọn Tiếp tục.**

9 Nếu bạn đã chọn một cổng COM, một màn hình cài đặt cổng COM xuất hiện.

Hình 2-3 các thiết lập Cổng COM

Điều chỉnh các cài đặt cổng COM theo hướng dẫn cài đặt máy in của bạn nếu cần thiết. Các quy định cài đặt cổng COM ở đây phải phù hợp với các thiết lập trên máy in của bạn. Bạn có thể sử dụng Windows Control Panel để thay đổi thông tin kết nối nếu máy in của bạn đang sử dụng một trình điều khiển do Windows cung cấp.

10 **Chọn Tiếp tục.**

11 Để hiển thị cài đặt máy in sau khi bạn thoát khỏi wizard, chọn Đầu check trong **Thay đổi tùy chọn cài đặt máy in.**

12 **Chọn Hoàn thành.**

Chương 2-6 Hướng dẫn Bắt đầu Nhanh

Thiết lập một nhãn cho một máy in nhiệt

Các bước sau đây đảm bảo sử dụng **Wizard tạo nhãn mới** để tạo một nhãn cho một máy in nhiệt hoặc chuyển nhiệt in ra nhãn trên một cuộn liên tục, quạt, hoặc phần nhãn die-cut.

Khi in tới máy in nhiệt, các tính chất kích thước trang thực sự xác định kích thước của một nhãn hiệu, không phải là kích thước của trang (Như đối với máy in Windows).

☐ **Để thiết lập một nhãn để in bằng một máy in nhiệt:**

1 Trên menu **Tập tin**, chọn **Mới**.

Wizard tạo nhãn mới sẽ xuất hiện hiển thị tên của hiện tại mặc định máy in.

Hình 2-4 **Wizard tạo nhãn mới**

2 Chọn các hộp kiểm tra sau đây:

- **Chọn một máy in khác nhau cho thiết kế này**

- **Thay đổi kích thước trang, canh lề, và/hoặc in nhiều nhãn mỗi trang**

Lưu ý Các màn hình wizard xuất hiện trong khi cài đặt nhãn sẽ phụ thuộc vào tùy chọn bạn chọn trên màn hình đầu tiên của Wizard nhãn mới. Đối với mục đích thiết lập một nhãn cho một máy in nhiệt, chúng tôi sẽ chỉ lựa chọn máy in và các tùy chọn kích thước trang.

3 **Chọn Tiếp tục.**

Cài đặt Nhãn Chương 2-7

4 Chọn một máy in nhiệt hoặc chuyển từ danh sách xuống.

Nếu máy in của bạn không được liệt kê, nhấn **Thêm** để cài đặt máy in điều khiển bằng cách sử dụng **Wizard thêm máy in.**

5 Chọn máy in mới này làm "**Máy in mặc định**", sau đó kích **Tiếp tục.**

6 **Chọn** vào **Tiếp tục**, và sau đó nhấp vào

Tiếp tục.

7 Trong hộp thoại **Chiều rộng trang** và **Chiều cao trang**, nhập kích thước của chính các nhãn (ví dụ, 4.0 và 6.0).

Màn hình hiển thị những thay đổi trên trang để phù hợp với giá trị bạn nhập vào.

8 **Chọn Tiếp tục.**

9 Nếu bạn muốn, loại hình mô tả của nhãn.

10 **Chọn Hoàn thành.**

Các nhãn hiệu mới xuất hiện trong cửa sổ thiết kế.

Nếu trình điều khiển máy in bạn định sử dụng nằm trong thư mục in của Windows, và nó không phải là một trình điều khiển đã được cài đặt với chương trình này. Kết quả tối ưu khi thiết kế và in ấn nhãn trong phần mềm thiết kế nhãn hiệu, sử dụng một trong trình điều khiển máy in được cài đặt với chương trình.

Chương 2-8 Hướng dẫn Bắt đầu Nhanh

Thiết lập một nhãn cho một máy in Windows

Các bước sau đây bao gồm sử dụng **Wizard tạo nhãn mới** để tạo nhãn cho laser, in phun, hoặc máy in ma trận điểm. Những loại các máy in phải được cài đặt bằng cách sử dụng Windows Control Panel.

☐ Để thiết lập một nhãn để in vào một máy in Windows:

1 Trên menu **Tập tin**, chọn **Mới**.

Wizard tạo nhãn mới xuất hiện.

2 Chọn các hộp kiểm tra sau đây:

- Chọn một máy in khác cho thiết kế này
- Thay đổi kích thước trang, thiết lập lề, và / hoặc in nhãn đa mỗi trang

Lưu ý Các màn hình wizard xuất hiện trong khi cài đặt nhãn sẽ phụ thuộc vào tùy chọn bạn chọn trên màn hình đầu tiên của nhãn mới Wizard. Đối với mục đích thiết lập một nhãn cho một Windows máy in, chúng tôi sẽ chỉ lựa chọn các tùy chọn kích thước máy in và các trang.

3 **Chọn Tiếp tục.**

4 Chọn một laser, in phun hoặc máy in ma trận điểm từ danh sách thả xuống.

Nếu máy in của bạn không được liệt kê, bạn phải thêm nó bằng cách sử dụng Windows Control Panel.

5 **Chọn** Làm máy in này mới "**Máy in mặc định**", và

Chọn Tiếp tục.

6 **Chọn** đơn tờ giấy với nhiều nhãn trên trang, và nhấn **Tiếp tục.**

Chương trình bao gồm các hình thức được định nghĩa trước nhãn nhiều nhãn hiệu phổ biến các định dạng như địa chỉ nhãn, thẻ tên, nhãn thư mục tập tin, vv

Để biết thêm thông tin, xem Thiết lập một nhãn Dựa trên Mẫu được xác định trước trên trang 2-10.

Cài đặt Nhãn Chương 2-9

7 Nhập kích thước trang mong muốn (thường là 8,5 x 11 inch cho tấm nhãn), và nhấn **Tiếp tục.**

8 Nhập biên độ cài đặt thích hợp (ví dụ: 0,500), và

Chọn Tiếp tục.

Nhiều máy in laser có diện tích chưa in ra là 0,25 inch trên tất cả bốn cạnh của trang. Nếu bạn thiết lập lề đến phần đó, bạn có thể thấy xuất hiện cảnh báo.

9 Trong hộp thoại **nhãn mở rộng** và **nhãn xuống**, nhập giá trị thích hợp để phù hợp với số lượng nhãn mở rộng và xuống trên một bảng nhãn.

Ví dụ, một tờ nhãn địa chỉ chỉ có thể có 2 mở rộng và 10 nhãn xuống, do đó bạn sẽ nhập những giá trị cho các nhãn và nhãn xuống qua cài đặt.

10 Đo kích thước của một nhãn và nhập các giá trị trong hộp thoại Nhãn ngang và nhãn dọc. (Lưu ý: Đây là những kích thước cho một nhãn duy nhất, không phải toàn bộ trang.)

Màn hình hiển thị trang trên những thay đổi lại để phù hợp với giá trị bạn nhập vào.

Chú ý: chương trình tính toán khoảng cách giữa các nhãn dựa trên kích thước trang, lề và kích thước của mỗi nhãn.

11 **Chọn Tiếp tục.**

12 Nếu bạn muốn, loại hình mô tả của nhãn.

13 Kích **Hoàn thành.**

Các nhãn hiệu mới xuất hiện trong cửa sổ thiết kế.

14 Trên menu **Tập tin**, **Chọn** in mẫu. Nếu các nhãn không phù hợp hoàn toàn trên bảng nhãn, điều chỉnh biên độ cài đặt khi cần thiết.

Khi in tới máy in Windows, kích thước trang tài sản được xác định thông qua Windows Control Panel sẽ ghi đè lên kích thước nhãn và lợi thiết lập quy định tại các phần mềm thiết kế nhãn.

Chương 2-10 Hướng dẫn Bắt đầu Nhanh

Thiết lập một nhãn Dựa trên một mẫu định sẵn

Bạn có thể tạo ra một nhãn hiệu dựa trên một trong những nhãn hiệu được xác định trước định dạng bao gồm trong các phần mềm thiết kế nhãn. Có nhãn hình thức khác nhau (đôi khi gọi là "mẫu")

cung cấp trong chương trình, bao gồm cả nhãn cho tất cả mọi thứ từ ID nhãn hiệu để vận chuyển đến thẻ kệ hàng tồn kho.

Khi bạn chọn một mẫu nhãn hiệu, các thiết lập cho kích thước trang, lề, kích thước nhãn, và số nhãn trên mỗi trang được ghi vào tự động dựa trên mẫu mà bạn chọn.

☐ Để thiết lập một tấm nhãn dựa trên một biểu mẫu:

1 Trên menu **Tập tin**, chọn **Mới**. The Wizard **Nhãn** mới xuất hiện.

2 Đảm bảo các máy in mặc định là một máy in Windows (laser, phun mực-dot-ma trận, vv), nếu không, hãy chọn hộp kiểm tra chọn một máy in khác nhau.

3 Kiểm tra các Thay đổi kích thước trang, thiết lập lề, và / hoặc in nhiều nhãn trên hộp kiểm tra trang, và sau đó kích **Tiếp tục**.

4 Nếu màn hình để chọn một máy in xuất hiện, chọn một Windows máy in như là mặc định và **Chọn Tiếp tục**.

Các màn hình lựa chọn phương tiện truyền thông xuất hiện.

Hình 2-5 Chọn **Nhãn** Media Type

Cài đặt Nhãn Chương 2-11

5 **Chọn** Một trong những hình thức lựa chọn dưới đây.

6 **Chọn** vào danh sách mẫu hàng đầu thả xuống và chọn mong muốn nhà sản xuất nhãn thức, và sau đó nhấp vào dưới cùng danh sách thả xuống và chọn định dạng nhãn mong muốn.

Nếu bạn không biết số lượng tương ứng với

loại hình bạn đang tìm kiếm, bạn có thể **Chọn** vào bất kỳ nhãn nào hình thức trong danh sách và xem thử một trong những nhãn sẽ bố trí xuất hiện ở khu vực mẫu.

7 **Chọn Tiếp tục**.

8 Tiếp tục nhấn **Tiếp tục** để chấp nhận các thiết lập mặc định cho kích thước trang, lề, và số lượng và kích thước của nhãn mỗi trang.

9 **Chọn Hoàn thành**.

Các định dạng nhãn được lựa chọn sẽ xuất hiện trong cửa sổ thiết kế.

Lưu một tùy chỉnh

Định dạng nhãn

Nếu bạn tạo một định dạng nhãn hiệu mới mà bạn định sử dụng thường xuyên, bạn có thể đặt tên và lưu các thiết lập như một hình thức tùy chỉnh, bạn có thể thu hồi để sử dụng sau.

☐ Để lưu một định dạng nhãn tùy chỉnh:

1 Trên menu **Tập tin**, Chọn **Thuộc tính nhãn**.

2 Nếu bạn muốn, vào bất kỳ thay đổi sang định dạng nhãn mà bạn muốn lưu như một hình thức để sử dụng sau.

3 **Chọn** vào tab Kích thước Trang. (Ngoài ra, bạn có thể thực hiện thủ tục này trong tab Margins hoặc nhiều tab với kết quả tương tự.)

4 **Chọn** vào **Lưu như**.

Khi hộp thoại **Lưu như** xuất hiện.

Có thể truy cập mẫu danh sách thả xuống từ tab

Kích thước Trang thuộc tính nhãn, canh chỉnh tab, hoặc nhiều tab. Để truy cập vào tab thuộc

nhãn, chọn **Thuộc tính Nhãn** từ

menu **Tập tin**.

Chương 2-12 Hướng dẫn Bắt đầu Nhanh

Hình 2-6 Lưu mẫu tùy chỉnh

5 Trong hộp **Tên mẫu**, nhập tên cho mẫu, và

Chọn OK.

Các tùy chỉnh mới sẽ có mẫu như là một tùy chọn trong

danh sách Mẫu thả xuống trong lần sau khi bạn tạo một nhãn mới.

Hình 2-7 **Mới** mẫu có sẵn cho lựa chọn

Cài đặt Nhãn Chương 2-13

Chỉnh sửa thiết lập của bạn **Nhãn**

Tất cả các thiết lập nhãn hiệu bạn định nghĩa bằng cách sử dụng **Wizard tạo nhãn mới** có thể thay đổi bất kỳ lúc nào bằng cách sử dụng các tab trong **Nhãn**

Hộp thoại **Thuộc tính**.

Có một số cách khác nhau để truy cập vào **Nhãn**

Hộp thoại **Thuộc tính**:

- Trên menu **Tập tin**, **Chọn Nhãn Thuộc tính**.

- Kích vào nút **Thuộc tính Nhãn** trên tiêu chuẩn

Thanh công cụ.

- Kích chuột phải vào bất kỳ vùng trống của nhãn và chọn

Thuộc tính từ menu ngữ cảnh.

- Kích đúp vào bất kỳ vùng trống của nhãn.

Hình 2-8 nhãn hộp thoại **Thuộc tính**

Trợ giúp trực tuyến cung cấp các giải thích chi tiết

mỗi **Nhãn** tab **Thuộc tính**. Trong ngữ cảnh

Giúp đỡ, hãy nhấp vào nút Trợ giúp nằm ở phía dưới

Nhãn của hộp thoại **Thuộc tính**.

Chương 2-14 Hướng dẫn Bắt đầu Nhanh

Thay đổi

Trang Kích thước

Bạn có thể xác định hoặc chỉnh sửa các thuộc tính kích thước trang cho các nhãn hoạt động thiết kế.

☐ Để xác định hoặc chỉnh sửa các thuộc tính kích thước trang cho

hiện đang hoạt động nhãn:

1 Trên menu **Tập tin, Chọn Nhãn Thuộc tính**. Các nhãn

Hộp thoại **Thuộc tính** xuất hiện.

2 Nhấp vào tab Kích thước Trang.

Hình 2-9 Trang Kích thước Tab

3 Chỉnh sửa các thuộc tính trang như mong muốn, đảm bảo rằng bạn thay đổi phù hợp với phương tiện truyền thông (giấy hoặc nhãn) trong máy in.

Lưu ý Đối với máy in nhiệt, chiều rộng và chiều cao đại diện cho

kích thước của nhãn; cho máy in Windows, họ đại diện

kích thước của trang.

4 OK Nhấn vào đây để trở lại cửa sổ thiết kế.

Cài đặt Nhãn Chương 2-15

Thay đổi

Lợi nhuận

Bạn có thể chỉnh sửa các thuộc tính margin cho việc thiết kế nhãn hoạt động.

☐ Để thay đổi lề cho các nhãn hiện đang hoạt động:

1 Trên menu **Tập tin, Chọn Thuộc tính Nhãn**. Các Hộp thoại

Thuộc tính nhãn xuất hiện.

2 Nhấp vào tab Căn chỉnh.

Hình 2-10 Tab căn chỉnh

3 Sửa lợi nhuận như mong muốn, đảm bảo rằng bạn

thay đổi phù hợp với phương tiện truyền thông (giấy hoặc nhãn) trong máy in.

Lưu ý Đối với máy in nhiệt, tất cả lợi nhuận thường được thiết lập về.

4 OK Nhấn vào đây để trở lại cửa sổ thiết kế.

Chương 2-16 Hướng dẫn Bắt đầu Nhanh

Xác định nhiều

Nhãn mỗi trang

Bạn có thể thiết lập một định dạng nhãn để in nhãn nhiều, qua và phía dưới trang.

Lưu ý máy in nhiệt thường in nhãn đĩa đơn trên mỗi trang.

☐ Để xác định số lượng các nhãn trên và xuống

khi in nhiều nhãn trên mỗi trang:

1 Trên menu **Tập tin, Chọn Nhãn Thuộc tính**. Các nhãn

Hộp thoại **Thuộc tính** xuất hiện.

2 Nhấp vào tab nhiều.

Hình 2-11 Nhiều Tab

3 Đặt số lượng nhãn in trên xuống

trang, đảm bảo rằng những thay đổi của bạn phù hợp với phương tiện truyền thông

(Giấy hoặc nhãn) trong máy in.

4 Nếu muốn, bạn có thể thay đổi vị trí mà tại đó các nhãn

in ấn bắt đầu (Start ở cài đặt) và hướng

trong đó các nhãn được in (và đi thiết lập).

5 OK Nhấn vào đây để trở lại cửa sổ thiết kế.

Cài đặt Nhãn Chương 2-17

Chỉ định

Số

Nhãn trùng lặp

Khi định nghĩa thiết lập nhãn hiệu của bạn, bạn có thể chỉ định số lượng

bản để in nhãn. Số lượng các bản sao sẽ được

hiệu lực mỗi khi bạn in nhãn.

☐ Để xác định số lượng bản sao nhãn in:

1 Trên menu **Tập tin, Chọn Thuộc tính Nhãn**. Các Hộp thoại

Thuộc tính nhãn xuất hiện.

2 Nhấp vào tab trùng lặp.

Hình 2-12 Bản sao Tab

3 Trong trường **Gốc**, chọn một trong những nguồn gốc sau xác định số lượng bản sao nhân in:

- Hằng số: Số bản sao được nhập vào tab Bản sao và giá trị không thay đổi cho mỗi công việc in ấn. Mặc định là 1, có nghĩa là chỉ có một nhân sẽ được in.

- Cơ sở dữ liệu: Số lượng bản sao được xác định bởi một trường trong cơ sở dữ liệu.

- Bàn phím đầu vào: Nhà điều hành nhắc nhở cho số lượng bản sao vào thời điểm in ấn.

Chương 2-18 Hướng dẫn Bắt đầu Nhanh

- Kết hợp: Số lượng bản sao là kết quả của một biểu thức, mà có thể được viết bằng cách sử dụng toán học, chuỗi hoặc logic chức năng áp dụng cho bàn phím đầu vào, Số lượt truy cập hoặc cơ sở dữ liệu các biến. (Lưu ý: nguồn gốc này không có sẵn trong mọi phiên bản của chương trình.)

- Copy: Bản sao một biến hiện có hoặc hình ảnh và sử dụng nguồn dữ liệu gốc của nó để xác định số lượng bản sao.

4 Nhấn vào OK để trở lại cửa sổ thiết kế.

Thay đổi

Chọn in

Nếu bạn chỉ định một máy in sử dụng các **Wizard tạo nhãn mới** nhưng sau đó sau đó quyết định thay đổi máy in, bạn có thể dễ dàng xác định một mới máy in sử dụng các nhãn tiết in tab.

☐ Để xác định máy in để in các hoạt động hiện tại nhãn:

1 Trên menu **Tập tin, Chọn Nhãn Thuộc tính**. Các nhãn

Hộp thoại **Thuộc tính** xuất hiện.

2 Nhấp vào tab in.

Hình 2-13 in Tab

Giá trị nhân bản (số bản sao nhân in) bao gồm các bản gốc. Ví dụ, thiết lập các bản sao giá trị cho 2 nếu bạn muốn in một bản gốc và một bản.

Cài đặt nhãn Chương 2-19

3 Để rời khỏi máy in mặc định tương tự nhưng chọn khác nhau máy in đặc biệt để in ấn thiết kế nhãn hiệu này, hãy nhấp vào Máy in cụ thể tùy chọn và sau đó chọn máy in mới từ danh sách thả xuống.

4 OK Nhấn vào đây để trở lại cửa sổ thiết kế.

Một tài liệu

Nhãn

Bạn có thể kết hợp thông tin cụ thể với từng nhãn của bước vào một mô tả của nhãn. Mô tả là hữu ích nếu bạn có nhiều nhãn hiệu tương tự mà từ đó để lựa chọn.

☐ Để chỉ định một mô tả cho các nhãn hiện đang hoạt động:

1 Trên menu **Tập tin, Chọn Nhãn Thuộc tính**. Các nhãn

Hộp thoại **Thuộc tính** xuất hiện.

2 Nhấp vào tab General.

Hình 2-14 Tổng Tab

Nếu bạn chỉ định một máy in cụ thể và lưu các nhãn, nhãn hiệu sẽ sử dụng máy in này cho đến khi bạn thay đổi nó trở lại máy in mặc định và lưu các nhãn.

Chương 2-20 Hướng dẫn Bắt đầu Nhanh

3 Trong hộp mô tả, loại dữ liệu bạn muốn liên kết với nhãn.

4 OK Nhấn vào đây để trở lại cửa sổ thiết kế.

5 Sau khi bạn lưu và đóng nhãn, khi bạn mở nó một lần nữa bạn có thể xem mô tả trong hộp thoại Open.

Hình 2-15 Xem nhãn mô tả

Lưu ý mô tả xuất hiện chỉ khi các mô tả Cho phép kiểm tra ô được chọn.

Cài đặt nhãn Chương 2-21

Lưu một tập tin thiết kế nhãn

1 Trên menu **Tập tin, Chọn Lưu**. Ngoài ra, bạn có thể nhấp

Lưu trên thanh công cụ Standard.

2 Trên hộp thoại **Lưu như**, duyệt đến thư mục nơi tập tin sẽ được lưu lại.

3 Nhập tên tập tin cho việc thiết kế nhãn, và sau đó **Chọn Lưu**.

Lưu ý Để tiết kiệm nhãn hiệu của bạn trong một định dạng mà có thể được đọc bằng cách cũ các phiên bản của chương trình (hỗ trợ), chọn tập tin phiên bản thích hợp từ danh sách Lưu như loại thả xuống nằm trên hộp thoại **Lưu như**.

Định dạng nhãn tiết kiệm như là một nền **Nhãn**

Đối với đơn nhãn bố trí (nhãn qua và xuống cả hai đặt là 1

trên tab nhiều), bạn có tùy chọn để lưu nhãn của bạn

như là một nền nhãn. Một nền nhãn phục vụ như một cơ sở "

lớp "phác thảo mà bạn có thể sử dụng để làm cho thiết kế nhãn hiệu của bạn

quá trình dễ dàng hơn. Một nền nhãn được hiển thị trong thiết kế

cửa sổ cho các mục đích thiết kế duy nhất và sẽ không in.

nguồn gốc, nhãn được tạo ra giống như thiết kế một nhãn mới,

với sự khác biệt duy nhất là bạn lưu nó như là một nhãn

Nền tập tin (Enhanced Meta**Tập tin** một định dạng tập tin) vào một

thư mục được chỉ định thay vì lưu như là một tiêu chuẩn thiết kế nhãn

Tập tin.

Lưu ý Để thay đổi thư mục nơi mà tất cả các nhãn nền là các tập tin

lưu trữ, trong phần mềm thiết kế nhãn hiệu vào Cài đặt **Công cụ** > menu

> Thư mục tab, và chỉ định thư mục mong muốn cho

Bối cảnh Địa điểm thiết lập.

Khả năng lưu một định dạng nhãn là nhãn

nền không có sẵn trong mọi phiên bản của

nhãn thiết kế phần mềm.

Chương 2-22 Hướng dẫn Bắt đầu Nhanh

☐ Để lưu một định dạng nhãn như là một nền nhãn (đối với bố cục đơn nhãn chỉ):

1 Sau khi thiết kế nhãn hiệu cơ sở của bạn được hoàn tất, vào **Tập tin** menu, **Chọn Lưu như**.

2 Trong Lưu trong danh sách, điều hướng đến của chương trình

"Nền" thư mục (hoặc bất kỳ kỳ thư mục được chỉ định là

nền Vị trí thư mục trên menu **Công cụ**>

Setup> tab Thư mục).

3 Trong danh sách Lưu loại thả xuống, di chuyển xuống và chọn nhãn gốc (*. emf).

Hình 2-16 Lưu như một nền **Nhãn**

4 Nhập tên **Tập tin** và nhãn **Lưu**.

Cài đặt nhãn Chương 2-23

Sau khi lưu, bạn sẽ có thể truy cập các nhãn

mẫu từ các tiết Trang **Nhãn**

Kích thước, Căn chỉnh hoặc nhiều tab bằng cách chọn nhãn

Nền từ mẫu danh sách thả xuống và sau đó

lựa chọn các nền nhãn mong muốn.

Hình 2-17 Chọn một nền **Nhãn**

3

Thiết kế nhãn

Chọn một dữ liệu gốc

một dữ liệu gốc là gì?

Khi bạn thêm một văn bản, khoản, mã vạch, hoặc hình ảnh mã vạch 2D

cho nhãn, bạn phải chọn một nguồn dữ liệu gốc cho

hình ảnh. Một nguồn dữ liệu gốc xác định các nguồn dữ liệu

như một hình ảnh. Một nguồn dữ liệu gốc có thể là không đổi (các dữ liệu

vẫn như nhau cho mỗi nhãn in) hoặc biến (các dữ liệu

thay đổi cho mỗi nhãn in).

Nguồn dữ liệu gốc được lựa chọn từ hình ảnh của tab dữ liệu.

Hình 3-1 dữ liệu gốc

Chương 3-2 Hướng dẫn Bắt đầu Nhanh

Các loại Nguồn dữ liệu gốc

Bảng dưới đây mô tả nguồn dữ liệu gốc bạn

có thể lựa chọn.

Dữ liệu mô tả xuất xứ

Các thông tin liên tục được nhập vào mục Data khi hình ảnh được tạo ra, và không thay đổi từ nhãn để dán nhãn.

Constant là mặc định dữ liệu nguồn gốc.

Giá trị cơ sở dữ liệu được lấy từ một tập tin cơ sở dữ liệu, và do đó nó thay đổi từ nhãn để dán nhãn (biến dữ liệu).

Bạn có thể truy cập các bản ghi cơ sở dữ liệu tuần tự (bản in tất cả hồ sơ theo thứ tự) hoặc sử dụng một "chìa khóa" trường mà bạn chọn.

(Lưu ý: Các phương pháp tiếp cận trường chính là không có sẵn trong tất cả phiên bản của phần mềm.)

Bàn phím nhập hệ điều hành nhắc nhở cho các thông tin vào thời điểm in ấn, vì vậy thông tin khác nhau có thể được nhập cho mỗi nhãn (Dữ liệu biến).

Đối với một bàn phím nhập "danh sách lựa chọn," giá trị được chọn ở in thời gian từ một danh sách thả xuống được xác định trước. Đầu vào có thể được giới hạn trong danh sách để đảm bảo nhập chính xác của dữ liệu không có mục trái phép.

Số lượt truy cập Bạn chỉ định một giá trị bắt đầu, và các thông tin gia tăng (đếm lên) hoặc decrements (đếm xuống) bằng cách số tiền quy định cho từng nhãn (dữ liệu biến).

Sao chép thông tin được sao chép từ một hình ảnh khác biến trên nhãn.

Kết hợp thông tin thu được bằng cách kết hợp dữ liệu từ hai hoặc nhiều hơn các hình ảnh trên nhãn, và / hoặc bằng cách sử dụng toán học, logic, hoặc chuỗi chức năng xây dựng dữ liệu từ những biến hình ảnh. (Lưu ý: nguồn gốc này không có sẵn trong tất cả các phiên bản của phần mềm.)

Ngày giá trị là ngày hiện tại (dựa trên đồng hồ hệ thống), định dạng theo định dạng ngày tháng mà bạn chọn. Một số các phiên bản của phần mềm này cho phép bạn để bù đắp ngày tới in một ngày trong quá khứ hay tương lai nếu muốn (ví dụ, MM / DD 7 / YY thêm bảy ngày cho đến ngày hiện tại).

Thời gian giá trị là thời gian hiện tại (dựa trên đồng hồ hệ thống), định dạng theo định dạng thời gian bạn chọn. Một số các phiên bản của phần mềm này cho phép bạn bù đắp thời gian in một thời gian quá khứ hay tương lai nếu muốn (ví dụ, HH: MM 10 AA \$ thêm 10 phút cho thời gian hiện hành).

Thiết kế nhãn Chương 3-3

Lựa chọn một Font

Đối với bất kỳ văn bản, khoản, mã vạch, hoặc hình ảnh mã vạch 2D bạn thêm vào nhãn, bạn có thể lựa chọn lưu trữ hoặc không cư trú máy in phông chữ.

- phông chữ trú được lưu trữ trong hệ thống của máy in bộ nhớ. Đây là loại font được đề nghị khi in với một máy in nhiệt.
- không cư trú phông chữ được lưu trữ trên máy tính của bạn. Không cư trú phông chữ được gửi đến máy in của bạn là đồ họa. Card đồ họa yêu cầu bộ nhớ hơn và, do đó, mất nhiều thời gian để in hơn trú phông chữ.
- TrueType font là những font chữ được lưu trữ trên máy tính của bạn, và thường có nhiều loại font chữ này mà từ đó để lựa chọn. Font TrueType không thường trú trên máy in nhiệt.

font này được lựa chọn từ tab Font của hình ảnh.

Hình 3-2 Font Tab

Khi lựa chọn một font trên tab Font, chú ý đến biểu tượng nằm bên trái của mỗi chữ trong danh sách:

- Chỉ ra một phông chữ (không phải là một font TrueType) cư trú trên máy in nhiệt.
- Chỉ ra một font TrueType đó không phải là cư dân trên máy in, nó sẽ được gửi đến các máy in như là một đồ họa.
- Chỉ ra một cư dân font TrueType trên máy in.

Chương 3-4 Hướng dẫn Bắt đầu Nhanh

Sử dụng các **Thêm** Hình ảnh Wizard

Bạn có thể sử dụng **Thêm** Hình ảnh Wizard để thêm bất kỳ loại hình ảnh để nhãn hiệu của bạn. Thêm hình ảnh Wizard bạn đi từng bước thông qua quá trình thêm một hình ảnh, định nghĩa của nó

tài sản, và đặt nó trên nhãn.

□ Để truy cập vào **Thêm** Hình ảnh Wizard, làm một trong những sau đây:

- Kích vào nút **Thêm** Hình ảnh Wizard, tọa lạc tại đầu của Thanh công cụ Hình ảnh **Thêm**.
- Trên menu Thêm vào, nhấp vào Hình ảnh Wizard.
- Bấm phím THÊM VÀO trên bàn phím.

Hình 3-3 **Thêm** Hình ảnh Wizard

Tùy thuộc vào phiên bản của phần mềm này bạn sử dụng, tính năng khác nhau có sẵn. Mặc dù tất cả các tính năng được mô tả trong hướng dẫn này, họ nhiều người không có sẵn trong phiên bản của bạn của phần mềm.

Thiết kế nhãn Chương 3-5

Thêm hình ảnh cho nhãn hiệu của

Thêm văn bản 1 Thực hiện một trong những điều sau đây:

- Trên menu Thêm vào, nhấp vào văn bản.
 - **Chọn Thêm** Text trên thanh công cụ **Thêm** Hình ảnh.
- Các văn bản hộp thoại **Thuộc tính** xuất hiện.

Hình 3-4 Text **Thuộc tính**

2 Từ danh sách thả xuống xuất xứ, chọn nguồn dữ liệu gốc thích hợp cho các văn bản của bạn. Tùy thuộc vào nguồn gốc lựa chọn, tính chất khác nhau sẽ xuất hiện trên tab Data.

3 Thiết lập hình ảnh văn bản của bạn theo yêu cầu về nguồn dữ liệu gốc chọn. Để biết thông tin chi tiết về mỗi nguồn dữ liệu gốc, sử dụng của chương trình Trợ giúp trực tuyến.

4 Nhấp vào tab Phong chữ và tùy chọn font chọn cho văn bản của bạn.

5 Nếu bạn muốn, sử dụng Text **Thuộc tính** tab để định nghĩa khác cài đặt cho các văn bản của bạn như màu sắc và vị trí.

6 **Chọn** OK để có các văn bản xuất hiện trên nhãn theo Vị trí các thiết lập tab, hoặc bấm vào Place để đặt văn bản trên nhãn bằng cách sử dụng chuột.

Chương 3-6 Hướng dẫn Bắt đầu Nhanh

Thêm một

Khoản

1 Thực hiện một trong những điều sau đây:

- Trên menu Thêm vào, kích khoản.
 - Nhấp vào Thêm khoản trên Thanh công cụ **Thêm** Hình ảnh.
- Các khoản hộp thoại **Thuộc tính** xuất hiện.

Hình 3-5 Khoản tiết

2 Từ danh sách thả xuống xuất xứ, chọn nguồn dữ liệu gốc phù hợp với khoản của bạn. Tùy thuộc vào nguồn gốc lựa chọn, tính chất khác nhau sẽ xuất hiện trên tab Data.

3 Thiết lập hình ảnh khoản của bạn theo yêu cầu của dữ liệu nguồn gốc mà bạn đã chọn. Để biết thông tin chi tiết về mỗi dữ liệu xuất xứ, sử dụng Trợ giúp trực tuyến của chương trình.

4 Nhấp vào tab và các tùy chọn font chữ cho bạn lựa chọn khoản.

5 Nếu bạn muốn, sử dụng các tab khoản trống để định nghĩa các cài đặt cho đoạn văn bản đó của bạn như là Bao bì Co giãn và vừa để lựa chọn.

6 **Chọn** OK để có các khoản xuất hiện trên nhãn theo các thiết lập tab Vị trí, hoặc nhấp Nơi đặt các đoạn trên nhãn bằng cách sử dụng chuột.

Thiết kế nhãn Chương 3-7

Thêm một luật sư 1 Thực hiện một trong những điều sau đây:

- Trên menu Thêm vào, kích Bar Mã.
 - Nhấp vào Thêm mã vạch trên Thanh công cụ **Thêm** Hình ảnh.
- Bar Mã hộp thoại **Thuộc tính** xuất hiện.

2 Từ danh sách thả xuống xuất xứ, chọn nguồn dữ liệu gốc thích hợp cho mã vạch của bạn. Tùy thuộc vào nguồn gốc lựa chọn, tính chất khác nhau sẽ xuất hiện trên tab Data.

3 Thiết lập hình ảnh mã vạch của bạn theo yêu cầu về nguồn dữ liệu gốc bạn đã chọn. Để biết thông tin chi tiết về mỗi nguồn dữ liệu gốc, Trợ giúp trực tuyến sử dụng của chương trình.

4 Nhấp vào tab bar Mã và chọn một loại mã vạch từ

thả xuống danh sách Type. Các thiết lập xuất hiện trên này tab sẽ thay đổi tùy thuộc vào loại mã vạch bạn chọn.

Hình 3-6 Mã Tab Bar

5 Nếu bạn muốn, sử dụng thanh luật **Thuộc tính** tab để định nghĩa các cài đặt cho mã vạch của bạn như màu sắc hay vị trí, hoặc font tùy chọn cho các văn bản có thể đọc được con người.

6 **Chọn** OK để có mã vạch xuất hiện trên nhãn theo các thiết lập tab Vị trí, hoặc nhấp Nơi đặt mã vạch trên nhãn bằng cách sử dụng chuột.

Chương 3-8 Hướng dẫn Bắt đầu Nhanh

Thêm một Bar 2D

Mã số

1 Thực hiện một trong những điều sau đây:

- Trên menu Thêm vào, kích 2D Bar Mã.
- Nhấp vào Thêm mã vạch 2D trên Thanh công cụ **Thêm** Hình ảnh.

Các hộp thoại 2-Chiều xuất hiện.

2 Từ danh sách thả xuống xuất xứ, chọn nguồn dữ liệu gốc thích hợp cho các mã vạch 2D. Tùy thuộc vào nguồn gốc lựa chọn, tính chất khác nhau sẽ xuất hiện trên tab Data.

3 Thiết lập hình ảnh mã vạch 2D của bạn theo yêu cầu của dữ liệu nguồn gốc mà bạn đã chọn. Để biết thông tin chi tiết về mỗi dữ liệu xuất xứ, sử dụng Trợ giúp trực tuyến của chương trình.

4 Nhấp vào tab mã vạch 2D và chọn một mã vạch loại từ thả xuống danh sách Type. Các thiết lập xuất hiện trên này tab sẽ thay đổi tùy thuộc vào loại mã vạch bạn chọn.

Hình 3-7 2D Mã Tab Bar

5 Nếu bạn muốn, sử dụng 2-Chiều **Thuộc tính** tab xác định các cài đặt khác cho mã vạch 2D như màu sắc và vị trí.

6 **Chọn** OK để có mã vạch 2D xuất hiện trên nhãn theo các thiết lập tab Vị trí, hoặc nhấp Nơi đặt mã vạch 2D trên nhãn bằng cách sử dụng chuột.

Thiết kế nhãn Chương 3-9

Thêm một Hình 1 Thực hiện một trong những điều sau đây:

- Trên menu Thêm vào, kích Picture.
- Nhấp vào Thêm hình ảnh về Thanh công cụ **Thêm** Hình ảnh.

Các hình ảnh sẽ xuất hiện hộp thoại **Thuộc tính**.

Hình 3-8 Picture **Thuộc tính**

2 Từ danh sách thả xuống Hình ảnh, chọn một trong các phương pháp sau đây để truy cập hình ảnh của bạn.

- Embedded: Lưu hình ảnh như là một phần của nhãn thiết kế. Phương pháp này đòi hỏi nhiều hơn cho các tập tin không gian lưu trữ thiết kế nhãn hiệu của bạn, nhưng rất hữu ích nếu một con đường cho bản gốc tập tin hình ảnh của bạn có thể thay đổi tại một số điểm.

- Liên Kết Tập tin: Tiết kiệm một tham chiếu đến một hình ảnh được lựa chọn tên tập tin. Nó không lưu trữ các hình ảnh thực tế như là một phần

- thiết kế nhãn hiệu, do đó, đây là phương pháp ưa thích nếu bạn có giới hạn không gian lưu trữ cho các thiết kế nhãn hiệu của bạn.

- Cơ sở dữ liệu: Cho phép bạn chỉ định một trường trong cơ sở dữ liệu tập tin đó sẽ xác định đường dẫn thư mục và tên tập tin cho hình ảnh hình ảnh được chọn. (Lưu ý: Phương pháp này không có sẵn trong mọi phiên bản của phần mềm.)

- Bàn phím Prompt: Cho phép bạn chỉ định thư mục đường dẫn và tên **Tập tin** cho các hình ảnh được lựa chọn hình ảnh tại thời điểm in ấn. (Lưu ý: Phương pháp này không có sẵn trong mọi phiên bản của phần mềm.)

Chương 3-10 Hướng dẫn Bắt đầu Nhanh

Tùy thuộc vào nguồn gốc được lựa chọn, tính chất khác nhau sẽ xuất hiện trên tab Picture.

3 Nếu bạn đang sử dụng phương pháp nhúng hoặc liên kết Tập truy cập hình ảnh, kích nút **Tập tin** và duyệt đến xác định vị trí các tập tin hình ảnh để thêm vào các thiết kế nhãn hiệu.

4 Nếu bạn muốn, sử dụng các tab Picture **Thuộc tính** để xác định các cài đặt cho hình ảnh của bạn như màu sắc và vị trí.

5 **Chọn** OK để có các hình ảnh xuất hiện trên nhãn theo để các thiết lập tab Vị trí, hoặc nhấp Place đặt

hình ảnh trên nhãn bằng cách sử dụng chuột.

Thêm một đường dây hoặc

Hình dạng

1 Thực hiện một trong những điều sau đây:

- Trên menu **Thêm vào**, kích Hình dạng, và sau đó nhấp vào Đường thẳng, Tam giác, Elip, Lục giác hay Bát giác.
- Nhấp vào Thêm một Hình dạng trên thanh công cụ Thêm hình ảnh, và sau đó chọn một hình dạng.

Các hộp thoại thuộc tính cho các hình dạng được lựa chọn sẽ xuất hiện.

Hình chữ nhật tiết 3-9

Thiết kế nhãn Chương 3-11

2 Nhấp vào tab Vị trí, và chọn một dày thiết lập

(Thin, trung bình, hoặc dày) cho viền của hình dạng, hoặc sử dụng một thiết lập khác nhau bằng cách nhập vào giá trị của riêng bạn.

3 Nếu bạn muốn hình được lấp đầy màu sắc, nhấp vào hộp thoại check.

4 Nhấp vào tab màu và chọn một màu Foreground cho

hình dạng của viền và / hoặc một màu nền cho

hình dạng màu sắc của viền.

5 **Chọn** OK để có hình dạng xuất hiện trên nhãn theo

để các thiết lập tab Vị trí, hoặc nhấp Place đặt

hình trên nhãn bằng cách sử dụng chuột.

Thêm một Custom

Hình dạng

1 Thực hiện một trong những điều sau đây:

- Trên menu Thêm vào, kích Hình dạng, và sau đó nhấp vào Hình dạng tùy chọn.
- Nhấp vào Thêm một Hình dạng trên thanh công cụ Thêm hình ảnh, và sau đó nhấp vào chính chính.

Tùy chỉnh hộp thoại **Thuộc tính** xuất hiện.

Hình 3-10 chỉnh chỉnh **Thuộc tính**

Chương 3-12 Hướng dẫn Bắt đầu Nhanh

2 Trên tab Tùy chỉnh, nhấp vào loại hình

danh sách thả xuống và chọn các loại có chứa

hình dạng mà bạn muốn. Ví dụ, nếu bạn đang tìm kiếm một ngọn lửa

bình chữa biểu tượng, chọn loại an toàn cháy. Tất cả

hình dạng có sẵn cho các hạng mục được chọn xuất hiện.

3 Di chuyển thông qua các hình hiển thị và nhấp vào hình dạng bạn muốn.

4 Nếu bạn muốn, sử dụng Custom Hình dạng **Thuộc tính** tab

xác định các cài đặt khác cho các hình dạng tùy chỉnh như bạn làm màu và vị trí.

5 **Chọn** OK để có hình dạng tùy chỉnh xuất hiện trên nhãn

theo các thiết lập tab Vị trí, hoặc nhấp Nơi

đặt các hình dạng tùy chỉnh trên nhãn bằng cách sử dụng chuột.

Thêm một TextArt

Hình ảnh

1 Thực hiện một trong những điều sau đây:

- Trên menu Thêm vào, kích TextArt.
- Nhấp vào Thêm TextArt trên Thanh công cụ **Thêm** Hình ảnh.

Các TextArt **Thuộc tính** hộp thoại xuất hiện.

2 Từ danh sách thả xuống xuất xứ, chọn nguồn dữ liệu gốc

phù hợp với hình ảnh TextArt của bạn. Tùy thuộc vào

nguồn gốc được lựa chọn, tính chất khác nhau sẽ xuất hiện trên

Dữ liệu thẻ.

3 Thiết lập các dữ liệu hình ảnh TextArt như đối với nguồn gốc bạn đã chọn. Để biết thông tin chi tiết về mỗi nguồn dữ liệu gốc, sử dụng chương trình Trợ giúp trực tuyến.

4 Nhấp vào tab font và tùy chọn font chọn cho các hình ảnh TextArt.

Để tạm thời ghi đè lên giá trị lưới snap

thiết lập và vị trí chính xác một hình ảnh, giữ

phím Ctrl khi bạn kéo hình ảnh cho

vị trí mong muốn trên nhãn.

Thiết kế nhãn Chương 3-13

Lưu ý hình ảnh TextArt chỉ có thể được tạo ra bằng cách sử dụng phông chữ TrueType. Nếu

bạn đang sử dụng một máy in chuyển nhiệt hoặc nhiệt, lưu ý rằng

nhãn có hình ảnh TextArt có thể in chậm hơn đáng kể

bởi vì các font TrueType được gửi đến máy in như là đồ họa trên hầu hết các máy in nhiệt.

5 Nhấp vào tab TextArt.

Hình 3-11 TextArt Tab

6 Đặt sau TextArt:

Bend vào hình dạng văn bản: Khi chọn hộp này, các văn bản sẽ thực hiện theo các viền của hình dạng (hình elip, tròn hình chữ nhật, vv) được lựa chọn trên tab Hình dạng. (Mặc định hình loại là một hình ellipse.)

Bắt đầu từ góc độ: Cho phép bạn tạo ra một điểm khởi đầu trong TextArt văn bản, dựa trên một góc 360 °. (Mặc định Bắt đầu góc thiết lập là 0.)

Để tạo một hình ảnh TextArt có hiển thị một dòng văn bản trong một vòng tròn đầy đủ, chọn hình Ellipse trên Hình dạng tab, nhập 0 cho các góc bắt đầu, và nhập 360 cho góc quét.

Chương 3-14 Hướng dẫn Bắt đầu Nhanh

Góc quét: Cho phép bạn xác định góc quét tại mà văn bản sẽ được hiển thị. (Mặc định góc Sweep thiết lập là 180.)

Số lượt truy cập chiều kim đồng hồ xoay: Xoay toàn bộ chuỗi ký tự chảy theo hướng ngược chiều kim đồng hồ sau viền của hình dạng.

Liên kết: Được sử dụng để xác định chiều ngang và chiều dọc sự liên kết đặc tính của TextArt trong phân bố không gian.

Break: Được sử dụng để xác định nơi xảy ra vi phạm văn bản, khi văn bản đã thích nghi với hình dạng.

Char khoảng cách: Sử dụng để xác định khoảng cách giữa ký tự. Bạn có thể chọn tùy chọn Custom để xác định khoảng cách giữa các ký tự tùy chỉnh dựa trên một co dẫn từ 20 đến 200.

Cài đặt mặc định (100) tương ứng với tiêu chuẩn khoảng cách. Trong thời gian tùy biến, khoảng cách sẽ được tỉ lệ với số lựa chọn. Ví dụ, ở 200 khoảng cách tương ứng với khoảng một ký tự; tại 20, nhân vật sẽ chồng lên nhau.

Quay ký tự: Xoay mỗi nhân vật cá nhân counter-chiều kim đồng hồ bằng 90 °.

7 Nếu bạn muốn áp dụng màu sắc cho văn bản hình ảnh TextArt, nhấp vào các tab màu để truy cập các cài đặt màu sắc cho các Điền, Đề cương, và Shadow màu sắc.

Để tạo một hình ảnh TextArt có hiển thị một dòng văn bản mà đọc từ trái sang phải trong một đi xuống hồ quang, chọn hình Ellipse trên tab Hình dạng, nhập 180 cho góc Start, nhập vào 180 cho

Quét góc, và sau đó nhấp vào Xoay

Số lượt truy cập chiều kim đồng hồ kiểm tra hộp.

Thiết kế nhãn Chương 3-15

8 Nếu bạn muốn một hình dạng để xuất hiện trong bối cảnh hình ảnh TextArt, hãy nhấp vào tab và chọn Hình dạng mong muốn hình thành. Hình dạng tùy chọn bao gồm Ellipse, Line, Polygon, Polyline, chữ nhật, và hình chữ nhật tròn.

Hình 3-12 tiết TextArt Hình dạng Tab

9 Thiết lập các thuộc tính sau đây Hình dạng:

Hình dạng: Chọn loại hình để sử dụng như là đối tượng của nền. Các hình dạng được lựa chọn ở đây cũng xác định hình dạng văn bản sẽ tuân theo nếu văn bản Bend hình tùy chọn được chọn vào tab TextArt.

% X trục và trục y: Sử dụng để xác định góc tròn khi hình tròn hình chữ nhật được chọn.

Bối cảnh: Nhấp vào hộp kiểm tra nền để sử dụng lựa chọn hình dạng cho nền của đối tượng.

Màu sắc: Bấm vào danh sách thả xuống để chọn một màu cho lựa chọn hình nền. Các nút Custom cho phép bạn chọn một màu không chuẩn hoặc xác định một tùy chỉnh màu sắc.

Chương 3-16 Hướng dẫn Bắt đầu Nhanh

Lưu ý Các đơn vị đo lường (inch hoặc cm) có thể được thay đổi từ trình đơn **Công cụ** > Setup View> Settings tab> Thước Đánh dấu thiết lập. Các mảng màu Thước thiết lập xác định các đơn vị đo lường sử dụng trong suốt chương trình.

Nội margin: Được sử dụng để xác định một mức giữa bên ngoài mép của đối tượng (mà đối tượng xử lý xuất hiện) và hình nền.

Viền: Nhấp vào hộp kiểm tra viền để đặt một đường viền xung quanh các hình nền được chọn. Lưu ý rằng nếu một bên lề xung quanh hình dạng, đường viền sẽ xuất hiện bên ngoài lề.

Màu sắc: Bấm vào danh sách thả xuống để chọn một màu cho viền. Các nút Custom cho phép bạn chọn một phi tiêu chuẩn màu sắc hay định nghĩa một màu tùy chỉnh.

Dash phong cách: Được sử dụng để xác định kiểu dấu gạch ngang, nếu có, để sử dụng cho các viền.

Dash cap: Được sử dụng để xác định sự xuất hiện của các dấu gạch ngang khi một phong cách gạch ngang được sử dụng.

Chiều rộng: Được sử dụng để xác định chiều rộng của phác thảo, cho dù đó là liên tục hoặc đứt.

Outline: Cho phép bạn chỉ hiển thị các phác thảo của xác định viền.

10 **Chọn** OK để có hình ảnh TextArt xuất hiện trên nhãn theo các thiết lập tab Vị trí, hoặc nhấp Nơi đặt các hình ảnh trên nhãn bằng cách sử dụng chuột.

Thiết kế nhãn Chương 3-17

Thêm một

RichTextField

Hình ảnh

1 Thực hiện một trong những điều sau đây:

- Trên menu Thêm vào, kích RichTextField.
- Nhấp vào Thêm RichTextField vào **Thêm** Hình ảnh

Thanh công cụ.

Các RichTextField **Thuộc tính** hộp thoại xuất hiện.

Hình 3-13 RichTextField **Thuộc tính** Tab dữ liệu

2 Từ danh sách thả xuống xuất xứ, chọn các dữ liệu mong muốn nguồn gốc (nguồn gốc có được giới hạn không đối, cơ sở dữ liệu, hoặc kết hợp cho một hình ảnh RichTextField). Tùy thuộc vào nguồn gốc được chọn, các thuộc tính khác nhau sẽ xuất hiện trên Dữ liệu thẻ.

3 Thiết lập các dữ liệu hình ảnh RichTextField theo yêu cầu của nguồn gốc mà bạn đã chọn. Để biết thông tin chi tiết về mỗi dữ liệu xuất xứ, sử dụng Trợ giúp trực tuyến của chương trình.

Lưu ý Tùy thuộc vào máy in của bạn, hình ảnh có thể được gửi RichTextField máy in của bạn là đồ họa, khi hình ảnh in như đồ họa tốc độ in chậm hơn nhiều.

Chương 3-18 Hướng dẫn Bắt đầu Nhanh

4 Để thêm hoặc chỉnh sửa văn bản trong **Chỉnh sửa**or RTF, nhấp vào Chỉnh sửa RTF nút.

Các RTF **Chỉnh sửa**or xuất hiện.

Hình 3-14 RTF **Chỉnh sửa**or

Lưu ý Khi nhập **Chỉnh sửa**or RTF từ tab Data, bạn sẽ có hạn chế để chỉnh sửa các RichTextField chọn hình ảnh. Để tạo, mở và lưu các tập tin RTF, bạn phải nhập RTF

Chỉnh sửaor bằng cách chọn RTF **Chỉnh sửa**or từ menu **Công cụ**.

5 Bây giờ trong biên soạn RTF, các loại văn bản mong muốn và định dạng nó sử dụng các tùy chọn trong trình đơn Font **Chỉnh sửa**or của RTF.

6 Khi hoàn tất, chọn Exit từ menu **Tập tin Chỉnh sửa**or của RTF và nhấn Yes khi được hỏi liệu để lưu các văn bản.

7 Bây giờ trở lại tab dữ liệu, các định dạng văn bản sẽ RTF xuất hiện trong hộp mẫu và văn bản nguồn gốc với mình RTF ẩn mã số sẽ xuất hiện trong hộp văn bản.

8 Nhấp OK để có hình ảnh xuất hiện trên RichTextField nhãn theo các thiết lập tab Vị trí, hoặc nhấp Place để đặt các hình ảnh trên nhãn bằng cách sử dụng chuột.

Thiết kế nhãn Chương 3-19

Làm việc với Đặt hình ảnh

Hình ảnh Handles Khi bạn nhấp chuột vào một hình ảnh để chọn nó, hình ảnh "xử lý" sẽ xuất hiện xung quanh viền của hình ảnh. Những hình ảnh cho phép bạn xử lý biết khi nào một hình ảnh được chọn, và họ cũng cung cấp một cách dễ dàng cách để bạn thay đổi kích thước của hình ảnh.

Hình 3-15 Xử lý ảnh

Thay đổi

Snap giá trị

Khi bạn đặt một hình ảnh trên nhãn, nó sẽ tự động snaps vào liên kết theo giá trị Snap đặt vào View Tab Settings. Khi bạn di chuyển hình ảnh, giá trị snap giữ sự chuyển động để gia tăng giá trị này. Ví dụ, một snap giá trị là 0,25 inch cho phép bạn di chuyển một hình ảnh trong quý-inch gia.

☐ Để thay đổi giá trị snap:

1 Trên trình đơn **Công cụ**, nhấn vào Setup, và sau đó nhấp vào Xem Tab Settings.

2 Thay đổi giá trị Snap thiết lập như mong muốn. Ví dụ, thay đổi giá trị snap 0,10-0,01 sẽ làm cho nó dễ dàng hơn nhiều để đặt một hình ảnh tại một điểm cụ thể trên nhãn.

3 OK Nhấn vào đây để trở lại cửa sổ thiết kế.

Chương 3-20 Hướng dẫn Bắt đầu Nhanh

Di chuyển một ảnh 1 Đặt con trỏ chuột trên các hình ảnh được chọn.

2 Nhấn nút chuột trái và kéo để di chuyển hình ảnh vào vị trí mong muốn.

Di chuyển một hình ảnh

để Mặt trận hay

Quay lại

☐ Để di chuyển một hình ảnh được lựa chọn ở phía trước của tất cả các hình ảnh khác:

• Kích chuột phải vào hình ảnh và chọn Kéo để Mặt trận.

Ngoài ra, bạn có thể chọn hình ảnh và sau đó chọn

Kéo Để Mặt trận từ trình đơn **Chỉnh sửa**.

Những hình ảnh đó được kéo đến phía trước là mục cuối cùng in.

☐ Để di chuyển một hình ảnh được lựa chọn để sau của tất cả các hình ảnh:

• Kích chuột phải vào hình ảnh và chọn **kéo trở về**.

Ngoài ra, bạn có thể chọn hình ảnh và sau đó chọn

Kéo trở về menu **Chỉnh sửa**.

Những hình ảnh đó là giảm xuống còn lại là mục đầu tiên in.

Quay một

Hình ảnh

1 Chọn vào (các) hình ảnh bạn muốn xoay. Để chọn nhiều hơn một hình ảnh cùng một lúc, bằng cách giữ phím Shift trong khi Chọn vào hình ảnh.

2 Trên menu **Chỉnh sửa**, nhấp vào **Xoay**. Ngoài ra, bạn có thể nhấp chuột phải vào hình ảnh và chọn **Xoay**.

Các hộp thoại **Xoay** sẽ xuất hiện.

Hình 3-16 Xoay Options

Thiết kế nhãn Chương 3-21

3 Chọn một trong các tùy chọn quay sau đây:

• **Tất cả các hình ảnh:** Thay đổi định hướng của các nhãn trên màn hình của bạn và trên các phương tiện in ấn. Màn hình định hướng của nhãn in. Ví dụ, để nhãn in lộn ngược, xoay tất cả 180 hình ảnh độ.

• **Một số hình ảnh:** Sử dụng lệnh này để xoay định hướng của hình ảnh được chọn. Màn hình hiển thị như thế nào hình ảnh sẽ in. Lệnh này không ảnh hưởng đến định hướng của nhãn.

4 Chọn một **thiết lập xoay** từ các menu thả xuống

.

5 Nhấn vào OK để trở lại cửa sổ thiết kế.

Định kích thước một hình ảnh 1 Để kích thước hình ảnh trong khi vẫn giữ tỷ lệ khía cạnh của chiều cao và chiều rộng như nhau (để không làm sai lệch hình ảnh), nhấp chuột vào một trong bốn góc của hình ảnh xử lý (để con trỏ vào một đường chéo).

2 Kéo để chỉnh sửa kích thước mong muốn.

Co dẫn một hình ảnh Lệnh **Co dẫn** cho phép bạn chọn kích thước hình ảnh hoặc hình ảnh bằng tỷ lệ phần trăm mà bạn chỉ định. Chỉ định tỷ lệ phần trăm của 100 phần trăm lá hình ảnh không thay đổi; 50 phần trăm cắt giảm kích thước hình ảnh trong một nửa, 200 phần trăm tăng gấp đôi kích thước hình ảnh, vv

☐ **Để co dẫn hình được lựa chọn hoặc tất cả hình ảnh trong vùng thiết kế:**

1 Chọn vào hình ảnh (s) bạn muốn co dẫn. Để chọn nhiều hơn một hình ảnh cùng một lúc, giữ phím Shift trong khi Chọn vào hình ảnh.

2 Trên menu **Chỉnh sửa**, nhấp vào **co dẫn**. Ngoài ra, bạn có thể nhấp chuột phải vào hình ảnh và chọn **co dẫn**.

Hộp thoại **Co dẫn** xuất hiện.

Chương 3-22 Hướng dẫn Bắt đầu Nhanh

Hình 3-17 Tùy chọn co dẫn

3 Xác định nếu bạn muốn co dẫn **Tất cả các hình ảnh** hoặc **Hình ảnh đã chọn**.

4 Chọn một giá trị từ danh sách thả xuống **Hệ số co dẫn** hay sử dụng một tỷ lệ phần trăm **Hệ số co dẫn** khác bằng cách nhập riêng giá trị của bạn.

5 Nhấn vào **OK** để trở lại cửa sổ thiết kế.

Sử dụng chương trình Trợ giúp trực tuyến, để biết

thông tin chi tiết về tất cả các thiết kế nhãn hiệu

có sẵn trong phần mềm thiết kế nhãn. Chúc năng

trợ giúp có sẵn bằng cách chọn **mục Help** từ menu **Help** hoặc

bằng cách nhấn F1.



France
33-562-601-080

Germany
49-2103-2526-0

Singapore
65-6908-0960

United States
1-414-837-4800

Copyright 2015 Teklynx Newco SAS. All rights reserved. TEKLYNX and LABEL MATRIX are trademarks or registered trademarks of Teklynx Newco SAS or its affiliated companies. All other brands and product names are trademarks and/or copyrights of their respective owners.

www.teklynx.com

