

TEKLYNX®

# CODESOFT®

SETTING THE STANDARD



Setting the Standard

**TEKLYNX**  
BAR CODE SOFTWARE



# TUTORIAL DO CODESOFT

CS2015-TU-PT-150915

As informações contidas neste guia não são de natureza contratual e podem estar sujeitas à mudanças sem aviso prévio.

O software descrito neste guia é vendido sob um acordo de licença. O software pode ser usado, copiado ou reproduzido apenas em conformidade com os termos do acordo.

Nenhuma parte deste guia pode ser copiada, reproduzida ou transmitida por qualquer forma ou por qualquer meio ou para qualquer outra finalidade que não uso próprio do comprador sem a permissão por escrito da Teklynx Newco SAS.

© 2015 Teklynx Newco SAS

Todos os direitos reservados.



## Índice

Sobre este manual.....	7
Convenções tipográficas .....	7
Sobre seu produto .....	7
Conectando a uma base de dados.....	9
Visão Geral .....	9
Active Query Builder.....	12
Iniciar .....	13
Adicionando um objeto na consulta .....	13
Editando propriedades do objeto.....	14
Ligar tabelas .....	15
Classificando campos de saída.....	16
Definindo critérios.....	16
Definindo uma consulta parametrizada .....	17
A grade de resultado da Consulta .....	17
Database Manager .....	19
Janela de Estrutura da Base de Dados .....	19
Escolher uma base de dados da lista de conexões .....	19
Eliminar uma tabela na base de dados ativa .....	20
Janela Editar Base de Dados.....	22
Janela de Consulta da Base de Dados.....	23
Remover um filtro .....	25
Modificar um filtro no SQL .....	25
A janela Imprimir.....	25

Fórmulas .....	29
A fonte de dados da Fórmula .....	29
Sobre funções .....	29
Operadores .....	29
Funções matemáticas .....	30
Funções lógicas .....	32
Funções de texto .....	33
Informações sobre a função IF .....	39
Exercício: Criando um módulo específico.....	39
Instalando a versão de rede.....	41
Descrição.....	41
Instalando o dongle .....	41
Procedimento de Instalação da Rede .....	42
Configuração da rede.....	42
Instalando os Utilitários de Usuário e Rede no servidor .....	42
Configuração .....	43
Iniciando o Serviço de Licença .....	44
Para iniciar o Controlador do Serviço de Licença.....	44
Instalando o software nas estações de trabalho .....	44

## Sobre este manual

### Convenções tipográficas

Este manual distingue entre diferentes tipos de informações usando as seguintes convenções:

- Termos tirados da interface propriamente, como comandos, aparecem em **negrito**.
- Os nomes de tecla aparecem todos em letra maiúscula. Por exemplo: "Pressione a tecla SHIFT."
- As listas numeradas indicam que existe um procedimento para seguir.
- Quando a conjunção -ou- aparece próxima a um parágrafo, quer dizer que existe a opção de outro procedimento para executar uma determinada tarefa.
- Quando um comando do menu tem submenus, o nome do menu seguido pelo comando para selecionar aparece em negrito. Deste modo, "Vá até **Ficheiro > Abrir**" significa selecionar o menu **Ficheiro**, então o comando **Abrir**.

### Sobre seu produto

Algumas das funções descritas neste manual não podem estar disponíveis no seu produto.

Para a lista completa de recursos específicos disponíveis no seu software, consulte a folha de especificação fornecida com o produto.



## Conectando a uma base de dados

### Visão Geral

Neste capítulo vamos vincular uma etiqueta (o recipiente) com uma base de dados (o conteúdo). Para fazer isto, usaremos as conexões ODBC (Open DataBase Connectivity) ou OLE DB.

As bases de dados permitem a você armazenar dados. Todos os dados são organizados em tabelas bidimensionais nas quais são denominados de relacionamento. Cada linha em uma tabela é denominada de registro. O propósito de um registro é gerenciar um objeto, as propriedades do qual são organizadas através de diferentes colunas da tabela na forma de campos.

Uma base de dados pode conter várias tabelas. Para vincular as diferentes tabelas dentro de uma base de dados fornecida, usamos ligações. Um exemplo concreto posteriormente neste capítulo demonstrará como as ligações são criadas.

### ODBC

As fontes de dados ODBC tornam possível acessar dados que pertencem a uma grande variedade de sistemas de gerenciamento da base de dados. O ODBC torna fácil vincular um aplicativo como seu software de desenho da etiqueta com um determinado número de bases de dados. O software vem com vários drivers ODBC. Estes permitem a você acessar os tipos mais comuns de bases de dados.

Alguns dos drivers mais comuns estão listados abaixo:

- Microsoft Access Driver (\*.mdb)
- Microsoft Excel Driver (\*.xls)
- Microsoft FoxPro Driver (\*.dbf), etc.

### OLE DB

O OLE DB é um conjunto de interfaces que fornece acesso para todas as bases, não importando o tipo, formato ou local. Fornece componentes como interfaces de acesso, drivers de consulta, e assim por diante. Estes componentes são denominados "provedores".

O exemplo abaixo descreve um processo de conexão quando uma base de dados não está conectado ao seu software.

### Instalando uma fonte de dados ODBC

O processo descrito abaixo usa o modo de criação direto. Se você desejar, é possível usar o assistente ao selecionar **Assistente** no menu de contexto.

### Conectando à base de dados TKTraining.mdb

1. No CODESOFT, selecione **Ferramentas > Administrador ODBC**.
2. Clique na guia **Fonte de Dados do Sistema (DSN)**, então clique em **Adicionar**.

**Nota:** Você pode definir fontes de dados com Nomes das Fontes de Dados do sistema (DSNs). Estas fontes de dados são únicas para um computador específico, mas não para um usuário específico. Qualquer usuário com os direitos necessários pode acessar um DSN do sistema.

3. Selecione **Microsoft Access Driver** então clique em **Finalizar**.
4. Digite "TK Training Level 2" no campo **nome da Fonte de Dados**.
5. Clique em **Selecionar** e selecione a base de dados TKTraining.mdb, que pode ser localizada no diretório InstallDir\Samples\Forms\Tutorial.
6. Clique no botão **Opções**. Marque a opção **Somente Leitura**. Esta opção torna possível abrir a base de dados ao mesmo tempo que seu software de etiquetagem sem causar quaisquer problemas de leitura/escrita.
7. Clique em **OK** na caixa de diálogo **Configurar ODBC Microsoft Excel**.

### Importando dados

Após a base de dados estar conectada ao seu software, você tem que conectá-la ao seu documento.

1. Abra a etiqueta PRODUCT\_WS3.
2. Selecione **Fontes de Dados > Base de Dados > Criar/Modificar Consulta**.
3. Selecione TK Training Level 2 na lista **Selecionar Fonte de Dados**.
4. Selecione "Fruits" na lista **Selecionar Tabela**.  
Os campos da base de dados aparecem na lista **Selecionar Campos**.
5. Selecione os campos "ProdName", "Origin", "Weight" e "Reference".
6. Clique no botão . Ele permite que os registros selecionados sejam classificados em ordem alfabética ou numérica, crescente ou decrescente.
7. Selecione "Reference" como **Chave de Classificação** e "Ascending" como **Ordem de Classificação**.
8. Guarde a consulta no diretório InstallDir\Samples\Forms\Tutorial\PRODUCT\_WS4\_ODBC.CSQ.
9. Clique em **OK**.  
As variáveis são automaticamente criadas e são listadas na ramificação da **Base de Dados** e na visualização das **Fontes de Dados**.

Para visualizar ou imprimir os diferentes valores que seu objeto pode utilizar, use a barra de navegação. Você também pode imprimir da janela **Resultado da Consulta**.



### Criando objetos da variável

1. Selecione as variáveis criadas, listadas na lista **Base de Dados** na visualização das **Fontes de Dados**, então arraste e solte na área de trabalho.
2. Selecione **Texto** no menu de contexto.

O exemplo abaixo descreve um processo de conexão quando uma base de dados não está conectada ao seu software.

### Instalando uma fonte de dados ODBC

O processo descrito abaixo usa o modo de criação direto. Se você desejar, é possível usar o Assistente ao selecioná-lo no menu de contexto.

Conectando à base de dados TKTraining.mdb

1. No CODESOFT, selecione **Ferramentas > Administrador ODBC**.
2. Clique na guia **Fonte de Dados do Sistema (DSN)**, então clique em **Adicionar**.

**Nota:** Você pode definir fontes de dados com Nomes das Fontes de Dados do sistema (DSNs). Estas fontes de dados são únicas para um computador específico, mas não para um usuário específico. Qualquer usuário com os direitos necessários pode acessar um DSN do sistema.

3. Selecione Microsoft Access Driver, então clique em **Finalizar**.
4. Digite "TK Training Level 2" na caixa de nome da Fonte de Dados.
5. Clique em **Selecionar** e selecione a base de dados TKTraining.mdb, que pode ser localizada em InstallDir\Samples\Forms\Tutorial.
6. Clique no botão **Opções**. Marque a opção **Somente Leitura**. Esta opção torna possível abrir a base de dados ao mesmo tempo que seu software de etiquetagem sem causar quaisquer problemas de leitura/escrita.
7. Clique em **OK** na caixa de diálogo **Configurar ODBC Microsoft Excel**.

### Importando dados

Quando a base de dados é conectada ao seu software, você tem que conectá-la ao seu documento.

1. Abra a etiqueta PRODUCT\_WS3.
2. Selecione **Fontes de Dados > Base de Dados > Criar/Modificar Consulta**.
3. Selecione TK Training Level 2 na lista **Selecionar Fonte de Dados**.
4. Selecione "Fruits" na lista **Selecionar Tabela**.  
Os campos da base de dados aparecem na lista Selecionar Campos.
5. Selecione os campos "ProdName", "Origin", "Weight" e "Reference".
6. Clique no botão . Ele permite que os registros selecionados sejam classificados em ordem alfabética ou numérica, Crescente ou Decendente.
7. Selecione "Reference" como **Chave de Classificação** e "Ascending" como **Ordem de Classificação**.
8. Guarde a consulta em InstallDir\Samples\Forms\Tutorial\PRODUCT\_WS4\_ODBC.CSQ.
9. Clique em **OK**.  
As variáveis são automaticamente criadas e são listadas na ramificação da Base de Dados na visualização das Fontes de Dados.

Para visualizar ou imprimir os diferentes valores que seu objeto pode utilizar, use a barra de navegação. Você também pode imprimir da janela **Resultado da Consulta**.



### Criando objetos da variável

1. Selecione as variáveis criadas, listadas na ramificação da **Base de Dados** na visualização das **Fontes de Dados**, então arraste e solte na área de trabalho.
2. Selecione **Texto** no menu de contexto.

### Definindo as propriedades de uma fonte de dados de pesquisa da Tabela

Comando: **Fontes de Dados > Pesquisa da Tabela > nome de Pesquisa da Tabela > Propriedades** .

1. Selecione a fonte de dados da lista **Selecionar Fonte de Dados**.

**Nota:** Para criar uma nova fonte de dados, clique no botão **Nova Fonte de Dados**. Isto fornece a você a opção de usar o assistente ou escolher entre uma fonte de dados ODBC ou OLEDB.

2. Por padrão, o modo de criação **Padrão** é ativado. Você pode usar o modo de criação **SQL Avançado** para criar sua consulta.

#### Modo de criação Padrão

3. Na lista **Selecionar tabela**, selecione a tabela onde a pesquisa será executada.
4. Na lista **Selecionar campo de resultado**, selecione o campo cujo valor será transferido para sua variável.
5. Clique em  para adicionar uma linha.
6. Selecione o campo na tabela externa no qual a pesquisa será executada.
7. Selecione a variável do documento atual contendo o valor de pesquisa.
8. Clique no botão **Teste** para exibir o resultado.

#### Modo de criação de SQL avançado

3. Clique no modo **SQL**.
4. Insira sua consulta no formato SQL.

- ou -

Clique em **Construtor de Consulta SQL** para acessar o Construtor de Consulta. Este fornece uma interface de fácil uso para construir consultas da base de dados SQL. Você pode criar novos pedidos graficamente ou inserir os pedidos existentes no seu documento.

5. Clique no botão **Teste** para exibir o resultado na caixa de diálogo **Consulta**.

### Active Query Builder

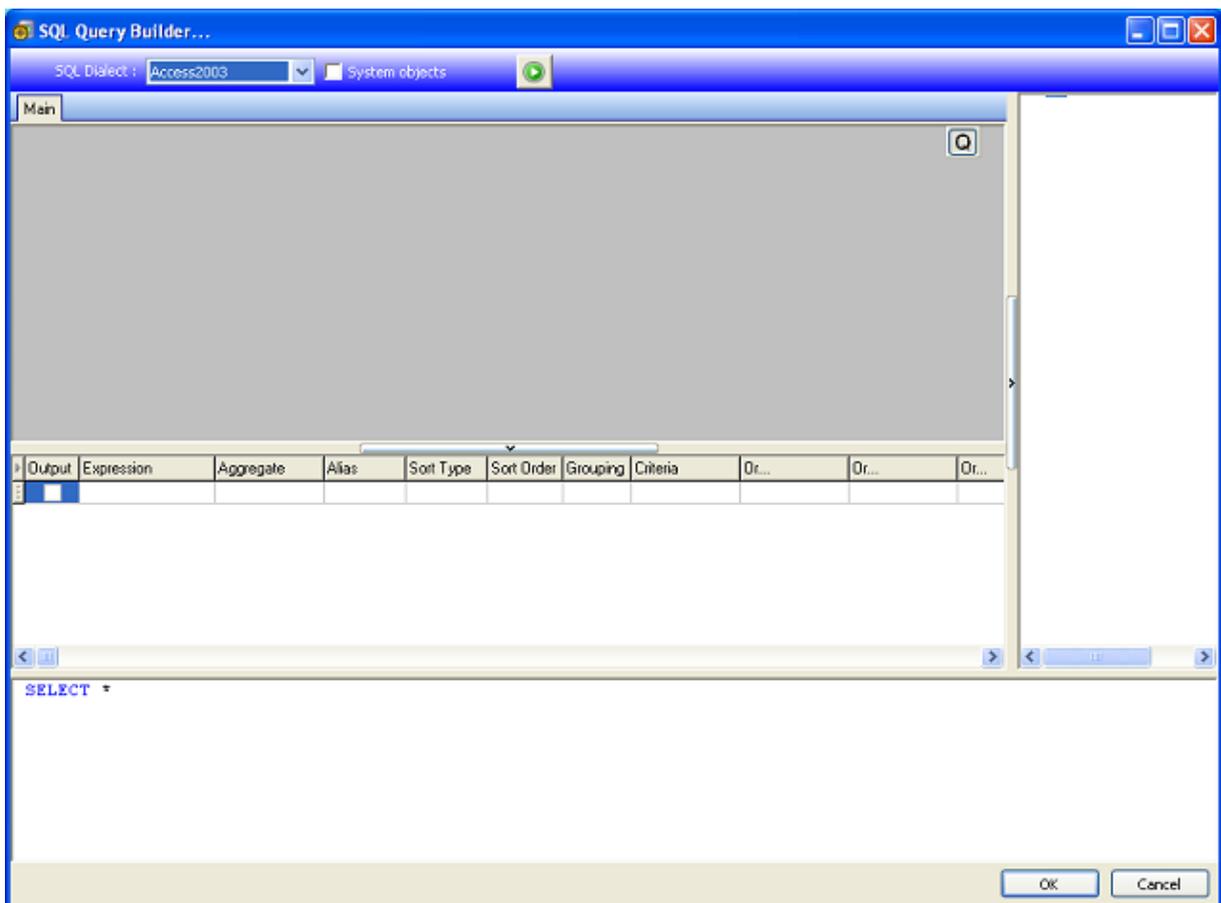
O Active Query Builder é um componente do construtor de consulta visual que lhe permite construir consultas SQL complexas usando uma interface de construção de consulta visual intuitiva.

Para trabalhar com Active Query Builder, você deve ter conhecimento básico de conceitos do SQL. O Active Query Builder ajudará você a escrever o código SQL correto ocultando detalhes técnicos, mas você deve ter uma compreensão dos princípios de SQL para alcançar os resultados desejados.

## Iniciar

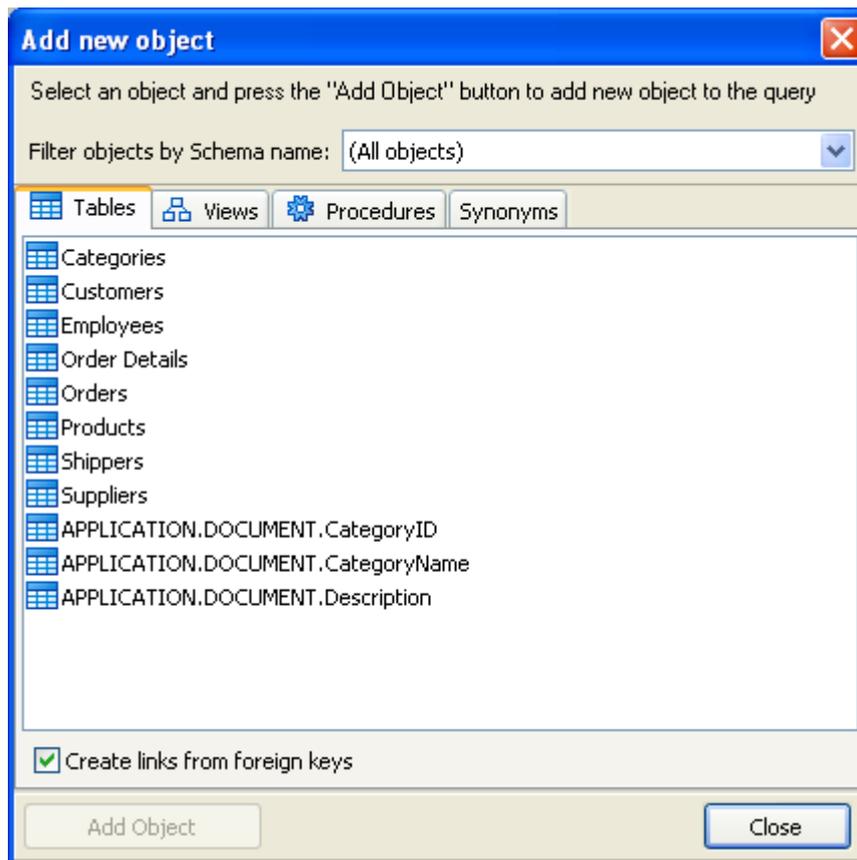
A janela principal Ativar Construtor de Consulta é dividida nas seguintes partes:

- A **área de Construção da Consulta** é a área principal onde a representação visual da consulta será exibida. Esta área permite a você definir objetos da base de dados de origem e tabelas derivadas, definir links entre eles e configurar propriedades de tabelas e links.
- O **painel Colunas** está localizado abaixo da área de Construção da Consulta. É utilizado para executar todas as operações necessárias com expressões e colunas de saída da consulta. Aqui você pode definir nomes alternativos do campo, classificar e agrupar, e definir critérios.
- O **painel Árvore de Consulta** está localizado à direita. Aqui você pode procurar sua consulta e localizar rapidamente qualquer parte dela.
- O controle de página acima da área de Construção da Consulta permitirá a você trocar entre a consulta principal e subconsultas.
- A área pequena no canto da área de Construção da Consulta marcada pela letra **Q** é a união do controle de manipulação da subconsulta. Aqui você pode adicionar novas subconsultas da união e executar todas as operações necessárias.



### Adicionando um objeto na consulta

Para adicionar um objeto na consulta, clique com o botão direito na Área de Construção da Consulta e selecione o item **Adicionar Objeto** do menu suspenso.



A janela **Adicionar Novo Objeto** permite a você adicionar múltiplos objetos de uma vez. Os objetos são agrupados de acordo com seu tipo em quatro guias: **Tabelas**, **Visualizações**, **Procedimentos** ( ou Funções) e **Sinônimos**. Você pode selecionar um ou vários objetos ao segurar a tecla **CTRL** e então pressionar o botão **Adicionar Objeto** para adicionar estes objetos na consulta. Você pode repetir esta operação várias vezes. Após terminar de adicionar os objetos, clique no botão **Fechar** para ocultar esta janela.

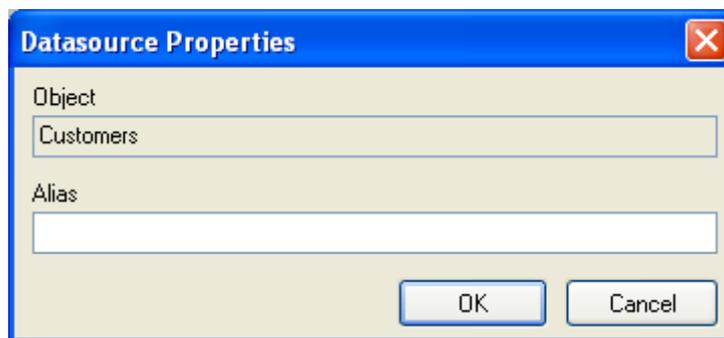
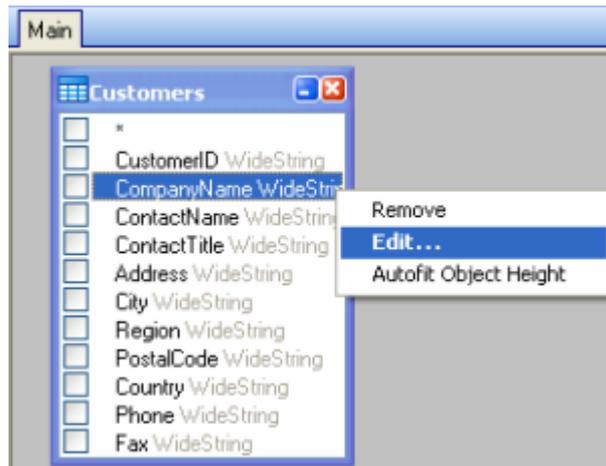
Para remover um objeto da consulta, selecione-o e pressione a tecla **DELETE** ou simplesmente clique no botão **Fechar** no cabeçalho do objeto.

Para estes servidores que têm esquemas ou permitem a seleção de objetos a partir de diferentes bancos de dados, você pode filtrar os objetos por banco de dados ou nome de esquema selecionando o esquema ou banco de dados necessário a partir da caixa combinada na parte superior da janela.

O recurso Ativar Construtor de Consulta pode estabelecer links entre tabelas baseado em informações sobre chaves externas no banco de dados. Esta habilidade é ativada por padrão. Para desativá-la, limpe a caixa de seleção **Criar links a partir de teclas externas**.

### Editando propriedades do objeto

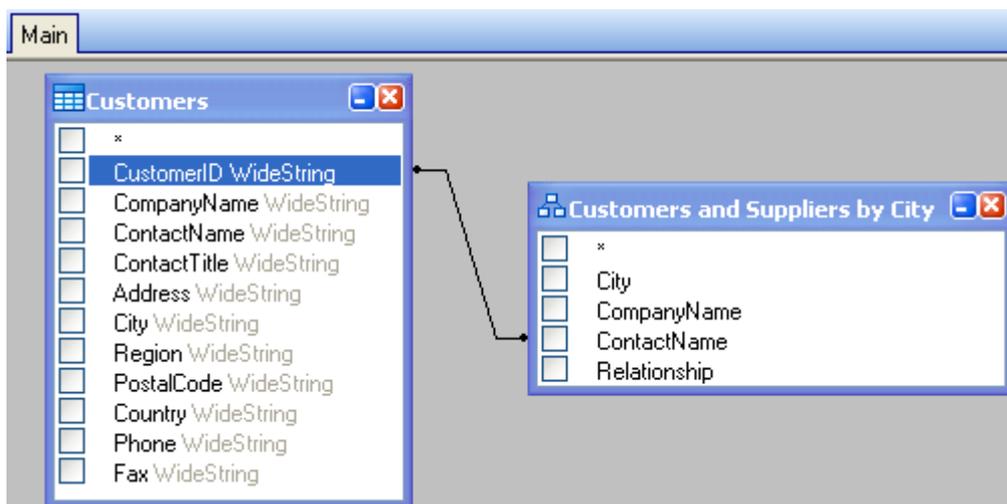
Você pode mudar as propriedades de cada objeto adicionado à consulta ao clicar com o botão direito no objeto e selecionar a opção **Editar** do menu suspenso or simplesmente clicar duas vezes no cabeçalho do objeto.



O diálogo **Propriedades da Fonte de Dados** pode variar de servidor para servidor, mas a propriedade **Nome Alternativo** é a mesma para todos os servidores da base de dados.

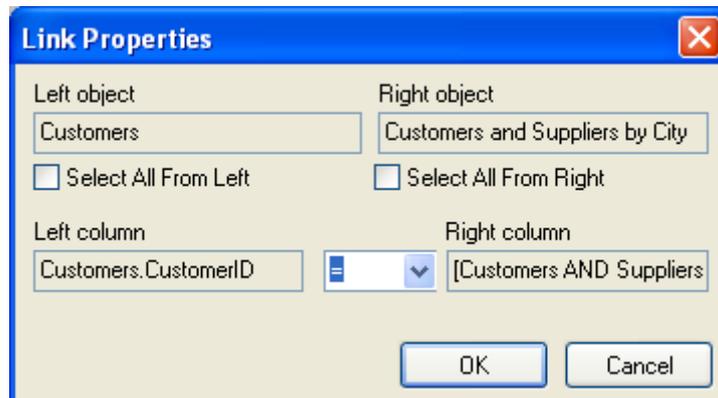
### Ligar tabelas

Para criar um link entre dois objetos (isto é, juntá-los), você deve selecionar o campo para vincular aos objetos e arrastá-lo para o campo correspondente do outro objeto. Após arrastar o campo para o outro objeto, uma linha conectando os campos vinculados aparecerá.



O tipo de ligação pré-definido é INNER JOIN. Isto significa que somente registros correspondentes em ambas as tabelas serão incluídos no conjunto de dados resultante. Para definir outros tipos de ligações, clique com o

botão direito no link e selecione a opção **Editar** no menu suspenso ou clique duas vezes sobre ele para abrir a janela **Propriedades do Link**. Esta janela permite a você definir o tipo de ligação e outras propriedades do link.



Para remover um link entre objetos, clique com o botão direito na linha de link e selecione a opção **Remove** no menu suspenso.

### Classificando campos de saída

Para classificar os campos de consulta de saída, use as colunas **Tipo de Classificação** e **Ordem de Classificação** no **Painel de Colunas**.

A coluna **Tipo de Classificação** permite a você especificar o modo no qual os campos serão classificados, em ordem **Crescente** ou **Decrescente**.

A coluna **Ordem de Classificação** permite a você definir a ordem na qual os campos serão classificados, se mais de um campo for usado para classificação..

Para desativar a classificação por um campo, limpe a coluna **Tipo de Classificação** do campo.

Output	Expression	Aggregate	Alias	Sort Type	Sort Order	Grouping	Criteria	Or...
<input checked="" type="checkbox"/>	Customers.CustomerID			Ascending	1	<input type="checkbox"/>		
<input checked="" type="checkbox"/>	Customers.Address			Ascending		<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>				Descending				

### Definindo critérios

Para definir critérios da expressão listada no **Painel de Colunas**, use a coluna **Crítérios**.

Nesta coluna, escreva o critério omitindo a expressão propriamente. Por exemplo, para obter o seguinte critério na sua consulta:

**WHERE** (field >= 10) **AND** (field <= 20)

você deve escrever

>= 10 **AND** <= 20

na coluna **Critérios**.

Você pode especificar vários critérios para uma única expressão usando as colunas **Ou**. Estes critérios serão concatenados na consulta usando o operador **OR**.

### Definindo uma consulta parametrizada

O Construtor de Consulta permite a você criar uma consulta parametrizada onde o valor do parâmetro é mantido em uma variável.

**Nota:** Você deve primeiro criar uma variável antes de definir os parâmetros.

1. Arraste e solte a tabela na qual sua consulta será executada.
2. Selecione os campos para os quais o critério ou critérios serão aplicados.
3. Na coluna **Critérios** no campo **Editar Formato do SQL**, especifique a variável a ser usada como o objeto de um critério de pesquisa.

Exemplo: Para procurar pelo valor da variável Var0:

- **No SQL:**

```
SELECT [Table].*
FROM [Table]
WHERE [Table].Field = APPLICATION.DOCUMENT.Var0
```

- **Coluna de critério**

= APPLICATION.DOCUMENT.Var0

4. Clique em  para exibir o resultado da sua consulta.

### A grade de resultado da Consulta

Para acessar a grade de **resultado da Consulta**, clique no botão  na caixa de diálogo Definindo uma consulta, na barra de ferramentas **Unir Banco de Dados** do navegador ou via menu **Fonte de Dados > Base de Dados > Visualizar os dados de resultado da consulta**.

Esta grade permite que o resultado de uma consulta seja exibido e permite a você procurar por um termo em particular e todas as suas ocorrências, e imprimir as etiquetas correspondentes.

A grade de **resultado da Consulta** contém:

- **Procurar funções** 

Campo **Pesquisar**, que permite a você inserir o campo que deseja pesquisar.

Dados para pesquisar, permite a você inserir o valor para pesquisar.

Procure pelo valor em qualquer lugar no campo ou no começo do campo .

- **Funções de navegação para procurar registros de resultado da consulta:**

Primeiro registro 

Registro anterior 

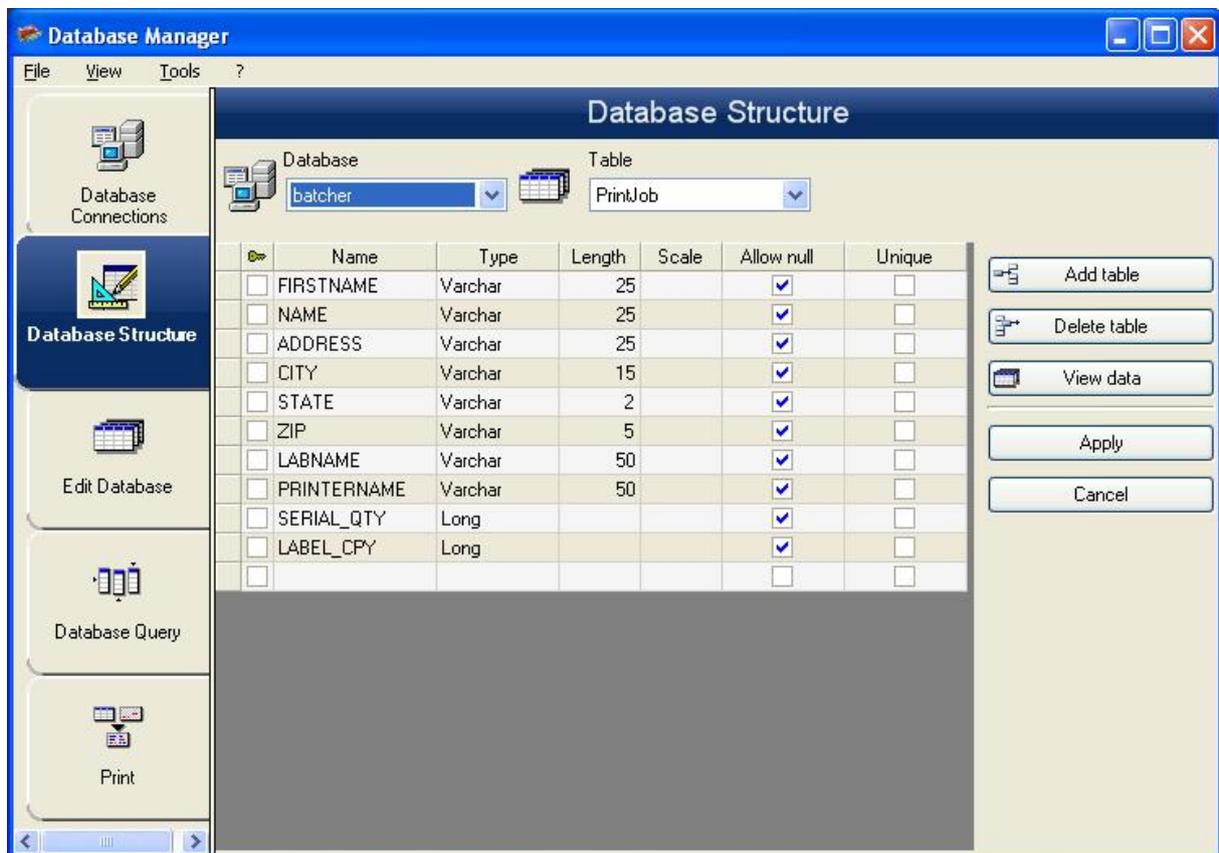
Próximo registro 

Último registro 

- **A grade de resultados**  
Exibe os resultados da pesquisa.
- **Consultar Novamente**  
Consulta novamente e atualiza a grade.

## Database Manager

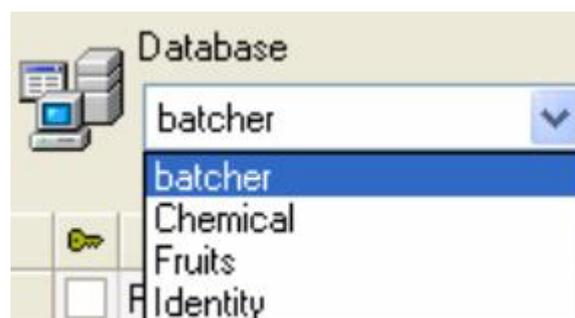
### Janela de Estrutura da Base de Dados



A janela de Estrutura da Base de Dados é usada para gerenciar a estrutura do ficheiro da base de dados. Desta janela, você pode adicionar, modificar ou excluir tabelas/campos, etc.

### Escolher uma base de dados da lista de conexões

1. Clique na lista suspensa **Base de Dados**.
2. Selecione a base de dados exigida.



### Escolher uma tabela em uma base de dados

1. Clique na lista suspensa **Tabela**.
2. Selecione a tabela exigida.

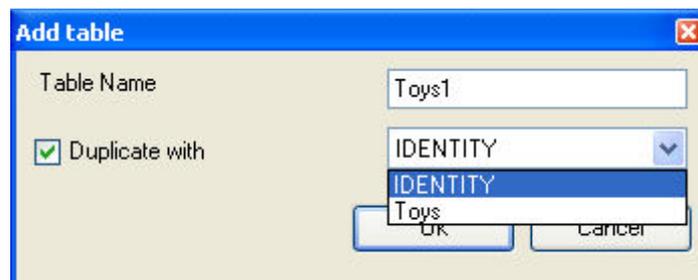
### Adicionar uma tabela na base de dados ativa

1. Clique em **Adicionar Tabela**.
2. Digite o nome da nova tabela.
3. Clique em **OK**.



Você também pode copiar a estrutura da tabela a partir de uma tabela que já existe na base de dados selecionada. Para copiar uma tabela:

1. Marque a caixa de seleção **Duplicar com**.
2. Clique na lista suspensa.
3. Selecione os dados exigidos.
4. Clique em **OK**.



### Eliminar uma tabela na base de dados ativa

1. Clique na lista suspensa **Tabela**.
2. Clique nos dados exigidos.
3. Clique em **Eliminar** tabela.

### Visualizar/ocultar dados da tabela ativos

1. Clique em **Visualizar dados**.

#### Definir um campo-chave

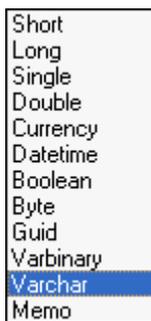
1. Selecione a caixa de seleção próxima ao campo exigido.



2. Clique em **Aplicar**.

#### Definir um tipo de conteúdo do campo

1. Clique no campo exigido na coluna **Tipo**.
2. Clique no botão da lista suspensa.
3. Selecione os dados exigidos.



4. Clique em **Aplicar**.

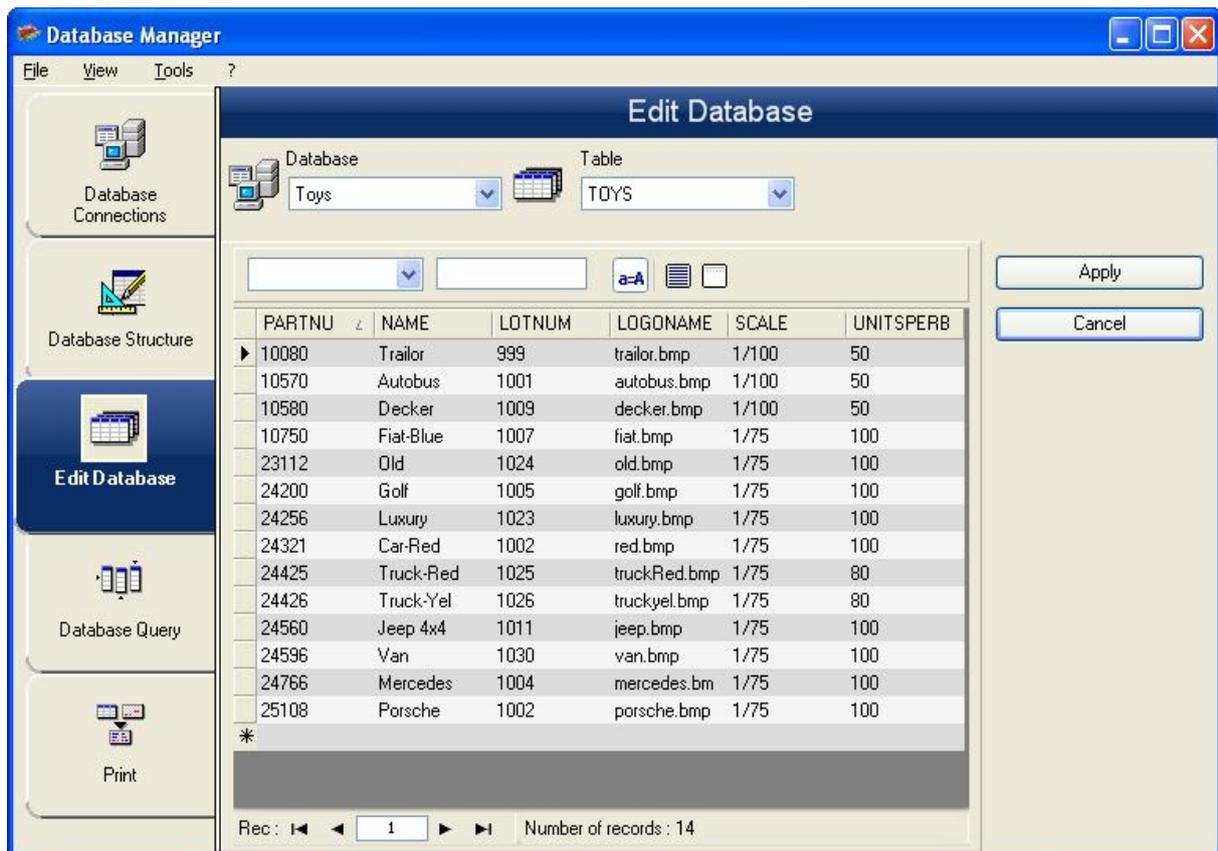
#### Definir um tamanho máximo do campo

1. Clique no campo exigido na coluna **Comprimento**.
2. Digite o valor exigido.
3. Clique em **Aplicar**.

#### Permitir um campo vazio

1. Marque a caixa de seleção **Permitir Nulo** para o campo exigido.
2. Clique em **Aplicar**.

## Janela Editar Base de Dados



A janela Editar Base de Dados é usada para gerenciar o conteúdo do ficheiro da base de dados. Nesta janela, você pode adicionar, modificar ou excluir os dados.

Estas ações dependem do tipo da base de dados. Os registros de ficheiro do Excel não podem ser modificados.

### Selecionar registros de acordo com seu conteúdo

Use o conteúdo de um campo para localizar um registro.

1. Clique no botão da lista suspensa da tabela.
2. Clique nos dados exigidos.
3. Clique no campo **Entrada de Dados**.
4. Digite o valor exigido no campo **Entrada de Dados**.

### Selecionar todos os registros idênticos

Pelo menos um registro deve ter sido localizado.

1. Clique no botão da lista suspensa.
2. Clique nos dados exigidos.

3. Clique no campo **Entrada de Dados**.
4. Insira os dados exigidos no campo **Entrada de Dados**.
5. Clique no botão **Selecionar Tudo** (.

### Selecionar um registro idêntico

Pelo menos um registro deve ter sido localizado. Deve haver vários registros idênticos no campo **Pesquisar**.

Para selecionar um registro, use a ferramenta de pesquisa:



### Criar um novo registro

1. Clique em um campo na linha marcada com um asterisco.
2. Digite os valores exigidos nos campos correspondentes.
3. Clique em **Aplicar**.

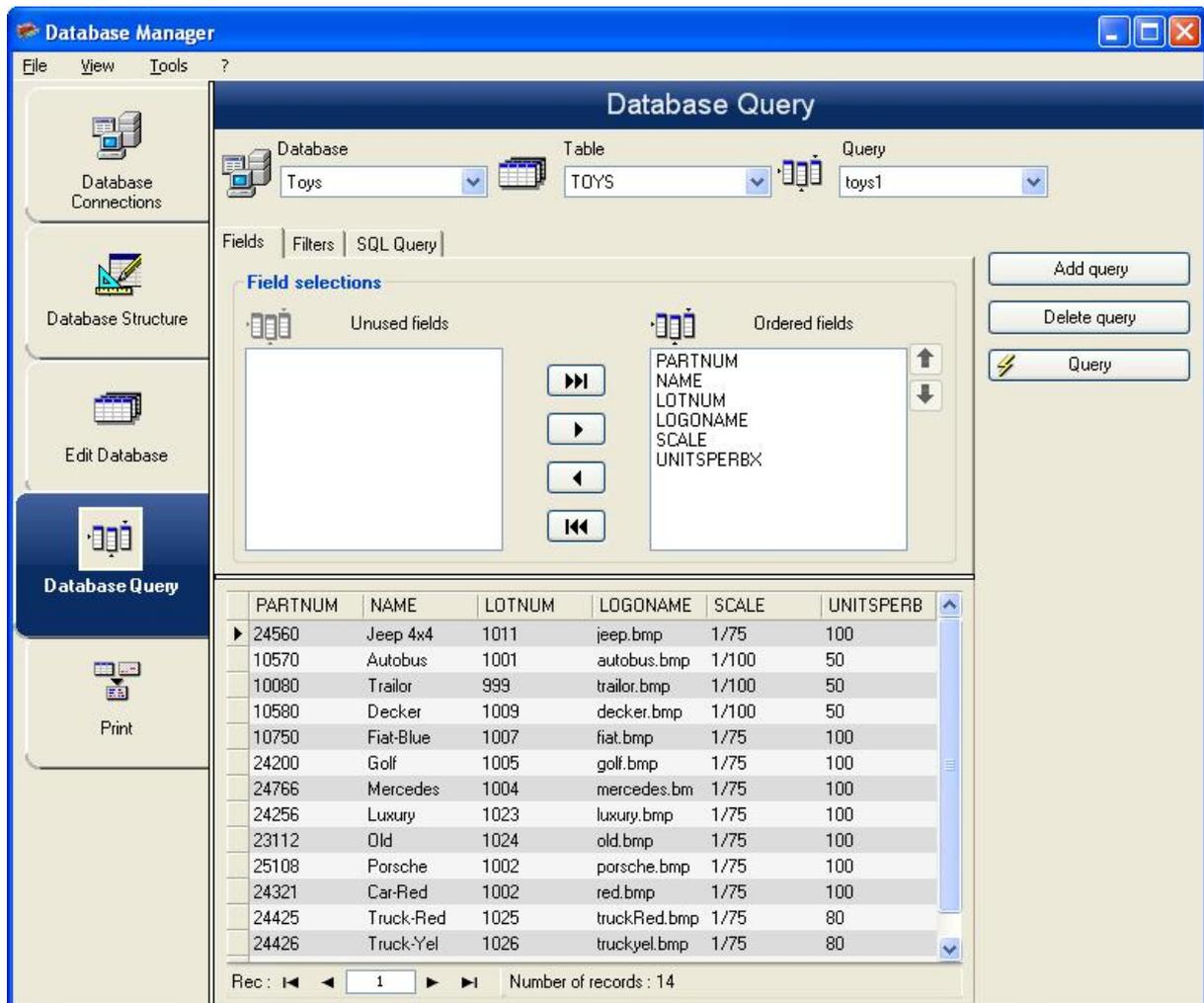
### Modificar um registro

1. Clique nos dados que você deseja modificar.
2. Insira os dados exigidos.
3. Clique em **Aplicar**.

### Excluir um registro

1. Clique no cursor da base de dados do campo exigido.
2. Clique com o botão direito no cursor da base de dados do campo exigido.
3. Clique em **Excluir Registro**.

### Janela de Consulta da Base de Dados



A janela de Consulta da Base de Dados é usada para criar e aplicar vários filtros.

#### Adicionar uma consulta

1. Clique em **Adicionar consulta** na guia **Campos**.
2. Digite um nome para a consulta.
3. Clique em **OK**.

#### Selecionar/desselecionar um ou mais campos

1. Use  para selecionar os campos exigidos.
2. Clique em **Consultar** para atualizar a pré-visualização da base de dados.

#### Modificar a ordem dos campos selecionados

1. Clique no campo exigido na janela **Campos Ordenados**.
2. Clique na seta para cima ou para baixo para reordenar os campos.

3. Clique em **Consultar** para atualizar a pré-visualização da base de dados.

#### Criar um filtro usando dados pré-definidos

1. Selecione a guia **Filtros**.
2. Clique no botão **Adicionar Seta** ().
3. Em **Campo**, selecione na lista suspensa os dados exigidos.
4. No campo **Operador**, selecione o operador desejado da lista suspensa.
5. No campo **Valor**, digite o valor exigido.
6. Clique em **Consulta** para visualizar o resultado.

#### Aplicar um operador lógico em vários filtros

1. Clique no botão **Adicionar Seta** ().
2. No campo **Lógica**, selecione a lógica desejada (AND ou OR) da lista suspensa.
3. Crie um filtro (como descrito acima).
4. Clique em **Consulta** para visualizar o resultado.

## Remover um filtro

**Nota:** Pelo menos um filtro deve existir.

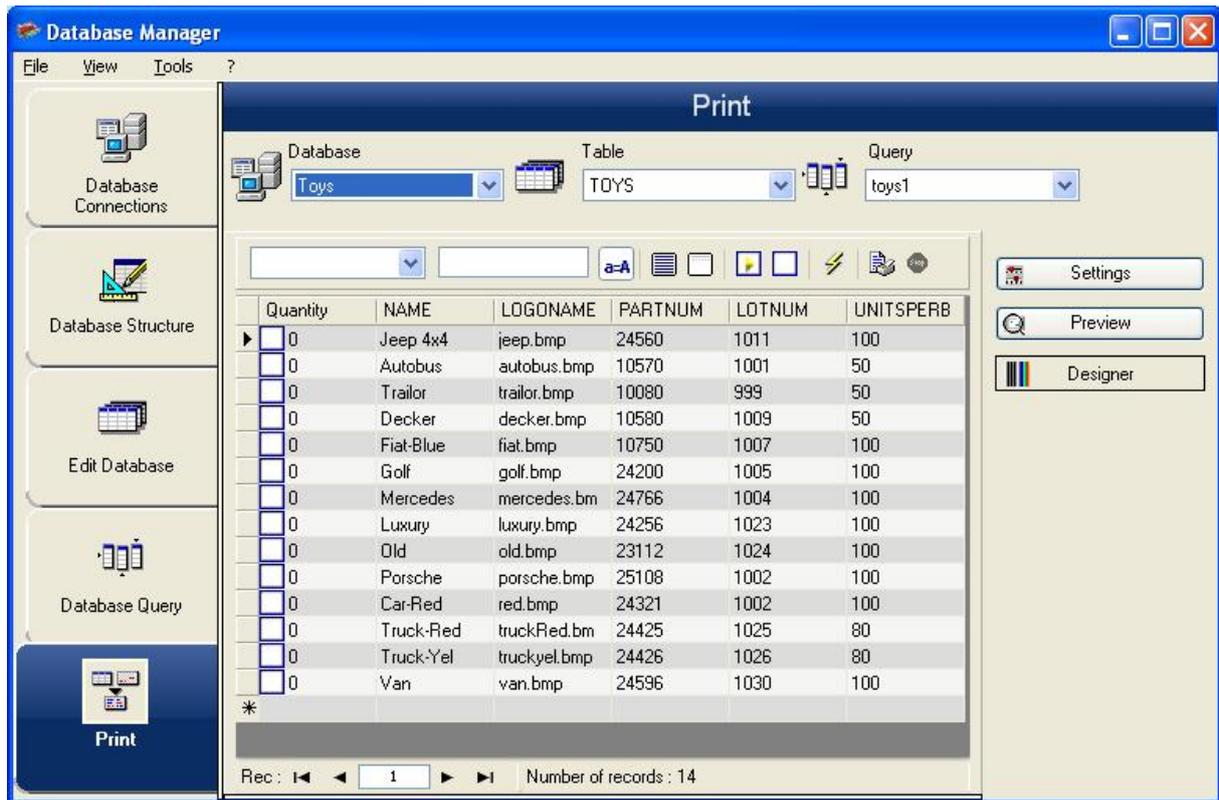
1. Clique no cursor da base de dados do campo exigido.
2. Clique no botão **Eliminar** da linha (.

## Modificar um filtro no SQL

**Nota:** Pelo menos um filtro deve existir.

1. Selecione a guia **Consulta SQL**.
2. Marque **Modificar a consulta na linguagem SQL** para ativar a Consulta SQL e realizar mudanças manuais.
3. Clique em **Consulta** para visualizar o resultado.

#### A janela Imprimir



A janela Imprimir é usada para selecionar arquivos para imprimir, atribuir impressoras e definir vários parâmetros antes de iniciar a impressão.

#### Selecionar um documento para ser impresso

1. Selecione um documento de um ficheiro
2. Marque a caixa de seleção **Ficheiro** no grupo de nome **Etiqueta**.

- ou -

1. Clique no botão **Assistente de Criação de Etiqueta** (📄).
2. Siga as instruções na tela.

**Nota:** A criação de uma etiqueta em relação à base de dados permite a você definir exatamente quais elementos são exigidos para posicionar cada campo da base de dados.

#### Selecionar um modelo de etiqueta existente

1. Clique no botão **Abrir um documento existente** (📄).
2. Selecione o ficheiro .lab .lbl.
3. Clique em **OK**.

**Nota:** Os botões de rádio do Campo nos grupos de opções do Nome da Etiqueta e Nome da Impressora permitem a você escolher a etiqueta ou impressora exigida, quando estas opções são definidas em um dos campos da base de dados ativa.

#### Selecionar um documento de um campo

Se a sua base de dados tiver o nome da etiqueta a ser usada para o trabalho de impressão em um dos campos, você poderá definir este campo como o local onde o Gerenciador da Base de Dados selecionará o ficheiro .lab .lbl . Por exemplo, considere a seguinte base de dados:

Ref	Designação	Qt	Código	Labname
6574	Ref1	1	9876546321	Label1.lab
6354	Ref2	2	1236478855	Label2.lab
6987	Ref3	3	6987456321	Label1.lab
3684	Ref4	4	3698745632	Label3.lab

1. Marque a caixa **Campo** no grupo **Nome da Etiqueta**.
2. Selecione o campo exigido.

#### Selecionar uma impressora

1. Clique no botão **Adicionar** ou **Remover uma impressora** ().
2. Selecione a impressora exigida.



## Fórmulas

### A fonte de dados da Fórmula

A fonte de dados da Fórmula contém uma lista de fontes de dados.

Estas fontes de dados são preenchidas por combinações de operadores, constantes, fontes de dados, variáveis de controle, fórmulas e [funções](#). Os dados podem ser numéricos ou alfanuméricos.

Para executar um cálculo dentro de um documento, você deve primeiro criar uma fonte de dados da **Fórmula**.

Esta fonte de dados tem uma caixa de diálogo específica permitindo a você definir a função exigida para uma determinada fórmula.

### Sobre funções

As funções são fórmulas pré-definidas que executam cálculos usando valores denominados parâmetros, adicionados em uma determinada ordem, denominada sintaxe.

As funções são usadas para retornar um valor numérico, string alfanumérica ou lógica, que é o resultado de um cálculo ou uma operação.

Há seis grupos de funções na definição da fórmula:

### Operadores

Os operadores são símbolos matemáticos indicando uma operação que será executada. Há diferentes tipos de operadores: aritmética, comparativa, concatenação e lógica.

#### Operadores aritméticos

Operador	Usado
*	Multiplica dois números.
+	Adiciona dois números juntos.
-	Subtrai um número de outro, ou atribui um valor negativo para um operador.
/	Divide um número por outro.
^	Eleva um número a uma potência.
%	Módulo.

#### Operadores comparativos

Operador	Significando
<	Menor que
<=	Menor que ou igual a
>	Maior que
>=	Maior que ou igual a

=	Igual a
< >	Diferente de

### Operador de concatenação

Usado para combinar duas strings.

Operador	Significando
&	Concatenação de duas strings.

### Operador lógico

(Veja também Funções Lógicas)

Operador	Significando
!	Não lógico

### Funções matemáticas

**Abs(data)**: Retorna o valor absoluto (positivo) de data.

**Exemplos:**

Abs(-5) = 5

Abs(5) = 5

**base10tobaseX(«string\_1»,«string\_2»)**: Converte *string\_2* da base 10 em base *string\_1*.

**Exemplos**

Se o campo denominado Base 16 tiver a string "0123456789ABCDEF"

BASE10TOBASEX(Base16, 12) produz C

BASE10TOBASEX(Base16,10) produz A

BASE10TOBASEX("012345", "9") produz 13

**Nota:** Esta fórmula não pode aceitar números decimais negativos para o parâmetro *string\_2*.

**baseXtobase10(«string\_1»,«string\_2»)**: Converte *string\_2* da base *string\_1* em base 10.

**Exemplos**

Se o campo denominado Base 16 tiver a string "0123456789ABCDEF"

BASEXTOBASE10(Base16, "E") produz 14

BASEXTOBASE10(Base16,10) produz A

BASEXTOBASE10("012345", "9") produz 13

**Ceil(data)**: Arredonda data para mais até o próximo número inteiro.

**Exemplo:**

Ceil(3.234) = 4

Ceil(7.328) = 8

**Decimais(data1, data2):** Usa as casas decimais de data2 em data1.

**Exemplo:**

Decimals(4, 2) = 4.00

Decimals(3.524, 1) = 3.5

**eval\_add(«string»,«string»):** Retorna a soma dos parâmetros.

**Exemplo**

eval\_add(5,5)=10

**eval\_div(«string»,«string»):** Retorna a divisão de parâmetros.

**Exemplo**

eval\_add(20,2)=10

**eval\_mult(«string»,«string»):** Retorna a multiplicação dos parâmetros.

**Exemplo**

eval\_mult(5,2)=10

**eval\_sub(«string»,«string»):** Retorna a subtração dos parâmetros.

**Exemplo**

eval\_sub(20,10)=10

**Nível(data):** Esta função arredonda data para menos até o próximo número inteiro.

**Exemplo:**

Floor(3.234) = 3

Floor(7.328) = 7

**hex(«val\_1»,«val\_2»):** Converte o número decimal de **val\_1** para o formato hexadecimal com um valor total de **val\_2**.

**Nota:** Esta fórmula não pode aceitar números decimais negativos para o parâmetro *val\_1*.

**Exemplo:**

hex(2, 8) = 00000002

**int («value»):** Retorna o maior valor inteiro menor ou igual ao parâmetro value.

**Exemplos:**

int (-5.863) = -6

int (5.863) = 5

**max(data1, data2, ...):** Mostra o valor mais alto na série de dados.

**Exemplo:**

Max(5, 12.3) = 12.3

**min(data1, data2, ...):** Mostra o valor mais baixo na série de dados.

**Exemplo:**

Min(5, 12.3) = 5

**mod («val\_1», «val\_2»):** Retorna o remanescente da divisão do parâmetro val\_1 pelo parâmetro val\_2. O resultado tem o mesmo sinal que o divisor.

**Exemplos:**

mod (7,2) = 1

mod (-7,2) = -1

mod (7,-2) = 1

mod (-7,-2) = -1

**quociente («val\_1», «val\_2»):** Retorna o resultado inteiro da divisão do parâmetro val\_1 pelo parâmetro val\_2.

**Exemplo:**

quotient(10, 2) = 5

**arredondar («val\_1», «val\_2»):** Retorna o parâmetro val\_1 arredondado para o número de imagens indicadas por val\_2.

- Se val\_2 for maior que 0, val\_1 é arredondado para o número de decimal indicado.
- Se val\_2 for igual a 0, val\_1 é arredondado para o inteiro mais próximo.
- Se val\_2 for menor que 0, val\_1 é arredondado à esquerda do ponto decimal.

**Exemplos:**

round (4.25,1) = 4.3

round (1.449, 1) = 1.4

round (42.6,-1) = 40

**trunc («value»):** Retorna o inteiro que é parte do parâmetro value.

**Exemplo:**

trunc (10,0001) = 10

## Funções lógicas

As funções lógicas permitem a você verificar uma ou mais condições que foram cumpridas.

**Nota:** TRUE igual a 1 e FALSE igual a 0.

**e («expr\_1», «expr\_2»)** Retorna TRUE se ambos os parâmetros forem verdadeiros, e FALSE se pelo menos um for falso. Os parâmetros devem ser calculados a partir de valores lógicos.

**Exemplo:**

```
and(exact("string","string"),exact("string","string")) = 0
```

```
and(exact("string","string"),exact("string","string")) = 1
```

**exato («string\_1», «string\_2»)** Retorna TRUE se as duas strings forem idênticas, e FALSE se não. Esta função diferencia letras maiúsculas e letras minúsculas.

**Exemplo:**

```
exact("software","software") = 1
```

```
exact("software","software") = 0
```

**se («expr», «Val\_if\_true», «Val\_if\_false»)** Retorna o valor *Val\_if\_true* se *Expr* for verdadeiro e o parâmetro *Val\_if\_false* se *Expr* for falso.

**Exemplo:**

```
if(exact("string", "string"), "true", "false") = false
```

```
if(exact("string", "string"), "true", "false") = true
```

**não («logical»)** Fornece o oposto do parâmetro *logical*.

**Exemplo:**

```
not(exact("string", "string")) = 1
```

```
not(exact("string", "string")) = 0
```

```
not(False) = 1 or not(0) = 1
```

```
not(True) = 0 or not(1) = 0
```

```
not(1+1=2) = 0
```

**ou («expr\_1», «expr\_2»)** Retorna TRUE se um dos dois parâmetros for verdade e FALSE se ambos os parâmetros forem falsos. Os parâmetros devem ser calculados a partir de valores lógicos.

**Exemplo:**

```
or(exact("string", "string"),exact("string", "string")) = 0
```

```
or(exact("string", "string"),exact("string", "string")) = 1
```

```
or(true,true) = 1 or or(1,1) = 1
```

```
or(true,false) = 1 or or(1,0) = 1
```

```
or(false,false)= 0 or or(0,0) = 0
```

**Funções de texto**

Uma string de caractere pode ser assimilada em uma tabela se cada campo tiver um caractere. Ela é definida por seu comprimento (número total de caracteres na string, inclusive espaços). A posição de um caractere na string corresponde ao seu lugar na tabela. Por exemplo, o primeiro caractere está na posição um.

**Exemplo:** A posição 3 corresponde ao terceiro caractere na string.

**AI253:** Função específica para preparar a string para identificador 253 do aplicativo.

**AI8003:** Função específica para preparar a string para identificador 8003 do aplicativo.

**cyclebasex ( )**: Permite que a contagem aconteça em qualquer tipo de sistema de contagem da base de dados. O sistema numérico deve ser definido dentro da expressão vinculada. O valor inicial, o valor de cada incremento e o número de cópias devem também ser especificados para cada número. Todos estes valores podem estar vinculados a outro campos na etiqueta, mas os nomes do campo não devem estar incluídos em aspas.

**Exemplo:**

Se um campo denominado Base 16 tiver a string de caractere 0123456789ABCDEF, então:

```
cyclebasex(base16, "8", 1, 1) = 8,9,A,B,C  
cyclebasex(base16, "F", -1, 1) = F,E,D,C,B,A 9,8,7  
cyclebasex(base16, "B0 ", 1, 1) = B0, B1, B2  
cyclebasex("012345", "4", 1, 2) = 4,4,5,5,10,10,11,11
```

**cyclechar ( )**: Crie um conjunto de caracteres definido pelo usuário para um ciclo completo.

**Exemplos:**

```
cyclechar("A", "C") = A B C A B C A B C  
cyclechar("A", "C", 1, 2) = A A B B C C A A B B
```

**cyclenumber ( )**: Permite a você configurar sua própria sequência de números, ao invés de usar a sequência normal de números ou letras (0,1,2; ou A,B,C).

**Exemplos:**

```
cyclenumber(1,3) produzirá etiquetas na seguinte sequência: 1 2 3 1 2 3 1 2 3...  
cyclenumber(1,3,1,2) produzirá etiquetas na seguinte sequência: 1,1,2,2,3,3,1,1,2,2,3,3,1,1...
```

**cyclestring ( )**: Permite a você criar um grupo de palavras ou caracteres usando um ciclo completo como um campo de incremento. A string inteira deve estar incluída em aspas (" ") e cada palavra ou grupo de caracteres deve estar separado do outro por um ponto e vírgula ( ; ).

**Exemplo:**

```
cyclestring("Mon ; Tue ; Wed ; Thu ; Fri ; Sat ; Sun") = Mon Tue Wed Thu Fri Sat Sun  
O seguinte exemplo é para etiquetas que usam todas as letras do alfabeto com exceção de O e I.  
cyclestring("A;B;C;D;E;F;G;H;J;K;L;M;N;P;Q;R;S;T;U;V;W;X;Y;Z")
```

**exato («string\_1», «string\_2»)** Retorna TRUE se as duas strings forem idênticas, e FALSE se não.

**Exemplos:**

```
exact("software", "software") = 1  
exact("sftware", "software") = 0
```

**extrair («string», «sep», «pos»)**: Retorna a string secundária a partir da string de caractere («string») na posição especificada «pos» que contém dados separados pela string «sep».

**Exemplo:**

```
Extract("1;2;3;4", ";", 3) = 3
```

**localizar** («string», «key», «start»): Retorna a posição da primeira ocorrência do parâmetro *key* no parâmetro *string*. A pesquisa no parâmetro *string* começa da posição retornada pelo parâmetro *start* (*start* >= 1). A função redefine para zero se nenhuma ocorrência do parâmetro *key* for localizada. A função distingue entre letras maiúsculas e letras minúsculas.

**Exemplo:**

```
find("Peter McPeepert","P",1) = 1
```

```
find("Peter McPeepert","p",1) = 12
```

**FormatNumber**(*number*): Esta função permite a você formatar um campo numérico, no qual o sinal (#) significa exibir somente se tiver um valor e o zero (0) significar para sempre exibir.

**Exemplos:**

```
FormatNumber(123.45, "US$ #,###,###.00") = US$ 123.45
```

```
FormatNumber(123.45, "US$ 0,000,000.00") = US$ 0,000,123.45
```

```
FormatNumber(.45, "#,##0.00") = 0.45
```

```
FormatNumber(.45, "#,###.00") = 45
```

```
FormatNumber(7188302335, "(###) ###-####") = (718) 830-2335
```

```
FormatNumber(123.45, "00.00") = 23.45
```

```
FormatNumber(123.567, "###,##0.00") = 123.57
```

**esquerda** («string», «num\_char»): Retorna a string de caractere extraída do parâmetro *string*. Esta string começa na posição um do parâmetro *string* e tem um comprimento igual ao parâmetro *num\_char*.

**Exemplo:**

```
left("Peter McPeepert",1) = P
```

```
left("Peter McPeepert ",5) = Peter
```

**LTrim**(«string»): Recortará automaticamente quaisquer espaços à direita ou espaços à **esquerda** dos dados.

**Exemplo:**

```
LTrim(" No."): Não
```

**len** («string») Fornece o comprimento do parâmetro *string*. Os espaços são contados como caracteres.

**Exemplo:**

```
len("Paris, New York") = 15
```

```
len("") = 0
```

```
len(" ") = 1
```

**diminuir** («string») Converte todas as letras maiúsculas em uma string de texto em letras minúsculas.

**Exemplo:**

```
lower("Paris, New York") = paris, new york
```

**médio** («string», «start», «num\_char») Retorna a string de caractere extraída do parâmetro *string*. Esta string começa na posição correspondente ao valor do parâmetro *start* (*start* >=1) e tem um comprimento igual ao parâmetro *num\_char*.

**Exemplo:**

```
mid("Paris, New York",8,8) = New York
```

**pad ( «string», «length», «char»):** Adiciona caracteres à esquerda do campo para atribuir um comprimento pré-definido na entrada inteira. Qualquer caractere pode ser selecionado como um caractere de preenchimento.

**Exemplo:**

Se um campo denominado GREETING exibir um valor HELLO, então:

```
pad(GREETING,8,0) = 000HELLO
```

```
pad(5,3,0) = 005
```

```
pad("Nine",6,"a") = aaNine
```

**substituir ( «string», «start», «num\_char», «new\_string»)** Retorna o parâmetro *string* convertido. Um número (igual ao parâmetro *num\_char*) de caracteres da posição definida no parâmetro *start* foi substituído pelo parâmetro *new\_string*.

**Exemplo:**

```
replace("Paris, New York",8,8,"Singapore") = Paris, Singapore
```

**replaceString ( «string», «old\_string», «new\_string»):** Substitui todas as ocorrências de uma «old\_string» especificada na string de caractere ( «string»), por outra «new\_string» especificada.

**Exemplo:**

```
ReplaceString( "abc12def12", "12", "") = abcdef
```

**rept ( «string», «num\_char»)** Retorna a string de caractere onde o parâmetro *string* é repetido o número de vezes no parâmetro *num\_char*.

**Exemplo:**

```
rept("Ah Paris! ",2) = Ah Paris! Ah Paris!
```

**direita ( «string», «num\_char»)** Fornece a string de caractere composta dos últimos caracteres do parâmetro *string* e tem um comprimento igual ao parâmetro *num\_char*.

**Exemplo:**

```
right("Purchase order",5) = order
```

**RTrim ( «string»):** Recortará automaticamente quaisquer espaços à direita ou espaços à esquerda em dados à direita.

**Exemplo:**

```
RTrim("Part ") :Part
```

**pesquisar ( «string», «key, start»):** Fornece a posição da primeira ocorrência do parâmetro *key* no parâmetro *string*. A pesquisa começa da posição definida pelo parâmetro *start* (*start* >= 1). A função redefine para zero se nenhuma ocorrência do parâmetro *key* for localizada.

**Exemplos:**

search("Purchase order","order,1) = 10

search("Purchase order","c",1) = 4

**StrAfter («data», «start after», «length»)** Esta função resulta em uma string que é exatamente os caracteres de comprimento longo após um caractere start after especificado.

**Exemplos:**

StrAfter("1234-5678", '-', 3)= Utiliza os 3 caracteres após o traço (567)

StrAfter("1234-5678", '-')= Utiliza todos os caracteres após o traço (5678)

**StrBefore («data», «start before», «length»)** Esta função resulta em uma string que é exatamente os caracteres de comprimento longo após um caractere start before especificado.

**Exemplos:**

StrBefore("1234-5678", '-', 2)= Utiliza os 2 caracteres imediatamente antes do traço (34)

StrBefore("1234-5678", '-')= Utiliza todos os caracteres antes do traço (1234)

**recortar («string»):** Retorna o parâmetro *string* convertido. Todos os espaços encontrados no início e final da string são excluídos. O número de espaços incluídos entre duas palavras é reduzido para um.

**Exemplo:**

trim(" Purchase order") = Purchase order

**trimall («string»)** Retorna o parâmetro *string* convertido. Todos os espaços encontrados são excluídos.

**Exemplo:**

trimall("Paris / New York / Rome") = Paris/NewYork/Rome

**superior («string»)** Fornece o parâmetro *string* convertido em letra maiúscula.

**Exemplo:**

upper("Purchase order") = PURCHASE ORDER

**ztrim («value»):** Exclui os zeros à esquerda do valor numérico. Os campos são completamente numéricos.

**Exemplo:**

Se um campo denominado WEIGHT exibir um valor de 000200, então:

ztrim(weight) = 200

## Definindo as propriedades de uma fonte de dados da Fórmula

Comando: **Fontes de Dados > Fórmula > nome da fórmula > Propriedades**

1. Insira a fórmula diretamente no campo **Editar**.

- ou -

Selecione os elementos, e clique em **Inserir**.

2. Clique em **Teste** para verificar se a sintaxe está correta. Se ocorrer um erro, siga as instruções exibidas na tela e faça quaisquer alterações necessárias.
3. Clique em **OK**.

**Sugestão:** Você pode inserir um elemento clicando duas vezes sobre ele.

**Nota:** Se uma variável usada na fórmula tiver um nome contendo um dos seguintes caracteres &+-\*/<>=^%!\", deverá ser incluída entre chaves { }.

**Nota:** Você pode verificar sua fórmula clicando em **Teste**. Se a mensagem exibir o valor da fórmula, significa que sua fórmula está correta. Se o valor não estiver correto, siga as instruções exibidas na tela para realizar as modificações necessárias. Se o valor obtido estiver truncado, você deverá modificar o comprimento máximo especificado na guia **Saída**.

### Exercício: Criando uma fórmula simples

#### Exibindo o preço de um produto

Neste exemplo, a etiqueta de produção deve mostrar o preço do produto como uma função do seu peso e o preço por quilograma.

1. Abra uma etiqueta. Duas variáveis têm que ser criadas: WEIGHT e PRICEPERKG.
2. Para a variável WEIGHT, digite 788 (o peso do produto é 788 g) como **Valor Local**, digite "Inserir o peso em g" no campo **Prefixo**, então clique em **OK**.
3. Para a variável PRICEPERKG, digite 15.70 (o preço/kg é FF15.70) como **Valor Local** da variável
4. Digite "Inserir o preço por kg" no campo **Prefixo**, então clique em **OK**.
5. Adicione uma fórmula e nomeie para **Price**.
6. Insira a fórmula  $WEIGHT*PRICEPERKG/1000$ , então clique em **OK**.
7. Guarde sua etiqueta.

### Exercício: Adicionar a variável "Warning" da fórmula para exibir uma mensagem de advertência

No seguinte exercício, criaremos uma fórmula para exibir uma mensagem de advertência informando ao usuário que o valor da variável Total\_Weight compartilhada excede 1.000 kg.

Se o valor do peso exceder 1.000 kg, a mensagem "Atenção! Erro! O Peso Total excede o valor máximo!" aparecerá.

1. Abra a etiqueta.
2. Crie uma fórmula e nomeie para "Warning".
3. Na caixa de diálogo **Fórmula**, digite a seguinte expressão: `if(Total_Weight>1000, "Attention: Total Weight exceeds maximum!", "")`
4. na guia **Saída**, digite 50 no campo **Comprimento Máximo** e clique em **OK**.
5. Posicione a variável como texto dentro da etiqueta.
6. Na caixa de diálogo **Texto**, selecione **Escalável** como a fonte e configure sua **Altura** para 12.70 mm.

7. Na guia **Parágrafo**, selecione a opção **Quebra de Linha**, então selecione **Centralizado** no campo **Alinhamento**.

### Informações sobre a função IF

A função IF retorna um valor se a condição que você especifica for TRUE, e outro valor se for FALSE.

Utilize a função IF para executar testes condicionais em valores e fórmulas.

#### A Sintaxe

*if("expr","val\_if\_true","val\_if\_false")* "expr" representa qualquer valor ou expressão, o resultado do qual pode ser TRUE ou FALSE.

*val\_if\_true* é o valor retornado se "expr" for TRUE. O parâmetro *val\_if\_true* pode ser outra fórmula.

*val\_if\_false* é o valor retornado se "expr" for FALSE. O parâmetro *val\_if\_false* pode ser outra fórmula.

### Exercício: Criando um módulo específico

Neste exercício, converteremos o código de barras "Customer\_Code" EAN8 em um código de barras 2/5 Interleaved usando a fonte de dados da Fórmula - "Formula\_4\_NewCustCode".

O código de barras deve ter as seguintes propriedades:

- Simbologia: impressora
- Altura: 4 mm
- Largura da barra estreita: 1 mm
- Relação: 2
- Humanamente legível: abaixo e centralizado
- Distância das barras: 0 mm
- Tipo de letra dos caracteres: letra da impressora.

Abra a etiqueta ORDER\_WS2.

#### Para calcular o peso

Crie a fórmula - Formula\_1\_Weighted, tendo em mente que o primeiro caractere de Customer\_Code é multiplicado por 1, o segundo caractere por 2, o terceiro caractere por 1, o quarto caractere por 2, e assim por diante.

O comprimento máximo de saída da variável é 6.

Formula\_1\_Weighted:

```
mid(Customer_Code,1,1)*1&mid(Customer_Code,2,1)*2&mid(Customer_Code,3,1)
1&mid(Customer_Code,4,1)*2
```

**Para adicionar o resultado do cálculo de peso:**

O próximo passo envolve adicionar juntas as figuras resultantes da fórmula anterior, não esquecendo que o comprimento máximo permitido desta string de caractere é 2.

Crie uma segunda fórmula e nomeie para Formula\_2\_Sum.

Para calcular o dígito de verificação:

Usando o resultado anterior, agora calcularemos o valor do dígito de verificação.

Crie uma terceira fórmula e nomeie para Formula\_3\_CheckDigit.

A expressão é como segue:

*if ((Formula\_2\_Sum % 10) > 0, 10 - Formula\_2\_Sum % 10, 0)*

**Para calcular os dados a serem codificados:**

Ao criar o código de barras, você deve incluir os dados a serem codificados; por exemplo, o valor da variável Customer\_Code concatenado com o valor do dígito de verificação (Formula\_3\_CheckDigit).

Crie uma quarta fórmula e nomeie para Formula\_4\_NewCustCode. Esta fórmula é o resultado da concatenação de Customer\_Code e Formula\_3\_CheckDigit.

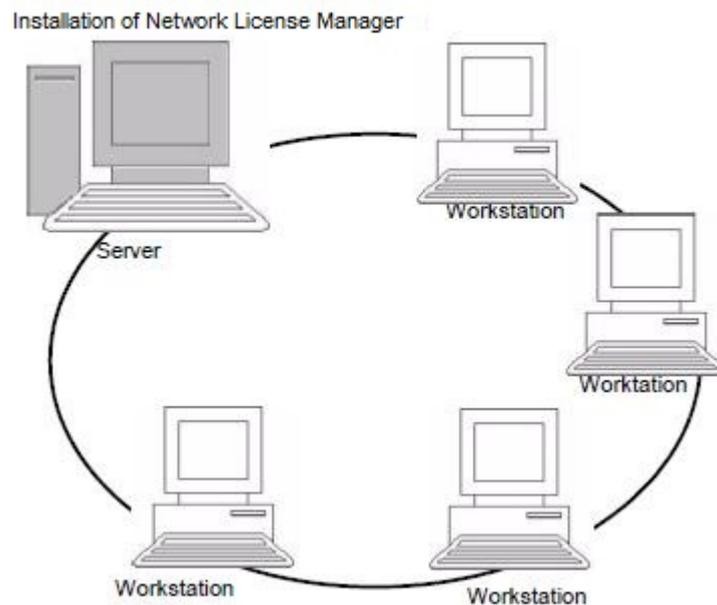
**Para criar o código de barras:**

1. Selecione a fórmula - Formula\_4\_NewCustCode, então arraste e solte na etiqueta sobre o código de barras de Customer\_Code.
2. Defina as propriedades do código de barras.

## Instalando a versão de rede

### Descrição

Para usar a versão de multi-usuário/rede do CODESOFT, você deve primeiro instalar os Utilitários de Usuários e da Rede, ou no servidor ou em uma estação de trabalho que agirá como o servidor, então instalar seu software de etiquetagem em cada estação de trabalho.



### Instalando o dongle

O dongle deve ser instalado no computador (servidor ou estação de trabalho) no qual o serviço de licença está instalado. Um único dongle, pré-programado com o número de licenças compradas, é incluído com a versão de rede do seu software.

O dongle deve ser instalado antes do serviço de licença ser iniciado.

**Nota:** Quando você inicia o programa, se o dongle não corresponder à versão do produto, uma caixa de diálogo com as instruções necessárias é exibida.

Se você precisar usar uma impressora na porta paralela, conecte-a ao dongle. Neste caso, talvez seja necessário ligar a impressora para que o dongle seja reconhecido.

## Procedimento de Instalação da Rede

# Configuração da rede

Antes de instalar o software, o administrador de rede deve primeiro definir a estrutura da rede para o grupo de usuários:

- Defina o servidor de licença na qual os Utilitários de Usuários e Rede, e dongle serão instalados.
- Defina as estações de trabalho, ou as estações de trabalho cliente que usarão o software de etiquetagem.

### Descrição do Gerenciador de Rede

Os Utilitários de Usuários e Rede permitem a você usar a configuração de rede do seu software de etiquetagem.

O Gerenciador de Rede inclui:

- O Gerenciador de Licença da Rede (Serviço de Licença).
- Assistente de Definições da Rede: O Assistente de Definições da Rede ajuda a definir a configuração da rede.
- Gerenciador de Usuário: O Gerenciador de Usuário é instalado com os Utilitários de Usuários e Rede, assim você pode definir os direitos de acesso ao software de etiquetagem em uma configuração de rede.

### Instalando os Utilitários de Usuário e Rede no servidor

Antes de instalar o software de etiquetagem em todas as estações de trabalho que irão usá-lo, você deve instalar os Utilitários de Usuário e Rede no servidor para configurar a rede.

1. Insira o DVD de instalação na unidade apropriada.

A janela de Instalação é exibida.

Se o DVD de instalação não executar automaticamente:

Vá até o Windows Explorer e expanda a letra da unidade de DVD. Clique duas vezes em **index.hta**.

2. Selecione **Utilitários de Usuários e Rede**, que inclui **LicençaServiço**, e **Gerenciador de Usuário**. Então clique no botão **Instalar**.
3. Siga as instruções na tela..
4. Compartilhe a pasta [TKDONGLE] com controle completo, usando TKDONGLE como o nome de compartilhamento.

O caminho de acesso pré-definido para esta pasta é:

Para XP: C:\Documents and Settings\All Users\ApplicationData\TKI\LicenseManager\TKDongle

Para Vista, 7, 8, 8.1, Server 2008 e Server 2012 : C:\ProgramData\TKI\LicenseManager\TKDongle)

> CLIQUE COM BOTÃO DIREITO > **Propriedades** > guia **Compartilhamento** e botão **Permissões**.

5. Se você desejar definir os parâmetros para sua configuração da rede, inicie o **Assistente de Definições da Rede** no servidor. Por padrão, se você não modificar a configuração, cada estação de trabalho terá suas próprias definições.

**Nota:** Para administradores: Você pode conceder acesso de Escrita para a licença de rede completando as seguintes duas etapas:

1. Compartilhe a pasta TKDongle e autorize o usuário:

Para XP: C:\Documents and Settings\All Users\ApplicationData\TKI\LicenseManager\TKDongle  
Para Vista, 7, 8, 8.1, Server 2008 e Server 2012 : C:\ProgramData\TKI\LicenseManager\TKDongle)

> CLIQUE COM BOTÃO DIREITO > **Propriedades** > guia **Compartilhamento** e botão **Permissões**.

2. Forneça **Acesso de Escrita** para o usuário na guia Segurança das propriedades TKDongle.

## Configuração

Todas as ferramentas necessárias para configurar a versão de rede estão disponíveis na barra de ferramentas **Rede**, que pode ser acessada:

- Para as versões do Windows mais antigas que Windows 8: **Iniciar > Programas > Teklynx > Utilitários de Usuários e Rede > Rede**.
- Para usuários do Windows 8 e 8.1 : Acesse a ferramenta de pesquisa. Para acessar e usar a ferramenta de pesquisa, abra o menu Charms pressionando **Win** [tecla Windows] + **C** no seu teclado ou tocando no canto superior direito ou inferior direito. Após abrir o pop-up do menu Charms, clique/toque no botão **Pesquisar**. Digite **Utilitários de Usuários e Rede**.

O **Assistente de Definições da Rede** ajuda você a definir as configurações para sua versão de rede.

1. Para iniciar o **Assistente de Definições da Rede**, clique no ícone .
2. Na etapa 1 do assistente, selecione um modo de definição: **Genérico, Por usuário** ou **Por estação**.
  - **Genérico:** Todos os usuários usarão as mesmas definições em todas as estações de trabalho. (user.ini).
  - **Pelo usuário:** Cada usuário pode acessar suas próprias definições em qualquer estação de trabalho. (user name.ini).
  - **Pela estação:** Cada estação de trabalho tem suas próprias definições (station.ini).
3. Na etapa 2, especifique o local no qual você deseja armazenar estas definições. Se você desejar o compartilhamento destas definições entre várias estações de trabalho, especifique um caminho de rede que é acessível para todas as estações de trabalho.
4. Na etapa 3, especifique o local no qual você deseja armazenar os dados compartilhados (variáveis, listas, ficheiro de registro de impressão, etc.).

## Para configurar o Gerenciador de Usuário

Se você desejar definir os direitos de acesso da rede para todos os usuários do software de etiquetagem, você deverá fazer isto durante a instalação (consulte o sistema de ajuda do **Gerenciador de Usuário**). Clique no ícone **Gerenciador de Usuário** disponível na barra de ferramentas Rede.

## Iniciando o Serviço de Licença

Antes de instalar o software de etiquetagem em todas as estações de trabalho, você deve ter certeza que o Serviço de Licença foi iniciado.

O Serviço de Licença foi instalado como o serviço denominado SLicense. Você não precisa iniciá-lo. De fato, o SLicense inicia quando a estação de trabalho é ativada e executa como uma tarefa de segundo plano desde que a estação de trabalho esteja ativada.

## Para iniciar o Controlador do Serviço de Licença

- Clique no ícone  disponível na barra de ferramentas Rede.
- ou
- Clique duas vezes no ficheiro SLICENSECTRL.EXE na pasta [DONGLE] em C:\[InstallDir]\COMMON\TOOLS\.

**Nota:** Em versões do Windows mais antigas que Windows 8, para iniciar o Gerenciador de Licença automaticamente quando uma sessão do Windows é iniciada, copie o atalho do programa no menu **Iniciar > Programas > Iniciar** no Windows.

## Instalando o software nas estações de trabalho

O software de etiquetagem deve ser instalado em todas as estações de trabalho nas quais será usado.

### Para instalar o software em uma estação de trabalho

1. Insira o DVD na unidade apropriada.  
A janela de Instalação é exibida.  
  
Se o DVD não executar automaticamente:  
Vá até o Windows Explorer e expanda a letra da unidade de DVD. Clique duas vezes em **index.hta**.
2. Selecione o produto a ser instalado, clique no botão **Instalar** e siga as instruções na tela.
3. Inicie o software de etiquetagem. Uma mensagem é exibida para informá-lo que nenhum dongle foi localizado. Clique em **Sim** para iniciar o software.
4. No menu, selecione **Ferramentas > Administração de Rede**.
5. Ative **Usar Licença de Rede**.
6. Clique em **Modificar** para selecionar o servidor no qual o gerenciador de licença e dongle estão instalados.  
  
- ou -  
Clique em **Procurar** para procurar automaticamente o servidor no qual o gerenciador de licença está instalado.

Se a rede já tiver sido configurada, uma mensagem perguntando se você deseja usar a configuração de rede atual é exibida.

7. Se você desejar modificar ou definir as configurações de rede, clique no botão **Assistente de Definições da Rede**
8. Clique em **OK**.
9. Reinicie o CODESOFT.



France  
33-562-601-080

Germany  
49-2103-2526-0

Singapore  
65-6908-0960

United States  
1-414-837-4800

Copyright 2015 Teklynx Newco SAS. All rights reserved. TEKLYNX, CODESOFT, LABEL ARCHIVE and SENTINEL are trademarks or registered trademarks of Teklynx Newco SAS or its affiliated companies. All other brands and product names are trademarks and/or copyrights of their respective owners.

[www.teklynx.com](http://www.teklynx.com)

