



SENTINEL GUÍA DEL ADMINISTRADOR

La información contenida en esta guía no tiene carácter contractual y pueda estar sujeta a cambios sin previo aviso.

El software descrito en esta guía se vende bajo un acuerdo de licencia. El software se puede utilizar, copiar o reproducir únicamente respetando los términos del acuerdo.

Ninguna parte de esta guía puede ser copiada, reproducida o transmitida bajo ninguna forma, por ningún medio o para ninguna finalidad distinta a la del uso del propio comprador sin el permiso escrito de TEKLYNX Corporation SAS.

©2021 TEKLYNX Corporation SAS,

Todos los derechos reservados.

Tabla de contenidos

Instalación	1 - 1
Requisitos el sistema	1 - 2
Requisitos del servidor	1 - 2
Requisitos de la estación de trabajo	1 - 3
Protección del software	1 - 4
Activar la protección software key	1 - 4
Instalación del servidor	1 - 8
Instalación de diseño/estación de trabajo	1 - 9
Funcionamiento del Servicio de impresión de etiquetas	1 - 10
Configurar una cuenta de usuario	1 - 11
Instalar/Desinstalar el servicio	1 - 11
Introducción	2 - 13
Definición de términos	2 - 14
Conceptos básicos	2 - 15
Cómo funciona	2 - 15
Los módulos de la aplicación	3 - 17
Los módulos de la aplicación	3 - 18
Administrador Web	3 - 18
Administrador de usuarios	3 - 18
Kernel	3 - 18
Administrador de centinelas	3 - 18
Mapeador	3 - 19
Administrador de consultas	3 - 19
Los pasos principales para crear y utilizar las centinelas	3 - 19
En la estación de trabajo	3 - 19
En el servidor	3 - 20
Administrador de usuarios	4 - 21
Configurar permisos	4 - 22
Iniciar el módulo Administrador de usuarios	4 - 22
Agregar usuarios nuevos	4 - 23
Definir o cambiar derechos de usuario	4 - 23
Cambiar una contraseña	4 - 24
Administrador Web	5 - 25
Interfaz de usuario	5 - 26
Permisos	5 - 28
Utilizar el Administrador Web	5 - 29
Crear o Modificar un centinela existente	5 - 30
Enviar los centinelas	5 - 30

Centinelas	4 - 33
¿Qué son los centinelas y cómo funcionan?	4 - 34
¿Cómo funcionan los centinelas?	4 - 35
Administrador de centinelas	5 - 37
Iniciar el programa	5 - 39
Descripción de la ventana principal	5 - 40
Barra de menú	5 - 40
Espacio de trabajo	5 - 40
La barra de herramientas	5 - 40
La lista de centinelas	5 - 41
Panel de información	5 - 41
Configuración de la interfaz	5 - 41
Cambiar opciones de visualización	5 - 41
Cambiar el idioma de la interfaz	5 - 41
Ajustar la anchura de columna	5 - 42
Agregar un centinela	5 - 42
Definir las propiedades de un centinela	5 - 42
Mostrar un grupo específico	5 - 43
Modificar el orden de visualización	5 - 43
Mostrar propiedades de centinela	5 - 43
Administrar centinelas	5 - 43
Duplicar un centinela	5 - 44
Eliminar un centinela	5 - 44
Activar uno o más centinelas	5 - 44
Desactivar uno o más centinelas	5 - 44
Estado de Centinela	5 - 45
Administrador de tareas	5 - 45
Ver tareas actuales	5 - 46
Administrador de errores	5 - 46
Estructura del archivo de registro de errores	5 - 47
Mensajes de error	5 - 47
Eliminar un archivo de registro	5 - 47
Plug-in	A - 49
Plug-in de entrada	A - 50
Captura de archivos	A - 50
Escuchando al puerto TCP/IP	A - 52
Captura de impresión	A - 58
Servidor Web	A - 60
Capturar registros	A - 63
Captura de archivos SFTP	A - 76
REST Web Server API	A - 79
Modbus Server	A - 82
Plug-in de proceso	A - 84
Impresión de Etiquetas	A - 88

Base de datos	A - 91
Cliente de servicio Web	A - 93
Plug-in de salida	A - 95
Plug-in Transferir	A - 95
Plug-in Informes	A - 96
Archivo de registro	A - 96
Correo electrónico	A - 97
Escuchando al puerto TCP/IP	A - 99

Sobre este manual

Documentos incluidos

Se incluye documentación completa para ayudarle a hacer un uso óptimo de toda la gama de recursos ofrecidos por el software.

La Ayuda en línea proporciona acceso instantáneo a la ayuda contextual.

La Guía del administrador trata los conceptos básicos para garantizar que aprovecha el software al máximo. Está diseñada para ofrecer ayuda efectiva a los administradores, usuarios novatos y experimentados.

La Guía de usuario ofrece una introducción para utilizar la aplicación. Está diseñado para proporcionarle un rápido comienzo con el software, haciendo que se familiarice con los conceptos básicos antes de estudiar algunas de las funciones más avanzadas.

La documentación está diseñada para su uso junto con la ayuda en línea integrada.

Convenciones tipográficas

Este manual distingue entre distintos tipos de información utilizando las siguientes convenciones:

- Los términos tomados de la interfaz, como los comandos, aparecen en **negrita**.
- Las teclas aparecen en minúscula. Por ejemplo: "Pulse la tecla MAYÚS".
- Las listas numeradas significan que hay que seguir un procedimiento.

- Cuando aparecen junto con o cerca de un párrafo, significa que tiene la opción de utilizar otro procedimiento para llevar a cabo una tarea dada.
- Cuando un comando de menú contiene submenús, el nombre del menú seguido por el comando para seleccionar aparece en negrita. Por lo tanto, "Vaya a **Archivo > Abrir**" significa elegir el menú **Archivo** y luego el comando **Abrir**.



Este símbolo destaca los avisos y otra información importante sobre cómo funciona un comando particular o procedimiento.



Siguiendo este símbolo encontrará trucos y consejos para tareas de optimización, acelerar los comandos y otras acciones.

CAPÍTULO 1

Instalación

En este capítulo se tratan los siguientes temas:

- Requisitos el sistema
 - Requisitos del servidor
 - Requisitos de la estación de trabajo
- Software key de protección
- Instalación del servidor
- Instalación de diseño/estación de trabajo
- Funcionamiento del servicio de impresión de etiquetas
 - Configurar una cuenta de usuario
 - Instalar y desinstalar el servicio
- Instalación de diseño/estación de trabajo

Requisitos el sistema

Cuando instale esta aplicación, instalará dos componentes independientes del programa: el componente Servidor y el componente Diseño/Estación de trabajo.

Requisitos del servidor

La instalación del Servidor permite instalara los siguientes componentes sobre su servidor: el Kernel, el motor de impresión de etiquetas, el administrador de centinelas y el administrador de usuarios.

Hay que cumplir los siguientes requisitos para garantizar que la instalación finalice correctamente:

- **SISTEMA OPERATIVO**
Windows® 8 x86/x64
Windows® 8.1 x86/x64
Windows® 10 x86/x64
Windows® Server 2012, 2012 R2
Windows® Server 2016
Windows® Server 2019
Windows® Server Core 2016
Windows® Server Core 2019
- **MAQUINA VIRTUAL**
Una licencia de VM se debe comprar
- **MEMORIA**
4 GB de RAM o más (se recomiendan 8 GB - dependiendo del SO y el uso).
- **ESPACIO EN DISCO**
Un disco con un mínimo de 10 GB de espacio libre (dependiendo de las opciones de instalación).
- **PANTALLA**
Tarjeta de vídeo: Adaptador de pantalla de Windows con capacidad para 1024x768, True Color y DirectX® 9 (se recomienda tarjeta compatible con DirectX 11).
- **SOFTWARE COMPATIBLE**
Microsoft .NET Framework 4.6.1 (suministrado con la instalación)
Lector pdf
Microsoft .NET Core Runtime 3.1.11 (suministrado con la instalación)

Microsoft ASP.NET Core 3.1.11 (suministrado con la instalación)

- REQUISITOS ADICIONALES

Derechos de administrador en el equipo durante el procedimiento de instalación.

Nota

La nota de la versión contiene la información más reciente sobre el software. Esta información sustituye a la información contenida en este manual.



Si desea crear etiquetas en la estación de trabajo, tendrá que comprar una licencia independiente para que el diseñador de etiquetas funcione con este software.

Requisitos de la estación de trabajo

La instalación de Diseño/Estación de trabajo permite instalar el módulo Mapeador, el diseñador de etiquetas y el Administrador de consultas en una estación de trabajo.

Hay que cumplir los siguientes requisitos mínimos para garantizar que la instalación finalice correctamente:

- SISTEMA OPERATIVO

Windows® 8 x86/x64

Windows® 8.1 x86/x64

Windows® 10 x86/x64

Windows® Server 2012, 2012 R2

Windows® Server 2016

Windows® Server 2019

Windows® Server Core 2016

Windows® Server Core 2019

- MEMORIA

2 GB de RAM o más (se recomiendan 4 GB - dependiendo del SO y el uso).

- ESPACIO EN DISCO

Un disco con un mínimo de 1.5 GB de espacio libre (dependiendo de las opciones de instalación).

- PANTALLA

Tarjeta de vídeo: Adaptador de pantalla de Windows con capacidad para 1024x768, True Color y DirectX® 9 (se recomienda tarjeta compatible con DirectX 11).

- **REQUISITOS ADICIONALES**

Derechos de administrador en el equipo durante el procedimiento de instalación.

Una licencia de diseño de etiquetas (software o mochila) si tiene la intención de crear etiquetas en esta estación de trabajo.

Protección del software

El software está protegido mediante una software key (un código electrónico) o una hardware key (una mochila).

La mochila es un pequeño dispositivo electrónico que se conecta al puerto USB o paralelo del PC antes de iniciar el software.

Software key es un código electrónico solicitado por el Asistente de activación cuando se inicia el software por primera vez o mientras no se active el software.

Primero tiene que instalar el software y luego activar o conectar la key de protección a su ordenador.

Activar la protección software key

Después de instalar el software de etiquetado, se iniciará el **Asistente de activación**, guiándole paso a paso a través del proceso de protección de software key.

Para activar la software key

En el **Asistente de activación**, seleccione **Activar**.

Hay hasta cuatro métodos posibles de activación: **Activación en línea**, **Usando un USB key**, **Usando un smartphone** y **Usando nuestra página web**.

Nota

Si tiene una conexión a Internet en el ordenador donde está instalado el software, la activación en línea se selecciona automáticamente.

Activación en línea

Algunas redes empresariales están protegidas por un servidor proxy. En este caso, hay un botón de **Configuración** para configurar los parámetros del proxy para conectar a Internet.

- 1 Introduzca el **Número de serie** y la **contraseña** suministrada con el producto y haga clic en **Siguiente**.
- 2 Dependiendo de su conectividad, se mostrará el paso de Prueba de conexión. Esto le permite configurar su conexión. Haga clic en Siguiente.
- 3 Introduzca o modifique su información en el formulario de Registro de usuario. Haga clic en **Siguiente**.
- 4 Haga clic en **Terminar**.

Nota

Si no tiene una conexión a Internet en el ordenador donde está instalado el software, pero tiene acceso a otro ordenador con una conexión a Internet, puede activar el producto usando una USB key.

Utilizar una USB key

- 1 Introduzca el **Número de serie** y la **contraseña** suministrada con el producto y haga clic en **Siguiente**.
- 2 Seleccione **Utilizar una USB key**.
- 3 Seleccione el medio que va a utilizar para la activación (USB key o disco duro externo o unidades de red) y haga clic en **Siguiente**. Los archivos para la activación se copiarán en el medio seleccionado.
- 4 Solo dispositivos USB: Desconecte el medio extraíble y conéctelo al ordenador conectado a Internet.
- 5 En el ordenador conectado a Internet, haga doble clic en USBWizard.exe (que encontrará en el directorio raíz del

medio). Se iniciará el Asistente de activación.

6 Seleccione la(s) licencia(s) a activar y haga clic en **Siguiente**.

7 Introduzca o modifique su información en el formulario de Registro de usuario. Haga clic en **Siguiente**.

Un mensaje le informará de que la información de activación para la(s) licencia(s) seleccionadas se ha recuperado con éxito.

8 Solo dispositivos USB: Desconecte los medios extraíbles de este ordenador y vuelva a conectarlos en el ordenador donde está instalado el software.

9 En el ordenador donde está instalado el software, haga doble clic en **USBWizard.exe** otra vez (el archivo se encuentra en el directorio raíz del medio).

El asistente mostrará la licencia que se puede activar en el ordenador donde está instalado el software.

10 Haga clic en **Siguiente**.

11 Haga clic en **Terminar**.

Si tiene algún problema, un mensaje le informará de que la activación ha fallado y se mostrará un error.

Nota

Si no tiene acceso a un ordenador con una conexión a Internet, puede activar el producto usando un smartphone.

Utilizar un smartphone

Se necesita una aplicación de escáner de código de barras para leer el código de barras que le permite activar su software usando un smartphone. Puede descargarlo de su tienda de aplicaciones. Este modo de activación utiliza una conexión a Internet en su smartphone.

1 Introduzca el **Número de serie** y la **contraseña**

suministrada con el software y haga clic en **Siguiente**.

- 2 Seleccione **Utilizar un smartphone**.
- 3 Introduzca su información en el formulario de Registro de usuario. Haga clic en **Siguiente**.
- 4 Aparecerá un código de barras. Desplace el cursor sobre el código de barras para ampliarlo.
- 5 Abra su aplicación de escaneo de código de barras en su smartphone.
- 6 Escanee el código de barras con su smartphone.
- 7 Haga clic en **Continuar** o abra el explorador en el teléfono.
- 8 Aparecerá la página web de Activación de software- Le permitirá registrar y activar su software. Tiene que completar todos los campos.
- 9 Haga clic en **Enviar**.
El **Código de validación** y **Código de instalación** aparecerán en la parte inferior de la página web de Activación de software. Por favor, desplácese hacia abajo cuando sea necesario.
- 10 Introduzca el **Código de validación** y **Código de instalación** en el asistente (utilizando caracteres en mayúsculas).
- 11 Haga clic en **Siguiente**.
- 12 Haga clic en **Terminar**.

Utilizar nuestra página web

- 1 Introduzca el **Número de serie** y **Contraseña** suministrada con el software y haga clic en **Siguiente**.
- 2 Seleccione **Utilizar nuestra página web**.

- 3 Se puede acceder al vínculo suministrado en esta pantalla (<http://www.teklynx.com/nsp/>) desde un ordenador distinto con acceso a Internet. Usted u otra persona con una conexión a Internet puede conectarse a nuestra página web para completar la activación. El **Número de serie** y **Contraseña** (suministrada con el producto) y el **Código de usuario** (que aparece en el asistente) se solicitarán para utilizar este servicio.
- 4 Introduzca la información del usuario de licencia en formulario de Registro de usuario que aparece en nuestra página web. Haga clic en **Siguiente**.
- 5 Haga clic en **Enviar**.
- 6 El **Código de validación** y **Código de instalación** aparecen en nuestra página web. Introduzca los en el asistente (utilizando caracteres en mayúsculas) y haga clic en **Siguiente**.
- 7 Haga clic en **Terminar**.

Instalación del servidor

La instalación del servidor permite instalar en el servidor los diversos módulos utilizados para construir una solución de intercambio de datos automáticos entre sus aplicaciones y dispositivos y nuestros productos de etiquetado.

Paso 1 Coloque el DVD en la unidad de DVD del servidor.

Paso 2 El programa de instalación debería iniciarse automáticamente.

Si no es así, vaya al explorador de Windows y despliegue la letra de la unidad de DVD. Haga doble clic en CDSETUP.EXE (por ejemplo, D:\cdsetup.exe).

Paso 3 En la estructura de árbol que contiene varias opciones de instalación, seleccione la opción del servidor

del producto que ha comprado.

Paso 4 Siga las instrucciones que aparecen en la pantalla para completar el proceso de instalación.

Instalación de diseño/estación de trabajo

La instalación de diseño/estación de trabajo instala el módulo Mapeador, que se utiliza para definir cómo se realizará el intercambio de datos entre su aplicación y el Servidor de impresión de etiquetas. En la instalación de diseño/estación de trabajo del producto que ha comprado, la aplicación Administración de consultas también estará disponible para la instalación. Esta instalación permite configurar consultas en un sistema de base de datos que se pueden ejecutar mediante servidor de centinelas durante un intercambio de datos entre los archivos de datos y el software de etiquetado.

Paso 1 Coloque el DVD en la unidad de DVD de la estación de trabajo.

Paso 2 El programa de instalación debería iniciarse automáticamente.

Si no es así, vaya al explorador de Windows y despliegue la letra de la unidad de DVD. Haga doble clic (por ejemplo D:\start.bat).

Paso 3 En la estructura de árbol que contiene varias opciones de instalación, seleccione **Diseño/estación de trabajo** y luego los componentes necesarios.

Paso 4 Siga las instrucciones que aparecen en la pantalla para completar el proceso de instalación.



Si desea diseñar una etiqueta y utilizar la opción de diseño de etiquetas disponible con el Mapeador, tendrá que comprar una licencia independiente para que el diseñador de etiquetas funcione con este software.

Funcionamiento del Servicio de impresión de etiquetas

La aplicación funciona como un servicio en la estación de trabajo anfitriona. Esto significa que se iniciará automáticamente cuando se inicie la estación de trabajo.

Paso 1 Para definir la opciones de inicio para el Servidor de administración de impresión de etiquetas, abra Servicios y seleccione **Label Print Manager**.

Paso 2 Seleccionar un método de inicio.

Elija entre:

Automático: El servicio se inicia cuando se inicia la estación de trabajo.

Manual: El servicio tiene que activarse manualmente. Por lo tanto, necesitará abrir una sesión de trabajo de Windows y luego iniciar el servicio en los Servicios del panel de control. Seleccione **Administrador de impresión de etiquetas** en la lista de servicios y luego haga clic en **Iniciar**.



Los métodos de inicio antes descritos inician el servicio y los centinelas a la vez. Por lo tanto, todos los centinelas disponibles se inician cuando se inicia el servicio.

Cualquiera que sea el método de inicio, la actividad del servicio se puede controlar iniciando el Kernel desde el grupo de programas de la aplicación.

Si se detiene el servicio, se envía una solicitud de inicio al sistema. Cuando el servicio está iniciado, aparece el icono de administración de la aplicación en la bandeja de sistema. Usando este icono se puede iniciar o detener el servicio y los distintos módulos de la aplicación.



Al contrario del método de inicio utilizando los servicios del panel de control de Windows, el método de inicio desde el Kernel no inicia los centinelas (que entonces deben iniciarse desde el administrador).

Configurar una cuenta de usuario

La aplicación tiene que poder acceder a las carpetas compartidas de red e imprimir en las impresoras de red. Por lo tanto, hay que seleccionar una cuenta de usuario a la que se hayan asignado estos derechos.

Seleccione una cuenta de usuario y luego introduzca la contraseña.



La cuenta seleccionada tiene que declararse en el grupo de administrador local de la estación de trabajo.



Para ver el estado del centinela mientras el servicio se está ejecutando, solo tiene que abrir una sesión de trabajo y luego iniciar la aplicación mediante el grupo de programas definido durante la instalación. El nombre predeterminado del grupo es el mismo que el de la aplicación.

Instalar/ Desinstalar el servicio

Después de instalar la aplicación, siempre puede desinstalar el servicio Administrador de impresión de etiquetas y reinstalarlo más tarde.

Para instalar el servicio **Label Print Manager**,

seleccione **Inicio > Ejecutar**

C:\Windows\Microsoft.NET

Framework\lv4.0.30319\installutil.exe "[nombre de la carpeta de instalación de la aplicación] \TKXKernel.exe"

Para desinstalar el servicio **Administrador de impresión de etiquetas**,

seleccione **Inicio > Ejecutar**

**C:\Windows\Microsoft.NET\Framework\v4.0.30319\inst
allutil.exe "[nombre de la carpeta de instalación de la
aplicación] \ TKXKernel.exe" /u**

CAPÍTULO 2

Introducción

En este capítulo se tratan los siguientes temas:

Definición de términos

Conceptos básicos

Cómo funciona

Esta aplicación es una aplicación de servidor dedicada al intercambio de datos entre su aplicación y nuestros productos.

Permite imprimir etiquetas de código de barras automáticamente creadas con su sistema de etiquetado simplemente intercambiando información entre su sistema ERP/WMS y el servidor de centinelas.

Definición de términos

La aplicación implica varios conceptos específicos que se explican más abajo.

Servidor de centinelas: Plataforma que funciona sobre PC compatible con Microsoft Windows sobre la que se instala la aplicación.

Datos de entrada: Los datos generados por su sistema. Son recibidos por el servidor de centinelas mediante un canal de comunicación.

Canal portador: Una vez iniciado, cada centinela "escucha" a un canal portador específico.

Impresora de centinelas: La impresora creada por la aplicación sobre el servidor de impresión que los usuarios pueden designar como impresora de salida en sus aplicaciones.

Centinela: El procedimiento utilizado para analizar y procesar datos generados por su aplicación.

Archivo de mapa: Describe los métodos que utilizará el centinela para analizar datos de entrada.

Plug-in: El módulo de proceso ejecuta una tarea específica durante un proceso de centinela.

Hay cuatro tipos de plug-in:

- El **plug-in de Entrada** escucha a un canal portador de datos que suministra un centinela.
- El **plug-in de Proceso** procesa información recuperada de los datos de entrada.
- El **plug-in de Informes** informa a los usuarios y actualiza un informe sobre el proceso del centinela.
- El **plug-in de Salida** hace una copia de seguridad o transmite datos de entrada a un archivo.



La lista de plug-in disponibles en su aplicación depende del producto utilizado.

Conceptos básicos

La aplicación monitoriza los canales de comunicación de datos conectados con su sistema. En cuanto un canal recibe datos, la aplicación analiza los datos entrantes y los procesa a través de uno o más plug-in de proceso. Hay que elegir el canal de comunicación según su aplicación y el plug-in de entrada que tenga a su disposición.

Cómo funciona

La aplicación se ejecuta como una tarea en segundo plano de Windows. El servicio considera a esta aplicación como un servicio y por lo tanto se puede iniciar con el sistema. Los centinelas se utilizan para definir tareas de impresión y análisis. Una vez iniciado, cada centinela monitoriza el canal portador para el que ha sido configurado. Cuando se reciben los datos procedentes de su sistema en el canal portador, comienza la actividad de proceso y análisis.

El archivo de mapa del centinela filtra los datos de entrada. Para cada solicitud de impresión, se envía información de los datos de entrada a los distintos plug-in de proceso configurados para el centinela.

Al final del proceso, los datos de entrada se envían al plug-in de sala para ser transferidos o guardados.

Durante cada paso del proceso y después de la validación del centinela, la información concerniente al proceso de centinela se envía al plug-in de informes.

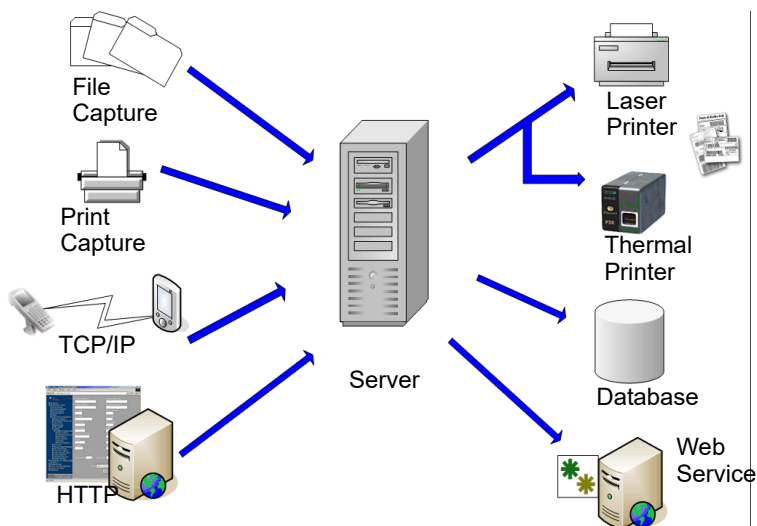


Figura 1: Flujo de plug-in de proceso y de entrada

CAPÍTULO 3

Los módulos de la aplicación

En este capítulo se tratan los siguientes temas:

Los módulos de la aplicación

Administrador Web

Administrador de usuarios

El Kernel

Administrador de centinelas

Mapeador

Administrador de consultas

Plug-in

Los pasos principales para crear y utilizar las centinelas

En la estación de trabajo

En el servidor

Los módulos de la aplicación

Administrador Web

El Administrador web actúa como una interfaz para el servidor de centinelas a través de Internet/intranet. Permite que el usuario interactúe con cualquier servidor de centinelas, sin tener en cuenta su ubicación, mediante el explorador de Internet escribiendo la dirección de la aplicación web en la línea de dirección del explorador.

Administrador de usuarios

El Administrador de usuarios protege las conexiones de Internet al servidor de centinelas permitiendo que un administrador configure permisos para los usuarios de la aplicación.


Kernel

Kernel es el núcleo de la aplicación que administra el resto de tareas, incluidas iniciar los centinelas y monitorizar la actividad del centinela. Si el Kernel está cerrado, todos los centinelas se deshabilitarán.

El Kernel funciona como una tarea en segundo plano y se puede configurar para iniciarse automáticamente cuando se inicia la estación de trabajo. Por lo tanto, no es necesario abrir una sesión de trabajo de Windows para que funcione la aplicación.

Una vez iniciado desde el grupo de programas de la aplicación, el módulo Kernel aparece como un icono en la barra de tareas de Windows

Puede acceder al Administrador de centinelas mediante el menú Kernel.

Paso 1 Haga clic con el botón derecho del ratón sobre el icono Kernel .

Paso 2 Seleccione Administrador de centinelas en el menú.

Administrador de centinelas

Sentinel Manager se inicia mediante el menú Kernel. Permite crear, configurar y administrar los centinelas que analizarán los datos de entrada, para ver el estado del

centinela, activar o desactivar centinelas individuales y mostrar los archivos de registro de errores.

Mapeador

El Mapeador le permite crear y configurar los archivos de mapa que analizarán sus datos de entrada. Un archivo de mapa describe la estructura de los datos de entrada para análisis y asigna los datos mapeados a las variables correspondientes en el documento inicial. Al mapeador se accede mediante el grupo de programas de la aplicación o Administrador de centinelas.

El Mapeador tiene un asistente integrado para guiarle durante el proceso de creación y configuración de archivos de mapa. Consulte la *Guía del usuario* para obtener una descripción completa del módulo y ejemplos de cómo crear archivos de mapa.

Administrador de consultas

Este módulo de aplicación permite definir las consultas sobre sistemas de bases de datos distintos y permite agruparlas en tareas que más tarde pueden ser llamadas por un centinela mediante el uso del plug-in de proceso de la base de datos.

Los pasos principales para crear y utilizar las centinelas

Esta es una descripción general de los pasos principales a tomar para configurar un centinela que recibirá archivos de texto en una carpeta específica e imprimirá la etiqueta de código de barras correspondiente.

En la estación de trabajo

Utilice el módulo Mapeador para:

- Definir la estructura de los archivos que se utilizarán para la impresión de etiquetas (conocidos como "archivos de mapa").
- Diseñar las etiquetas directamente en su software de etiquetado.
- Probar el mapa

En el servidor

Utilice el Administrador de centinelas para:

- Crear centinelas que analizarán los datos de entrada de los archivos de texto.
- Definir sus propiedades y las propiedades de los plug-in
- asociados con ellos.
- Habilitar centinelas para iniciar.
- Habilitar centinelas individuales
- Iniciar impresión
- Supervisar impresión

-O-

Utilice el Administrador Web mediante la web para crear, definir, habilitar y ejecutar centinelas. El Administrador Web actúa como un Administrador de centinelas en línea.

CAPÍTULO 4

Administrador de usuarios

En este capítulo se tratan los siguientes temas:

Iniciar el módulo Administrador de usuarios

Agregar usuarios nuevos

Definir o cambiar derechos de usuario

Cambiar una contraseña

Configurar permisos

Para proteger las conexiones de Internet al servidor de centinelas, el Administrador de usuarios permitirá que un administrador configure permisos para los usuarios de la aplicación. Los distintos tipos de permisos incluyen:

- **Administrar** Permite que el usuario inicie el módulo Administrador de seguridad y cambie los derechos de otros usuarios.
- **Gestionar**: Permite al usuario agregar, quitar o configurar centinelas, así como habilitarlos/deshabilitarlos.
- **Operar**: Permite que los usuarios inicien/detengan centinelas.
- **Control**: Permite que el usuario vea la actividad del centinela mediante el Administrador Web sin ningún derecho para modificar la configuración o actividad de los centinelas de ninguna manera.

Iniciar el módulo Administrador de usuarios

El Administrador de usuarios se puede iniciar desde el menú Herramientas de Sentinel Manager.

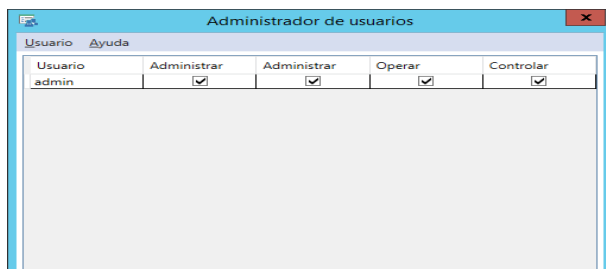


Figura 2: Ventana Administrador de usuarios

Agregar usuarios nuevos

Después de iniciar el Administrador de usuarios:

Paso 1 Vaya a **Usuario** y seleccione **Agregar**.

Aparecerá un cuadro de diálogo pidiéndole que introduzca un nombre de usuario, función de usuario y contraseña.

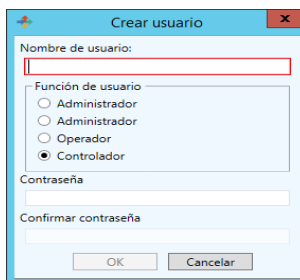
A screenshot of a Windows-style dialog box titled "Crear usuario". It has a standard title bar with a maximize button, a close button (X), and a help button (question mark). The dialog contains the following elements: a text input field labeled "Nombre de usuario:"; a section labeled "Función de usuario" containing four radio button options: "Administrador", "Administrador", "Operador", and "Controlador" (which is selected with a black dot); a text input field labeled "Contraseña"; and another text input field labeled "Confirmar contraseña:". At the bottom of the dialog are two buttons: "OK" and "Cancelar".

Figura 3: Ventana Crear usuario

Paso 2 Haga clic en **OK**.

Verá que el usuario ha sido añadido a la lista.

Definir o cambiar derechos de usuario

Determine el usuario cuyos derechos desea configurar o cambiar

Paso 1 Vaya a **Usuario**.

Paso 2 Seleccione el nivel de derechos más alto que desea asignar al usuario.

Si desea darle a un usuario la capacidad de iniciar/parar centinelas, seleccione **Operar** en la lista de permisos disponibles. Observará que aparece **Sí** para cada derecho otorgado al usuario. En este caso, debería ver **Sí** debajo de **Operar** y **Control**, pero no debajo de **Gestionar** y **Administrar**.

Cambiar una contraseña

El Administrador de usuarios también permite cambiar la contraseña asignada a los usuarios.

Paso 1 Vaya a **Usuario**.

Paso 2 Seleccione **Cambiar contraseña**.

Paso 3 Introduzca la contraseña actual.

Paso 4 Introduzca la contraseña nueva.

CAPÍTULO 5

Administrador Web

En este capítulo se tratan los siguientes temas:

Interfaz de usuario

Permisos

Utilizar el Administrador Web

Crear o Modificar un centinela existente

Enviar los centinelas

El Administrador Web es la interfaz de usuario para el servidor de centinelas. Puede acceder cualquier usuario, desde cualquier explorador, cualquier lugar del mundo mientras el administrador le haya dado permiso a ese usuario, un nombre de usuario y una contraseña.

Nota

La instalación activa la función Internet Information Services (IIS) si todavía no está activada y crea la aplicación web “Web Manager” en un grupo de aplicaciones dedicado.

El Administrador Web se puede instalar en un servidor distinto del servidor en el que se ejecuta el servidor de centinelas. La instalación en servidores independientes garantiza que:

- La implementación y el mantenimiento de la aplicación del Administrador Web es más fácil y se ejecuta con más facilidad porque un único servidor web puede administrar varios servidores de centinelas en la red.
- Cada uno de ellos funciona a máxima capacidad dando al Administrador Web y al servidor de centinelas su propio servidor. Dependiendo de la cantidad de sesiones abiertas, el Administrador Web puede consumir mucho tiempo de procesador que puede perjudicar la potencia del servidor de centinelas.
- El PC donde se aloja Web Manager debe tener acceso al servidor donde se ejecuta SENTINEL Service y al puerto 4504.

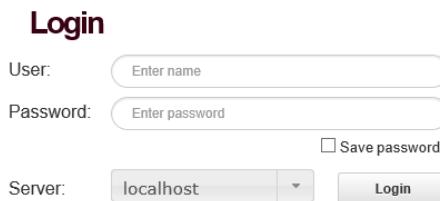
Interfaz de usuario

Escribiendo la URL del Administrador Web en el explorador mostrará la página de inicio de sesión del Servidor de Intercambio de Datos.

Ejemplo: <http://192.0.0.1:8090>

Nota

De manera predeterminada, la instalación de Web Manager propone utilizar la dirección “Todas no asignadas”. Significa que todas las direcciones IP libres del servidor que no hayan sido específicamente asignadas a otro sitio web alojado en el servidor conducirán al Web Manager.



Login

User:

Password:

☐ Save password

Server:

Figura 1: Pantalla de inicio de sesión del Administrador Web

Esta página es la entrada a la página de Configuración y control de centinelas.

Paso 1 Introduzca un nombre de usuario y contraseña válidos (configurados y entregados al usuario por un administrador).

Paso 2 Seleccione el nombre del servidor de centinelas con el que desea trabajar.

Paso 3 Haga clic en **Conectar**.

La selección del servidor se hace desde un cuadro combinado. Este cuadro combinado está vinculado a un archivo que el administrador ha configurado, y donde aparecen todos los nombres de servidor de centinelas disponibles y el puerto TCP/IP a utilizar (si no se especifica ningún puerto se utiliza uno predeterminado).

Si la conexión se realiza correctamente, aparecerá una página con un listado de los centinelas definidos en el

servidor de centinelas. En caso contrario, vuelva a intentarlo o póngase en contacto con su administrador para comprobar que su nombre de usuario y contraseña son correctos.

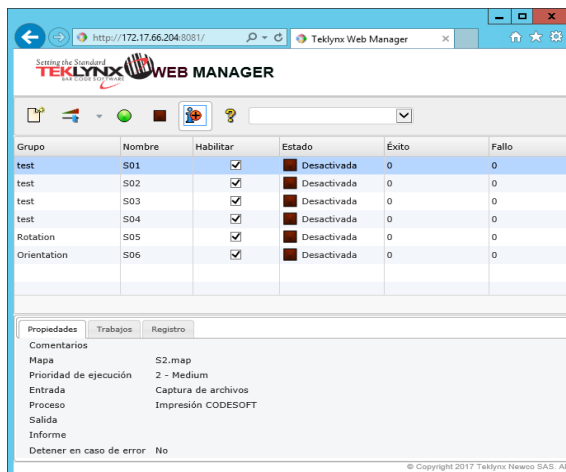


Figura 1: Ventana con la lista de centinelas

Permisos

El administrador puede configurar su cuenta para darle algunos de todos los permisos posibles.

Dependiendo de los permisos que le hayan dado su cuenta puede permitirle:

- Crear un centinela nuevo
- Eliminar uno o más centinelas
- Editar o modificar la configuración de un centinela particular
- Habilitar uno o más centinelas
- Deshabilitar uno o más centinelas
- Iniciar uno o más centinelas
- Detener uno o más centinelas
- Actualizar el Administrador Web

Los iconos que aparecen a continuación se utilizan para las funciones antes mencionadas:



Crear un centinela nuevo



Editar o modificar la configuración de un centinela particular



Iniciar uno o más centinelas



Detener uno o más centinelas



Utilizar el Administrador Web

Una vez que el usuario ha iniciado sesión correctamente, aparecerá una lista de los centinelas disponibles. Al igual que en el Administrador de Centinelas, el nombre del grupo, el nombre del centinela, su estado y si el centinela ha sido habilitado aparecerán en la pantalla.

Se puede seleccionar uno o varios centinelas haciendo clic en la casilla de selección, donde aparecerá una marca de confirmación para mostrar que el centinela ha sido seleccionado y el o los centinelas seleccionados se pondrán de color naranja. Haciendo clic en la casilla de selección de un grupo se seleccionarán automáticamente todos los centinelas que pertenecen a ese grupo. Al deshabilitar un centinela el cuadro «habilitar» cambiará de color y será rojo. Al iniciar el centinela, el cuadro "estado" cambiará de color y será verde. En caso de que el estado sea no seleccionado, habilitado y detenido, el centinela seguirá conservando el color blanco predeterminado.

Los iconos debajo de la lista se pueden utilizar para realizar una cantidad de tareas mientras la cuenta del usuario tenga permiso para hacerlas.

Crear o Modificar un centinela existente

Haciendo clic en el icono **Crear centinela nuevo**  o seleccionando un centinela y haciendo clic en el icono **Editar/Modificar centinela**  aparecerá la pantalla Configuración de centinelas. En este caso, el usuario puede seleccionar los plug-in de entrada/salida/proceso/informes del centinela.

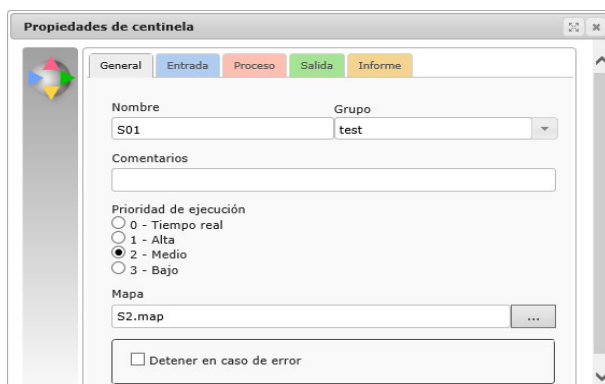


Figura 1: Pantalla de configuración de plug-in

Solo se puede seleccionar un plug-in de entrada para cada centinela, sin embargo, puede seleccionar tantos plug-in de salida, proceso o informes como desee.



Para obtener más información sobre los distintos plug-in y su configuración, por favor, consulte el *Apéndice A - Plug-ins*.


Enviar los centinelas

Para enviar los centinelas hay que realizar las siguientes acciones:

Paso 1 Seleccione el o los centinela(s) que desea activar haciendo clic en la casilla de configuración adecuada.

Paso 2 Haga clic en  para iniciar los centinelas seleccionados. La pantalla debería actualizarse

automáticamente para mostrar el estado de los centinelas como «en ejecución».

Al hacer clic en  detendrá los centinelas seleccionados.



Detener los centinelas puede tardar algunos segundos. Cuantos más centinelas detenga de una vez, más tiempo tardarán.

CAPÍTULO 4

Centinelas

En este capítulo se tratan los siguientes temas:

¿Qué son los Centinelas?

¿Cómo funcionan los Centinelas?

¿Qué son los centinelas y cómo funcionan?

Un centinela es simplemente un grupo de parámetros que la aplicación utiliza para interceptar y procesar la información procedente de la aplicación y de los dispositivos.

Una vez activado, cada centinela actúa en el sistema como un servicio de análisis y procesamiento. Proporciona la capacidad para intercambiar datos entre la aplicación y los productos de TEKLYNX con la finalidad de construir una solución de ID automática completa.

Cada centinela tiene que especificar:

- Cada centinela tiene que especificar:
- Un método para el análisis de datos proporcionado por la selección del archivo de mapa asociada con un centinela.
- Uno o varios tipos de procesos para ser implementados para cada bloque de información identificado en los datos de entrada según el archivo de mapa de centinela.
- Uno o varios tipos de registros generados cuando se detecta un evento específico durante el análisis o durante el proceso de entrada de datos.
- Uno o varios tipos de datos de entrada de copia de seguridad después de que hayan sido tratados.

Un centinela tiene que pertenecer a un grupo. Cada grupo puede contener tantos centinelas como necesite su organización. La organización de centinelas en un grupo dado solo se lleva a cabo con propósitos organizativos.



La elección de posibilidades para canales de comunicación, tipo de proceso, tipo de registro generado y tipo de copia de seguridad variará dependiendo de la versión de software de etiquetado que esté utilizando y los plug-in disponibles para esa versión de producto.

¿Cómo funcionan los centinelas?

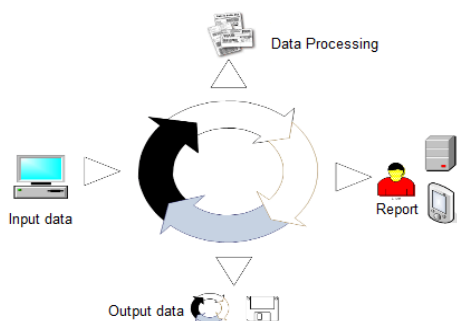
Después de seleccionar un plug-in de entrada y uno o más plug-in de salida para el centinela, cuando el centinela se activa el plug-in de entrada también se activa y monitoriza su canal portador. Cuando se recibe información mediante este canal, el plug-in envía los datos de entrada a la aplicación principal. Los datos se analizan en función del archivo de mapa asociado al centinela.

Para cada bloque de información detectado, la aplicación principal envía datos a los distintos plug-in asociados con el centinela. Los datos se tratan según el orden configurado en el centinela. Después de tratar los datos, el análisis continúa hacia los siguientes bloques. Se repite el mismo proceso hasta que todos los datos han sido procesados.

La aplicación principal envía los datos recibidos por el plug-in de entrada a los distintos plug-in de salida. Estos plug-in están configurados para implementar los distintos procesos de copia de seguridad.

Para cada paso del proceso, los parámetros de actividad del centinela se suministran a los plug-in seleccionados mediante la aplicación principal.

El diagrama que aparece más abajo muestra el flujo de trabajo.



Nota

Algunos archivos de muestra de esta aplicación están disponibles en la carpeta de documentos de la aplicación (C:\Usuarios\Acceso público\ Documentos públicos o C:\Document And Settings\All Users\Documentos)

CAPÍTULO 5

Administrador de centinelas

En este capítulo se tratan los siguientes temas:

- Iniciar el programa

- Descripción de la ventana principal

 - Barra de menú

 - Espacio de trabajo

 - La lista de centinelas

 - La barra de herramientas

 - Seleccionar una herramienta

 - Panel de información

 - La barra de estado

- Configuración de la interfaz

 - Cambiar opciones de visualización

 - Cambiar el idioma de la interfaz

 - Ajustar las anchuras de columna:

 - Agregar un centinela

 - Definir las propiedades de un centinela

 - Mostrar un grupo específico

 - Modificar el orden de visualización

 - Mostrar propiedades de centinela

 - Activar uno o más centinelas

 - Desactivar uno o más centinelas

- Administrar centinelas

 - Duplicar un centinela

 - Eliminar un centinela

 - Activar un centinela

- Estado de Centinela

Administrador de tareas

Ver tareas actuales

Cancelar una tarea

Administrador de errores

Estructura del archivo de registro de errores

Mensajes de error

Eliminar un archivo de registro de errores

Iniciar el programa

Una vez iniciado desde el grupo de programas de la aplicación, el módulo Kernel aparece como un icono en la barra de tareas de Windows

Para acceder al Administrador de centinelas

Paso 1 Haga clic con el botón derecho del ratón sobre el icono de la aplicación Kernel  .

Paso 2 Seleccione Administrador de centinelas en el menú.

Aparecerá la venta principal Sentinel Manager

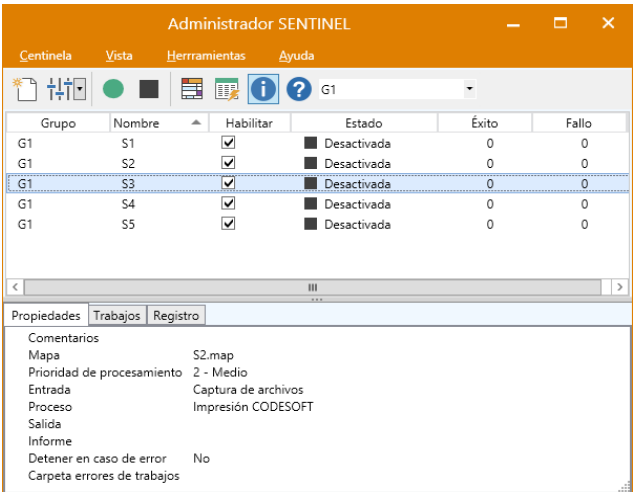


Figura 7: Ventana Sentinel Manager

Descripción de la ventana principal

Esta sección presenta una visión general de los elementos principales que constituyen la interfaz tal y como aparecen en la ventana principal al principio de una sesión de trabajo. La ventana principal está dividida en dos zonas:

- La lista de centinelas
- El panel de información

Barra de menú

La barra de menú contiene cuatro menús desplegables: **Centinela**, **Vista**, **Herramientas**, y **Ayuda**.



Para acceder a los comandos mediante el teclado, utilice los métodos abreviados de teclado. Pulse ALT más la tecla correspondiente a la letra subrayada en el nombre del menú, y luego la tecla correspondiente a la letra subrayada en el nombre de comando.

Espacio de trabajo

El espacio de trabajo ocupa la parte central de la ventana principal. La lista de centinelas aparece en esta zona como una tabla.

La barra de herramientas






Estas herramientas le permiten ejecutar tareas rutinarias como más rapidez que utilizando los menús.




Para seleccionar una herramienta, haga clic en el botón correspondiente a la herramienta.

La lista de centinelas

La lista de centinelas ocupa la parte central de la ventana principal y se muestra como una tabla.

Grupo	Nombre	Prioridad	Habilitar	Estado	Éxito	Fallo	
G1	S1	0 - Tiempo real	<input checked="" type="checkbox"/>	 Desactivada	0	0	
G1	S2	1 - Alta	<input checked="" type="checkbox"/>	 Desactivada	0	0	
G1	S3	2 - Medio	<input checked="" type="checkbox"/>	 Desactivada	0	0	
G1	S4	3 - Bajo	<input checked="" type="checkbox"/>	 Desactivada	0	0	
G1	S5	3 - Bajo	<input checked="" type="checkbox"/>	 Desactivada	0	0	

Panel de información

El panel Información, situado en la parte inferior de la ventana, contiene tres pestañas que muestran información sobre tareas pendientes y el archivo de registro de impresión/errores. Puede mostrar u ocultar el panel de información utilizando el comando **Ver Información** o el botón **Herramienta Información** .



Se puede desplazar el borde que separa la lista de centinelas y el panel de información arrastrándolo con el cursor.

Configuración de la interfaz

Cambiar opciones de visualización

La interfaz se puede mostrar en inglés o en francés. También se pueden modificar las anchuras de columna y seleccionar un filtro para mostrar.

Cambiar el idioma de la interfaz

Paso 1 Seleccione **Herramientas > Opciones**.

Paso 2 Seleccione el idioma requerido en la zona de idioma.

Una marca de selección muestra el idioma seleccionado.

Ajustar la anchura de columna

Coloque el cursor sobre el borde derecho de la columna en el encabezado de tabla y arrástrelo hacia la izquierda o hacia la derecha hasta lograr la anchura deseada.

Agregar un centinela

Seleccione **Centinela > Nuevo**.

El centinela nuevo aparecerá en la tabla. Su estado se define como «en construcción»

Definir las propiedades de un centinela

La pestaña **General** permite asignar un nombre al centinela nuevo, añadir comentarios y asociarlo con un grupo y un archivo de mapa.

Paso 1 Introduzca un nombre en la zona **Nombre**.

Paso 2 En la zona **Grupo**, seleccione un grupo o escriba un nombre de grupo. Si es necesario, escriba comentarios.

Paso 3 Seleccione el archivo de mapa que define la estructura del archivo de datos.

Paso 4 Seleccione la opción **Detener en caso de error** si desea que un proceso centinela se detenga en caso de error.

Las otras pestañas le permiten definir el plug-in que desea ejecutar para la entrada, la salida, el proceso y el informe.

Si desea obtener más información sobre los plug-in, por favor, consulte el *Apéndice A: Plug-in* al final de este manual.

También encontrará información sobre el plug-in seleccionado en cada pestaña del cuadro de diálogo *Propiedades de centinela*.

Mostrar un grupo específico

Puede mostrar centinelas que pertenecen a un grupo particular.

Seleccione **Ver > Grupo** y luego seleccione el grupo de centinelas requerido.

- o -

Seleccione la opción directamente desde la **barra de herramientas**.

Modificar el orden de visualización

Haga clic en el encabezado de la columna por la que desea ordenar los centinelas.

Mostrar propiedades de centinela

Se pueden mostrar las propiedades de un centinela.

Paso 1 Seleccione el centinela.

Paso 2 Elija **Ver información**.

Paso 3 Haga clic en la pestaña **Propiedades**.

Propiedades	Trabajos	Registro
Comentarios		
Mapa	S2.map	
Prioridad de procesamiento	2 - Medio	
Entrada	Captura de archivos	
Proceso	Impresión CODESOFT	
Salida		
Informe		
Detener en caso de error	No	
Carpeta errores de trabajos		

Administrar centinelas

El Administrador de centinelas permite llevar a cabo varias operaciones, incluida la duplicación de un centinela existente.

Duplicar un centinela

Paso 1 Seleccione el centinela.

Paso 2 Haga clic con el botón derecho del ratón sobre el centinela.

Paso 3 Elija **Duplicar** en el menú contextual.

El centinela duplicado aparece en la lista con el mismo nombre seguido por copy no. x.

Eliminar un centinela

El Administrador de centinelas también permite eliminar centinelas.

Paso 1 Seleccione el centinela.

Paso 2 Haga clic con el botón derecho del ratón sobre el centinela.

Paso 3 Elija **Eliminar** en el menú contextual.

Activar uno o más centinelas

Para activar un centinela (desde el servicio o desde el Administrador de centinelas), primero tiene que habilitarlo.

Paso 1 Seleccione el/los centinela(s) requeridos utilizando el ratón o los comandos **Seleccionar todo** e **Invertir selección**.

Paso 2 Seleccione o deseleccione la casilla de verificación en la columna **Habilitar**.

Paso 3 Haga clic en el botón 


- O -

Seleccione **Centinela > Activar**.

Desactivar uno o más centinelas

Paso 1 Seleccione el/los centinela(s) que necesite utilizando el ratón o los comandos **Seleccionar todo** e

Invertir selección.

Paso 2 Haga clic en el botón  para desactivar la selección.

- 0 -

Seleccione **Centinela > Desactivar**.



A diferencia de los centinelas activados por el servicio, todos los centinelas iniciados manualmente se detendrán cuando se cierre la aplicación.

Estado de Centinela

Aparece un símbolo al lado de cada centinela de la lista para indicar su estado.



Este símbolo indica que el centinela está desactivado.



Este símbolo indica que el centinela va a empezar el análisis.



Este símbolo indica que el centinela está en construcción.



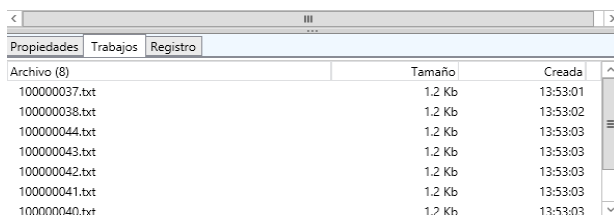
Este símbolo indica que el centinela se está activando.



Este símbolo indica que el centinela está procesando un archivo de datos.

Administrador de tareas

El panel de información permite supervisar el progreso de las tareas actuales.



Archivo (8)	Tamaño	Creada
100000037.txt	1.2 Kb	13:53:01
100000038.txt	1.2 Kb	13:53:02
100000044.txt	1.2 Kb	13:53:03
100000043.txt	1.2 Kb	13:53:03
100000042.txt	1.2 Kb	13:53:03
100000041.txt	1.2 Kb	13:53:03
100000040.txt	1.2 Kb	13:53:03

Ver tareas actuales

Active el panel de información y haga clic en la pestaña **Trabajos**.

Administrador de errores

Cuando el Administrador de centinelas detecta un error durante el análisis del archivo de datos, este actualiza el archivo de registro del error pertinente en la carpeta de los ARCHIVOS DE REGISTRO de la aplicación. El nombre del archivo de registro será el del centinela. El archivo de registro describe la naturaleza del error para que pueda rectificar si es necesario.

Para ver el archivo de registro del error para el centinela seleccionado, abra el panel de información y luego seleccione la pestaña **Registro**.

La columna **Fallo** y los símbolos del centinela indican los errores encontrados durante el análisis del archivo de datos.

Para restablecer el contador de trabajos, seleccione un centinela y luego elija **Restablecer** en el menú Centinela.

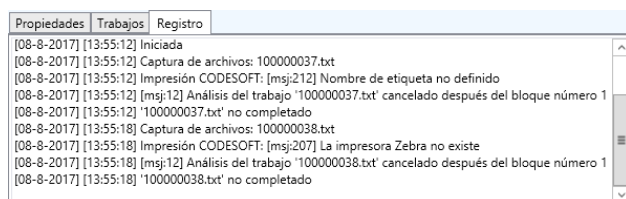
Estructura del archivo de registro de errores

Este archivo permite supervisar el estado de procesamiento del archivo.

Mensajes de error

Los mensajes de error proporcionan información sobre la naturaleza y la fuente de los errores para que pueda corregirlos.

Los mensajes de error contienen el número de error, la fecha y la hora, el nombre del archivo afectado y el mensaje de error.



Eliminar un archivo de registro

Se pueden eliminar archivos de registro utilizando el panel de información.

Paso 1 Seleccione el centinela al que está asociado el archivo de registro de errores.

Paso 2 Haga clic en la pestaña Registro del panel de información y luego pulse CONTROL + DEL.



Al eliminar el archivo de registro de errores hará que el archivo de registro desaparezca permanentemente.

APÉNDICE A

Plug-in

En este apéndice se trata:

Información sobre la configuración y la selección de los distintos plug-in:

Entrada

- Captura de archivos
- Escuchando al puerto TCP/IP
- Captura de impresión
- Servidor Web
- Capturar registros
- Captura de archivos SFTP
- REST Web Server API
- Modbus Server

Proceso

- Impresión de etiquetas
- Base de datos
- Cliente de servicio Web

Salida

- Plug-in de transferencia

Informe

- Archivo de registro
- Correo electrónico
- Escuchando al puerto TCP/IP



La lista de plug-in disponibles en su aplicación depende del producto utilizado.

Plug-in de entrada

Tiene cinco plug-in a su disposición:

- Captura de archivos
- Escuchando al puerto TCP/IP
- Captura de impresión
- Servidor Web
- Capturar registros
- Captura de archivos SFTP
- REST Web Server API
- Modbus Server

Captura de archivos

El plug-in Capturar archivos acumula archivos en la carpeta especificada.

Los archivos se procesan en orden cronológico – el primer archivo que aparece en la carpeta es el primer archivo procesado.



Para ser analizado por el centinela, el archivo tiene que ser accesible en el modo lectura/escritura. Además, el centinela debe tener control total sobre el archivo de datos antes de proceder con el procesamiento (el programa que está creando el archivo de datos para centinela tiene que finalizar escribiendo el archivo).

Desde la pestaña **Entrada** del cuadro de diálogo Propiedades de centinela, seleccione el plug-in Entrada y haga clic en **Configuración**.

Aparecerá el siguiente cuadro de diálogo:

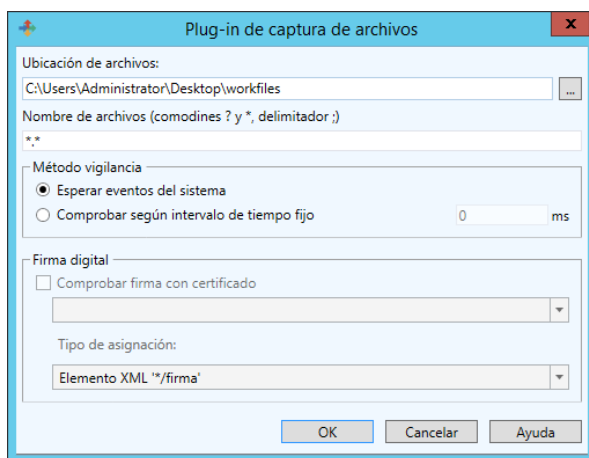


Figura 8: La ventana plug-in Captura de impresión

Paso 1 Escriba o seleccione la ubicación del archivo de la carpeta para observar.

Paso 2 Escriba el nombre o extensión de los archivos a capturar.

Puede escribir varios nombres de archivo separados por punto y coma o utilizar caracteres comodín. Se utiliza un asterisco (*) para sustituir varios caracteres o ninguno. Se utiliza un signo de interrogación (?) para sustituir un carácter y solo uno en un nombre de archivo.

Ejemplos

a*.txt	Todos los archivos con extensión .txt que empiezan por a (o A), como AF104.txt o a.txt.
item_n?.*	Todos los archivos con el nombre item_n + un carácter, con cualquier extensión, como item_n3.dat o ITEM_NZ.txt, pero no item_n24.doc.
.txt;.dat	Todos los archivos con extensión txt y dat

Paso 3 Elija su método de observación:

- **Esperar eventos del sistema de archivos:** En este modo, la aplicación está suspendida hasta que el sistema «despierta» cuando hay un archivo en el directorio. En ese momento, empieza el procesamiento del archivo.



Este método es una buena manera de limitar los recursos que necesita la aplicación. Sin embargo, no siempre se puede utilizar este método. Algunos sistemas de archivos, como las carpetas compartidas en AS400, no son compatibles con el sistema de notificación de Windows.

- **Comprobar según intervalo de tiempo:** La carpeta se observa a intervalos regulares.

Escuchando al puerto TCP/IP

Este plug-in se considera como un servidor Socket y recibe datos procedentes de un cliente en un formato predefinido. Para obtener más información sobre este formato, por favor, consulte el ejemplo disponible en el directorio de instalación. Este plug-in se puede considerar como un plug-in de entrada y/o informes. Permite que la aplicación del cliente recupere el estado de impresión. Este plug-in es compatible con cualquier tipo de plataforma.

Desde la pestaña **Entrada** del cuadro de diálogo Propiedades de centinela, seleccione el plug-in Entrada y haga clic en **Configuración**.

Aparecerá la ventana Plug-in TCP/IP:

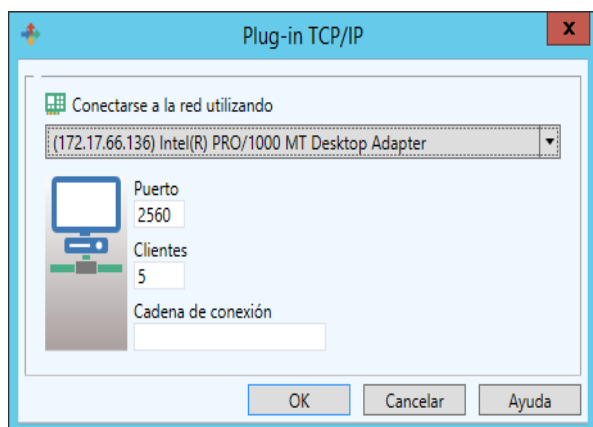


Figura 9: La ventana Plug-in TCP/IP

¿Cómo funciona este plug-in TCP/IP?

Paso 1 El cliente intenta conectar.

Paso 2 El servidor valida la conexión.

Paso 3 El cliente envía una solicitud de proceso de datos.

Paso 4 El servidor envía los eventos vinculados al proceso del archivo.

Paso 5 El servidor envía el final del proceso.

Paso 6 El cliente se desconecta o sigue enviando información al centinela.

Si este plug-in está considerado como un plug-in de entrada y de informes, los eventos indicados por el servidor al cliente solo afectarán al cliente que ha enviado la entrada.

Formato de mensajes general

Se envía un mensaje para intercambiar información entre el cliente y el servidor Socket. La estructura de este mensaje se define más abajo.

Tamaño del mensaje (incluye estos cuatro caracteres)	4 caracteres (largo)
Número de comandos	4 caracteres (largo)
Parámetro 1	4 caracteres (largo)
Parámetro 2	4 caracteres (largo)
Nombre del trabajo	260 caracteres (Char [260])
Datos	de longitud variable

Descripción de formato de datos

Los datos enviados tendrán el siguiente formato:

Nombre de la variable = valor CRLF

El nombre de la variable es el nombre de una variable en su etiqueta o el de una variable de control:

@LABEL_NAME: Se utiliza para indicar el nombre de la etiqueta a imprimir.

@PRINTER_NAME: Se utiliza para indicar el nombre de la impresora objetivo.

@LABEL_QUANTITY: Se utiliza para indicar la cantidad de etiquetas a imprimir.

Si desea enviar varias solicitudes de proceso durante el mismo intercambio de información, los bloques de datos tienen que estar separados por CRLF (caracteres ASCII 10 y 13).

Si hay varios bloques de datos, los bloques están

separados por CRLF:

nombre variable 1 = valor CRLF
nombre variable 2 = valor CRLF
nombre variable 3 = valor CRLF
CRLF
nombre variable 1 = valor CRLF
nombre variable 2 = valor CRLF
nombre variable 3 = valor CRLF
nombre variable 4 = valor CRLF

Lista de mensajes

Solicitud de conexión

La cadena de conexión indicada en la configuración del plug-in está destinada a permitir que el cliente se conecte al servidor.

Número de comandos	0
Parámetro 1	0 (mensaje con caracteres Ansi)
	1 (mensaje con caracteres Unicode)
Parámetro 2	ID de cliente. Parámetro opcional utilizado para comprobar información enviada desde el servidor al cliente.
Nombre	No utilizado..
Datos	Cadena de conexión.

Solicitud de trabajo

Número de comandos	2
Parámetro 1	0 (mensaje con caracteres Ansi)
	1 (mensaje con caracteres UNICODE)
Parámetro 2	No utilizado.
Nombre	Nombre del trabajo.
Datos	Datos para procesar.

Respuesta a la solicitud de conexión

Después de hacer la solicitud de conexión, el cliente tiene que esperar una respuesta procedente del servidor para continuar.

Nombre del trabajo	ID de cliente.
Número de comandos	1
Parámetro 1	0 (OK)
	1 (cadena de conexión falsa)
	2 (cantidad máxima de clientes alcanzada)
Parámetro 2	No utilizado.
Nombre	No utilizado.
Datos	No utilizado.

Respuesta a la solicitud de trabajo

Número de comandos	3
Parámetro 1	0 (OK)
	1 (cancelado)
	2 (mensaje)
	3 (error)
	4 (fin de proceso)
Parámetro 2	Ver tabla más abajo.
Nombre	Dirección IP o nombre de PC del cliente + ID de cliente (valor configurado durante la conexión)
Datos	Mensaje de texto vinculado con la recepción de un error o un mensaje. El nombre del módulo o el nombre del plug-in está definido antes de este mensaje.

Detalles sobre parámetro 2

Cuando se recibe el mensaje y según lo que se ha seleccionado en el plug-in de Informe.	0 (Centinela detenido: cliente desconectado)
	1 (Datos recibidos)
	2 (Datos para ser procesados)
	3 (Datos enviados al plug-in de salida)
	4 (Liberar mensaje)
Cuando se recibe el error	3 (Formato no compatible)
	4 (Error de proceso)

Cuando termina el proceso	Igual al valor de retorno NewData.
	0 (OK)
	1 Proceso cancelado.
	6 Error de proceso.
	7 Error plug-in de salida.

La comunicación entre el cliente y servidor se puede realizar en UNICODE o en ANSI. Si los datos de cliente se envían en UNICODE, el servidor responderá en UNICODE. Es el mismo proceso para ANSI.

Desconexión del servidor

El cliente se desconectará:

- Para el plug-in de entrada, si el cliente intenta enviar un proceso nuevo sin haber recibido el final del proceso de la solicitud anterior.
- Solo para el plug-in de informes, si el cliente intenta enviar datos.

Captura de impresión

Este plug-in captura tareas colocadas en la cola de impresión de una impresora. Esta impresora se configura durante la configuración del plug-in. Todas las tareas imprimidas procedentes del sistema y dirigidas a la impresora serán analizadas por el centinela después de su activación.

Imprimir el documento desde aplicación de Windows en una impresora de centinela puede modificar el documento original. Por ejemplo, las líneas vacías pueden desaparecer y los tabulares pueden ser sustituidos por una secuencia retorno de carro salto de línea. Para que el mapa lea los datos reformateados correctamente, realice las siguientes acciones:

Paso 1 Empiece haciendo que la impresora de centinela esté disponible para imprimir, porque está suspendida para la captura de manera predeterminada.

Paso 2 Seleccione el puerto FILE para la salida.

Paso 3 Imprima su documento en esta impresora desde su aplicación.

En el momento de la impresión, aparecerá un cuadro de diálogo que le permite especificar el nombre de archivo de salida.

Paso 4 Utilice el archivo que se ha imprimido como el archivo de trabajo para definir el archivo Mapa.

Este método permite las modificaciones que podrían suceder durante el proceso de impresión.

Paso 5 Cuando el archivo de mapa haya terminado, no olvide volver a configurar la impresora en modo suspendido y seleccionar COM1 como el puerto de salida.



Cuando imprima mediante el protocolo TCP/IP, el documento original no se modifica mediante el uso del controlador. En ese caso, es posible crear el archivo de mapa con el documento original.

Desde la pestaña **Entrada** del cuadro de diálogo Propiedades de centinela, seleccione el plug-in Entrada y haga clic en **Configuración**.

Aparece la ventana **plug-in Captura de impresión**:

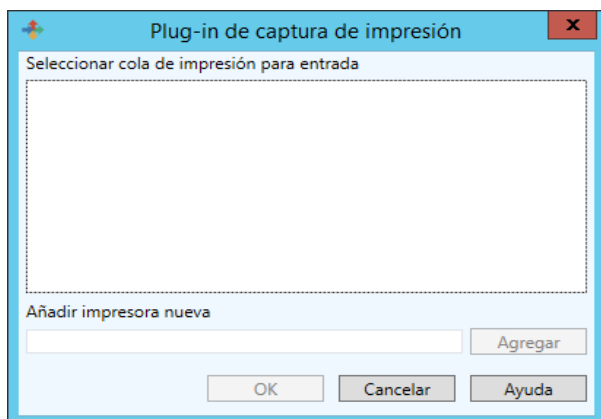


Figura 10: Ventana Plug-in Imprimir captura

Paso 6 Seleccionar cola de impresión para entrada.

Paso 7 Si desea añadir otra impresora, introduzca su nombre y haga clic en **Agregar**. La impresora nueva aparece en la cola de impresoras para lista de entrada.

Paso 8 Haga clic en **OK** para validar.

Servidor Web

Nota

Dependiendo de la versión de producto que haya comprado, es posible que este plug-in no esté disponible.

Este plug-in Servidor web permite que el servidor de centinelas reciba información procedente de una página web, creada con anterioridad y configurada para la recogida de datos. Permite que el servidor de centinelas se conecte a cualquier Aplicación Web con un mínimo de trabajo de integración sobre la aplicación Web. Todo lo que hace falta es un botón **Enviar** en una página web para conectarse a la URL del servidor. Esto enviará toda la información

introducida en la página web para ser recogida y, por ejemplo, insertada en una base de datos o transmitida a un servicio Web disponible en el sistema ERP para realizar una transacción particular. Como este plug-in actúa como un servidor HTTP, responderá a un mensaje HTTP POST y llamará al plug-in asignado al proceso para que actúe según la información. Será necesario personalizar el formulario web para vincular los datos recogidos en la página web con la información solicitada por los plug-in del proceso utilizados por el centinela.

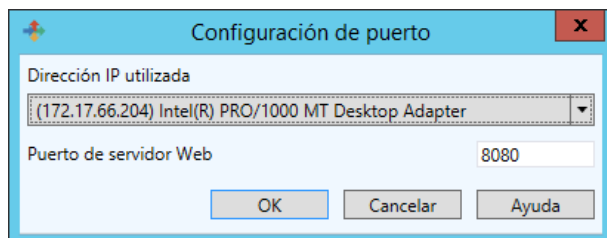


Figura 11: Ventana Configuración de puerto

Para personalizar un formulario web hay que realizar tres acciones:

Paso 1 Crear campos de entrada estándar dándoles el nombre de las variables a las que quiere dirigirse desde los campos.

Ejemplo:

```
<input type="edit" name="variable_name" value="variable_value">
```

Para obtener más detalles sobre este tema, por favor, consulte el formulario web de muestra HTML en el directorio de muestra del programa.

Paso 2 Crear tres campos de entrada llamados Group, Sentinel y Job Name que se utilizan para identificar el centinela que recibirá los datos y para darle un nombre al trabajo.

Ejemplo:

```
<INPUT type= "edit" name= "Group" value=
"Production">
```

```
<INPUT type= "edit" name= "Sentinel"
value="S01">
```

```
<INPUT type=" "edit" name "JobName"
value="Job2545">
```

Los datos serán procesados por el centinela «S01» del «Production group». El Job será conocido como «Job2545».

Paso 3 Personalizar el método y los parámetros de acción para el formulario de manera que podrá vincularse al servidor de centinelas.

Ejemplo:

```
<form method= "post" action=
"http://sentinel_server:port_number/des">
```

...

...

...

```
</form>
```

Todos los nombres y valores de campos de entrada se enviarán al centinela. Luego, el centinela le dirá al que llama (habitualmente el explorador web) que vuelva a llamar a la dirección normal del servidor web. Permite que los datos pasen a través del centinela en primer lugar, y luego a través de la aplicación web que se ha diseñado sobre un servidor web como IIS o Apache.

Otra manera de intercambiar información entre su aplicación y el servidor de centinelas a través del plug-in servidor web es utilizar directamente el servicio web publicado. Desde una plataforma de desarrollo que soporta las llamadas del servicio web como .NET o J2EE se puede llamar directamente a la función expuesta por el servicio web. Para eso, solo necesita proporcionar la dirección URL

del plug-in servicio web:

http://sentinel_server:portnumber/service?wsdl

Su herramienta de desarrollo debería crear un empaquetador que contiene dos métodos y una enumeración (resultado de función):

```
Process1 (
Group as string      : nombre del grupo de centinelas
Sentinel as string   : nombre del centinela
JobName as string    : nombre del trabajo para mostrar
Values as ArrayOfString : matriz de cadenas
) as FunctionResult
```

matriz de ejemplo de cadena: array("Name", "McCarthy", "Surname", "Doris")

```
Process2(
Group as string      : nombre del grupo de centinelas
Sentinel as string   : nombre del centinela
JobName as string    : nombre del trabajo para mostrar
Values as string      : cadena representación de valores
) as FunctionResult
```

Values: "Name=McCarthy\r\nSurname=Doris\r\n" where "\r\n" represents CrLf (Carriage return, Line feed).

FunctionResult enumeration:

```
OK           : el proceso se ha realizado correctamente
Canceled     : el proceso se ha cancelado
Err_Process  : el proceso ha generado un error
```

Capturar registros

Fundamentos

El plug-in lee la salida de una consulta SQL y detecta registros nuevos basados en distintas estrategias seleccionables del usuario.

Envía una solicitud de proceso al centinela para cada registro nuevo.

Dependiendo de la estrategia seleccionada, escribe información de estado en cada registro procesado, elimina los registros procesados o simplemente cuenta el número de registros.

Los centinelas que utilizan este plug-in no necesitan un mapa.

Interfaz de usuario

Captura base de datos

Fuente de datos
Ninguno ☐ Modo SQL

Tabla y campos
Tabla:
Campo / Alias: @LABEL_NAME
 @PRINTER_NAME
 @LABEL_QUANTITY

Muestra de datos

Método de detección de filas para procesar
Método: Estado del proceso de lectura y escritura en un camp
Campo de identificador único:
Campo de estado de proceso:
☐ ORDER BY...

Campo múltiple (lista de valores nombrados)
Campo: Separador: Marca de asignación: =

El cuadro de diálogo para el plug-in está compuesto de una sola ventana con cinco secciones:

- Fuente de datos
- Tabla y campos
- Muestra de datos
- Método de detección de filas nuevas
- Campos múltiples

El tamaño de la ventana es ajustable hasta cierto punto.

Principalmente, la expansión permite ver más filas y columnas en la sección Muestra de datos.

El tamaño se guarda automáticamente y se restaura entre sesiones.

Fuente de datos

El primer paso es seleccionar una fuente de datos. Haga clic en el botón **Conectar** para abrir el diálogo de conexión de la base de datos OLEDB de Windows estándar.

En cuanto se defina la fuente de datos, el cuadro de diálogo se actualizará para mostrar todas las tablas recuperadas.

El cuadro de opciones con el nombre "Modo SQL" también se habilita. Este modo se describe en la sección Modo SQL. que aparece más abajo.

Aquí puede consultar algunas configuraciones de conexión habituales para tipos de bases de datos conocidos.

Modo de proveedor OLE DB, SQL Server:

- Primera pestaña: seleccione el proveedor Microsoft OLE DB para SQL Server.

- Segunda pestaña: elemento (1), especifique el nombre de la máquina donde se encuentra el servidor SQL

- elemento (2), introduzca el nombre de usuario y la contraseña (seleccione la opción «guardar contraseña»)
- elemento (3), seleccione un Catálogo en la lista desplegable

Modo de proveedor OLE DB, Oracle:

- Primera pestaña: seleccione el proveedor OLE DB para Oracle.

- Segunda pestaña: elemento (1), especifique el nombre publicado para el servidor Oracle

- elemento (2), introduzca el nombre de usuario y la contraseña (seleccione la opción «guardar contraseña»)

Access (MDB):

- Primera pestaña: seleccione el proveedor Microsoft Jet 4.0 OLE DB (o una versión posterior si está disponible)
- Segunda pestaña: elemento (1), especifique la fuente de datos como la ubicación del archivo MDB

Excel (XLS):

- Primera pestaña: seleccione el proveedor Microsoft Jet 4.0 OLE DB (o una versión posterior si está disponible)
- Segunda pestaña: elemento (1), especifique la fuente de datos como la ubicación del archivo XLS (*)
- Cuarta pestaña: haga doble clic sobre «Propiedades avanzadas» e introduzca Excel 8.0

Dbase (DBF):

- Primera pestaña: seleccione el proveedor Microsoft Jet 4.0 OLE DB (o una versión posterior si está disponible)
- Segunda pestaña: elemento (1), especifique la fuente de datos como la ubicación de la carpeta que contiene todos los archivos .dbf (*)
- Cuarta pestaña: haga doble clic sobre «Propiedades avanzadas» e introduzca Dbase 5.0

Archivos de texto delimitados (CSV):

- Primera pestaña: seleccione el proveedor Microsoft Jet 4.0 OLE DB (o una versión posterior si está disponible)
- Segunda pestaña: elemento (1), especifique la fuente de datos como la ubicación de la carpeta que contiene todos los archivos .CSV (*)
- Cuarta pestaña: haga doble clic sobre Propiedades avanzadas e introduzca Text;Hdr=Yes;Fmt=Delimited (**)

(*) Los comandos "... " solo permiten seleccionar un nombre de archivo mientras se necesita una carpeta. Para anular este comportamiento: en el diálogo "... " seleccione el filtro "Cualquier archivo", y elija cualquier archivo de la carpeta prevista y válídelo. Cuando vuelva al diálogo, modifique manualmente la ubicación de la fuente de datos para eliminar el nombre del archivo y dejar solo el nombre de la carpeta, como por ejemplo c:\mybases\

.(**) Para los archivos de texto Unicode, introduzca Text;Hdr=Yes;Fmt=Delimited;CharacterSet=Unicode

Nota

Para otras variantes (sin encabezado, otro carácter delimitador distinto de punto y coma, etc.) debería utilizar un archivo schema.ini como se explica aquí: <http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms709353.aspx>

Tabla y campos

Una vez definida la fuente de datos, la lista de tablas muestra todos los nombres de tablas recuperados.

Seleccione la tabla donde el plug-in debería tomar los registros.

La Muestra de datos nos enseñará las primeras filas disponibles de la tabla (hasta 10).



Puede redimensionar la ventana si desea ver más filas o columnas.

La selección de tablas se puede automatizar si la tabla contiene una tabla o una vista con un nombre que empiece por SENT_.

(Para obtener más información consulte la sección Configuración automatizada).

Campo / Alias

Si los nombres de campos procedentes de la tabla no coinciden con los nombres de las variables (o nombres de variables de control) del plug-in del proceso, aquí puede crear hasta tres relaciones. Las variables de control conocidas aparecen en una lista. Para las variables que no aparecen en la lista, solo tiene que escribir su nombre aquí.

Ejemplo:

Captura base de datos

Fuente de datos: C:\Users\Administrator\Desktop\identity.mdb [Editar ...] ☐ Modo SQL

Tabla y campos

Tabla: IDENTITY

Campo / Alias: @LABEL_NAME, @PRINTER_NAME, @LABEL_QUANTITY

Muestra de datos

FIRSTNAME	NAME	ADDRESS	CITY	STATE	ZIP
Doris	Samuelson	Bull Run Ranch	Aurora	CO	89022
Craig	McDougal	1 Airport Drive	Chicago	IL	60542
Roxie	Aberdeen	15 State Street	Dallas	TX	75043
John	Mason	2421 Prospect Ave.	Berkeley	CA	94704
Warren	Cole	3434 Washington Blvd.	Indianapolis	IN	46241
Ned	O'Hare	4950 Pullman Ave. NE	Seattle	WA	98105
Emerson	Yee	2938 42nd Street	New York	NY	10032
Jack	Anderson	8947 San Andreas	Klamath Falls	OR	97603
Mary	Alland	17 Norfolk Way	Birmingham	MI	48011

Método de detección de filas para procesar

Método: Estado del proceso de lectura y escritura en un camp

Campo de identificador único:

Campo de estado de proceso:

☐ ORDER BY...

Campo múltiple (lista de valores nombrados)

Campo: Separador: Marca de asignación: =

[OK] [Cancelar] [Ayuda]

La columna que proporciona el nombre de la etiqueta para imprimir en la tabla indica "Template": seleccione el campo TEMPLATE y el alias @LABEL_NAME.

Los datos de la columna FIRST deberían ir en la variable de la etiqueta FIRSTNAME: seleccione el campo FIRST y escriba el alias FIRSTNAME.

Nota

Si necesita crear más de tres alias, tendrá que cambiar al modo SQL y escribir la consulta que contiene las cláusulas AS según sus necesidades.

Por ejemplo:

SELECT Template AS @LABEL_NAME, FIRST AS

FIRSTNAME ...etc... from JOBS

(Para obtener más información consulte la sección Modo SQL).

Detección de registros para procesar

El plug-in ofrece la opción de elegir entre tres estrategias de detección:

- Estado de proceso de lectura y escritura en un campo dedicado, o
- Proceso y eliminación de cada fila o
- Contar filas.

Si está migrando desde vigilancia de datos de LABELVIEW, el último método es adecuado para los archivos DBF.

Si es posible, el primer método debería utilizarse en todos los otros tipos de bases de datos.

Estado

Para esta estrategia el plug-in utiliza un campo dedicado procedente de la tabla que funciona como un campo de estado. El plug-in procesa todas las filas sin estado. Luego vuelve a escribir el resultado del proceso como valor de estado.

- El tipo de campo tiene que ser numérico.

Nota

En las hojas de Excel, el formato de datos predeterminado es cadena, no numérico. Para definir la columna "Estado" como numérica, cambie el formato de la celda a número (sin decimales).

- El campo tiene que ser establecido por el sistema como NULL o cero en los registros para procesar.
- Al comenzar el procesamiento, el plug-in escribe el valor 1 en el campo, después de procesarlo escribe 2 para indicar éxito o 3 para indicar fallo.
- Se puede configurar cualquier valor (excepto NULL, 0,

1) en un registro nuevo para posponer su procesamiento. El valor se puede configurar como NULL o cero más tarde para liberar el registro y que sea procesado normalmente.

Esta estrategia también requiere un campo identificador único para distinguir registros y para permitir seleccionar/actualizar registros uno a uno.

Nota

En la captura de pantalla que aparece más abajo, el identificador UID no pertenece a la tabla, Está hecho sobre la marcha en la consulta SQL combinando los tres campos First, Name y Zip.

Captura base de datos

Fuente de datos: C:\Users\Administrator\Desktop\identity.mdb Edit... ☒ Modo SQL

Definición de consulta: Select*,(FIRSTNAME+''+NAME+''+ZIP) AS UID FROM [IDENTITY] Ejecutar

Muestra de datos

UID	FIRSTNAME	NAME	ADDRESS	CITY	STATE	ZIP
Doris Samuelson 89022	Doris	Samuelson	Bull Run Ranch	Aurora	CO	8902
Craig McDougal 60542	Craig	McDougal	1 Airport Drive	Chicago	IL	6054
Roxie Aberdeen 75043	Roxie	Aberdeen	15 State Street	Dallas	TX	7504
John Mason 94704	John	Mason	2421 Prospect Ave.	Berkeley	CA	9470
Warren Cole 46241	Warren	Cole	3434 Washington Blvd.	Indianapolis	IN	4624
Ned O'Hare 98105	Ned	O'Hare	4950 Pullman Ave. NE	Seattle	WA	9810
Emerson Yee 10032	Emerson	Yee	2938 42nd Street	New York	NY	1003
Jack Anderson 97603	Jack	Anderson	8947 San Andreas	Klamath Falls	OR	9760

Método de detección de filas para procesar

Método: Estado del proceso de lectura y escritura en un camp

Campo de identificador único: UID

Campo de estado de proceso: STATE

Tabla de campo de estado: IDENTITY

☐ ORDER BY...

Campo múltiple (lista de valores nombrados)

Campo: Separador: : Marca de asignación: =

OK Cancelar Ayuda

Para ayudarle a decidir si esta estrategia es adecuada para su sistema, aquí puede consultar un resumen de los pros y los contras:

Pros:

- Es posible consultar la tabla para saber qué registros han sido procesados con éxito y cuáles han fallado.
- Se puede reiniciar el estado para volver a procesar algunos registros
- Se pueden eliminar registros que ya no necesite

Contras:

- La estructura de la tabla puede necesitar modificaciones para añadir la columna que funciona como Estado (*).
- El centinela escribirá en la tabla después de cada proceso, así que la base de datos tiene que soportar acceso múltiple (su sistema añadirá filas mientras el centinela escribe el estado en las filas procesadas)

(*) Truco: Al utilizar el modo SQL se puede almacenar el estado en una tabla independiente uniéndola a la tabla principal mediante una clave única. De esta manera se evita modificar la tabla de datos principal.

Proceso y eliminación de todas las filas

Cada registro se procesa y luego se elimina.

Esta estrategia requiere un campo identificador único (un campo cuyo valor no puede aparecer dos veces en la tabla) para distinguir las filas y permitir la eliminación de filas una a una.

Cuando seleccione esta estrategia, seleccione también el campo para utilizar como identificador único. Puede ser:

- Un contador integrado administrado por el sistema de la base de datos (también llamado INCREMENTO AUTOMÁTICO).
- Un dato único administrado por el modelo de datos, como un número de serie, un ID de licencia de controlados, una dirección de correo electrónico, etc.

Pros:

- Se puede monitorizar cualquier tabla sin cambiar su estructura.

Contras:

- Se eliminan los registros procesados, así que en cierto modo, la tabla está dedicada al procesamiento realizado por el servidor de centinelas.
- El centinela actualizará la tabla después de cada proceso, así que la base de datos tiene que soportar acceso múltiple (su sistema añadirá filas mientras el centinela lee y escribe otras filas)

Contar filas

El plug-in cuenta el número de registros devueltos por la consulta. Cuando el número se ha incrementado desde el último recuento, el plug-in sabe cuántos registros nuevos se han añadido a la tabla.

Este método es bastante directo, pero tiene algunas desventajas importante: los registros nuevos se localizan fácilmente en las bases de datos secuenciales (DBF, CSV y XLS) porque tenemos la seguridad de que aparecen en las últimas posiciones.

Este orden natural no está garantizado para las bases de datos transaccionales. El orden de los registros puede cambiar como resultado de la optimización, indexación, restauración de la copia de seguridad, etc. Para las bases de datos transaccionales deberíamos favorecer la estrategia «Estado».

Pros:

- Se puede monitorizar cualquier tabla sin cambiar su estructura.
- El plug-in no escribe en la base de datos (desaparecen los problemas relacionados con el acceso compartido)

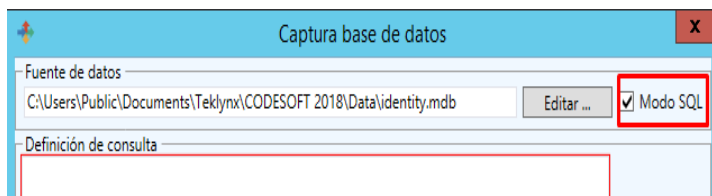
Contras:

- El plug-in necesitaría algunos registros nuevos si un proceso externo (o usuario) elimina algunos registros antiguos. Así que la eliminación de registros está prohibida durante la actividad de los centinelas.
- Los registros nuevos solo se pueden detectar si se añaden mientras se está ejecutando el centinela. (Así que antes de añadir registros nuevos, asegúrese de que el centinela está activo).
- Si el centinela informa de algún error de proceso, no hay una manera fácil de saber a qué registros afecta.

Definición de consulta en Modo SQL

El modo SQL es necesario para crear consultas avanzadas (seleccionar en varias tablas, condiciones, etc).

Cuando se selecciona la opción **Modo SQL**, la segunda sección se convierte en «Definición de consulta» y aparece un botón con el texto **Ejecutar**:



Introduzca (o pegue) su consulta y seleccione el botón **Ejecutar** situado a la derecha del interruptor de modo SQL:

Captura base de datos

Fuente de datos: C:\Users\Administrator\Desktop\identity.mdb Edita... ☒ Modo SQL

Definición de consulta:
Select*,(FIRSTNAME+''+NAME+''+ZIP)AS UID FROM [IDENTITY] Ejecutar

Muestra de datos

UID	Printer	Label	FIRSTNAME	NAME	ADDRESS	CITY
Doris Samuelson 89022	Avery TTX 950	Identity.lab	Doris	Samuelson	Bull Run Ranch	Aurora
Craig McDougal 60542	Avery TTX 950	Identity.lab	Craig	McDougal	1 Airport Drive	Chicago
Roxie Aberdeen 75043	Avery TTX 950	Identity.lab	Roxie	Aberdeen	15 State Street	Dallas
John Mason 94704	Tec B492	Identity.lab	John	Mason	2421 Prospect Ave.	Berkeley
Warren Cole 46241	Tec B492	Mailing.lab	Warren	Cole	3434 Washington Blvd.	Indianapolis
Ned O'Hare 98105	Tec B492	Mailing.lab	Ned	O'Hare	4950 Pullman Ave. NE	Seattle
Emerson Yee 10032	Zebra R402	Mailing.lab	Emerson	Yee	2938 42nd Street	New York
Jack Anderson 97603	Zebra R402	Mailing.lab	Jack	Anderson	8947 San Andreas	Klamath
Mary Alland 48011	Zebra R402	Mailing.lab	Mary	Alland	17 Norfolk Way	Birmingham

Método de detección de filas para procesar:
Método: Estado del proceso de lectura y escritura en un campo de texto
Campo de identificador único: UID
Campo de estado de proceso: STATE
Tabla de campo de estado: IDENTITY

Campo múltiple (lista de valores nombrados):
Campo: Separador: : Marca de asignación: =

OK Cancelar Ayuda

Si la sintaxis de la consulta es errónea, el mensaje de error procedente del motor de la base de datos aparecerá en la zona Muestra de datos.

Estrategia de detección de registros nuevos y modo SQL

La lista de campos que aparece para el método de detección «Eliminar» y «Estado» se puede modificar. Si el centinela informa de errores de sintaxis para la consulta, compruebe que los nombres de los campos seleccionados son inequívocos y modifíquelos en consecuencia.

En el ejemplo que aparece más arriba, el campo COUNT suplica algunas palabras clave SQL y si se utilizara, debería estar entre corchetes como en [COUNT].

Configuración automatizada

Si se cumplen algunas condiciones, la configuración del plug-in puede ser automática.

Las condiciones son:

- La base de datos contiene una con un nombre que empieza por SENT_.
- La tabla contiene dos campos llamados SENT_STATE y SENT_ID para ser utilizados como campo de estado y campo de ID único.

Por ejemplo, en SQL Server utilizaremos SQL Management Studio para crear una vista llamada SENT_PRINT.

Configure la vista para incluir todos los datos necesarios. Hay dos columnas llamadas SENT_STATE y SENT_ID.

Ahora, vaya al plug-in y seleccione su base de datos como la fuente de datos.

El plug-in encontrará la tabla y le preguntará si desea utilizarla. Si acepta, luego seleccionará las dos columnas para la estrategia de detección de «Estado».

Campos múltiples

(Esta característica no aparece en las interfaces de usuario previas)

En algunas ocasiones es conveniente acumular varios fragmentos de datos en un único campo, especialmente cuando la plantilla de etiquetas podría cambiar en cada registro y esta vez no conocemos sus variables.

Para este tipo de columna que contiene una serie de valores nombrados, la sección Campos múltiples permite definir su formato.

- Campo: el nombre del campo
- Separador: el carácter (o cadena) que delimita dos fragmentos de datos adyacentes.

- Marca de asignación: el carácter (o cadena) que delimita el nombre a partir del valor.

Ejemplo:

Tenemos una columna llamada DynList que contiene un fragmento de datos como "Hei.:22/Wid.:40/Dep.:60/Col.:Stone", la configuración debería ser:

- Campo DynList
- Separador /
- Marca de asignación:

Para este registro, el plug-in de proceso seleccionado tendrá cuatro variables a su disposición Hei, Wid, Dep, Col .

ORDER BY

This feature allows processing records by order. When the "ORDER BY" checkbox is set, SENTINEL will extend its "Update" query with ORDER BY, a space, and the text as exactly typed in the ORDER BY textbox.

The user interface will display a checkbox and a textbox in the Detection Method group, only when the method is "Status".

Captura de archivos SFTP

El plug-in de captura de archivos SFTP recoge archivos desde una carpeta remota específica utilizando el protocolo SFTP (Protocolo de transferencia de archivos SSH). El plug-in de captura de archivos SFTP funciona con el **protocolo SFTP versión 3**, compatible con todos los servidores SFTP modernos.

Los archivos se procesan en orden de escritura – el primer archivo modificado en la carpeta es el primer archivo procesado. A diferencia del plug-in de captura de archivos, que ordena los archivos por fecha de creación, el plug-in de captura de archivos SFTP ordena por hora de la última modificación según el protocolo SFTP versión 3. Este protocolo proporciona la hora del último acceso o última modificación del archivo o directorio.



Para ser analizado por el centinela, el archivo tiene que ser accesible en el modo lectura/escritura. También, un usuario que se conecta al servidor mediante plug-in debería tener permisos de escritura/lectura/eliminación. Además, el servidor sentinel y SFTP debería tener control total sobre el archivo de datos antes de continuar con el proceso. El programa que crea el archivo de datos para sentinel debería haber terminado de escribir el archivo.

Desde la pestaña **Entrada** del cuadro de diálogo Propiedades de Sentinel, seleccione el plug-in de captura de archivos SFTP y haga clic en **Configuración**.

Aparecerá el siguiente cuadro de diálogo:

Paso 1 Escriba el nombre del host o dirección IP del servidor SFTP para conectarse.

Paso 2 Escriba el número de puerto del servidor SFTP para conectarse. El puerto SFTP predeterminado es 22.

Paso 3 Introduzca el nombre de la cuenta de usuario:

que utiliza para conectarse al servidor SFTP.

Paso 4 Seleccione el tipo de autorización:

- **Nombre de cuenta de usuario y contraseña:** Un nombre de usuario y contraseña es un buen método de autenticación. Permite al servidor autenticar a un usuario retándolos a que envíen un fragmento de información que (teóricamente) solo conocería el usuario. Esa información es la combinación nombre de usuario/contraseña de la cuenta de usuario. Si seleccionó el tipo de autorización nombre de cuenta de usuario y contraseña, debería introducir la contraseña en el **campo contraseña**.
- **Nombre de cuenta de usuario y clave privada:** Esta opción requiere que tenga un par de claves SSH privadas/públicas, y que la clave pública esté implementada en su servidor SFTP. Si ha seleccionado el tipo de autorización nombre de cuenta de usuario y clave privada, debería escribir la ruta del archivo de clave privada o seleccionar el archivo en el cuadro de diálogo **Buscar archivo**. Si su clave privada se creó con una frase de contraseña, debería escribir esta palabra clave en el campo frase de contraseña.

Paso 5 Escriba la ubicación del archivo de la carpeta para observar.

Paso 6 Escriba el nombre o extensión del archivo a capturar.

Puede escribir varios nombres de archivo separados por punto y coma o utilizar caracteres comodín. Se utiliza un asterisco (*) para sustituir varios caracteres o ninguno. Se utiliza un signo de interrogación (?) para sustituir un carácter y solo uno en un nombre de archivo. Ejemplos:

a*.txt	Todos los archivos con extensión txt que empiezan por a (o A), como AF104.txt o a.txt.
--------	--

item_n?.*	Todos los archivos con el nombre item_n + un carácter, con cualquier extensión, como item_n3.dat o ITEM_NZ.txt, pero no item_n24.doc.
.txt;.dat	Todos los archivos con extensión txt y dat.

Paso 7 En el campo **Comprobar según intervalos de tiempo fijos**, introduzca el tiempo en milisegundos para comprobar la carpeta con regularidad según el intervalo de tiempo especificado. El valor mínimo es 1000 milisegundos.

REST Web Server API

Nota

Depending on the product version you have purchased, this plug-in may not be available.

The primary or most commonly used HTTPs methods are POST, GET, PUT and DELETE. These correspond to create, read, update and delete (or CRUD) operations, respectively.

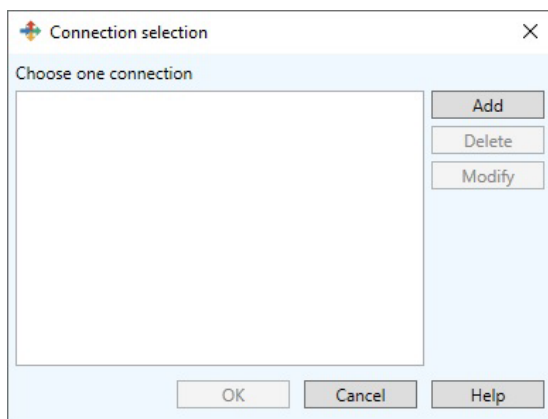


Figure 13: Connection selection window

Configuration

To use the REST Web Server API, you must first create an appropriate connection.

Step 1: Open the REST Web Server API plugin settings dialog.

Step 2: Click **Add** button.

The **Port configuration** window opens.

Port configuration

IP Address used
(10.0.2.15) Intel(R) PRO/1000 MT Desktop Adapter

Web Server port: 5001

API key configuration
☐ Use API key authorization
API key file path: [Browse]

HTTPS configuration
☐ Use HTTPS protocol
Certificate file path: [Browse]

Password: [Text Box]

Database cleanup settings
Method: Regular clean up
Clear completed jobs every: 1 h

OK Cancel Help

Step 3: Specify connection to Web server using **Connect network using** and **Port**.

Step 4: Check **Use API key authorization** option if you want to identify the person making the API call and specify the API key path in the **API key file path** field.

Step 5: Check **Use HTTPS protocol** option if you want to use HTTPS protocol for a Web Server and specify the **Certificate file path** and **Password**.

Step 6: Select method for cleaning up a database: **Regular clean up** (selected by default), clears completed job by specified period and **Do not clean** that newer clean up the database.
Specify **Clear completed jobs every** - period of database clearing (sets in hours) if **Regular clean up** method is selected.

Testing

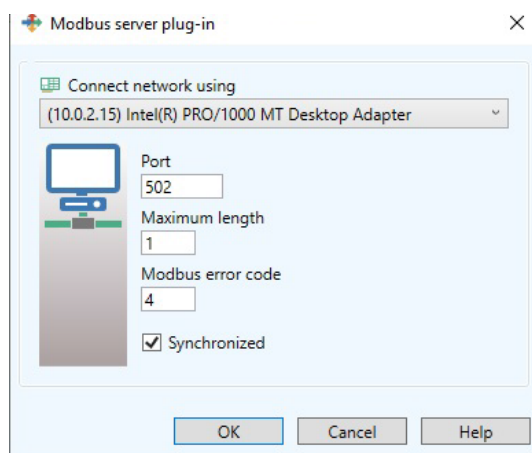
For demonstration purposes or to send a test job, users can use the Swagger application that is included in each server.

To reach the application follow the link: *http://IP_ADDRESS:PORT/Swagger*

Modbus Server

Nota

Depending on the product version you have purchased, this plug-in may not be available.



The **Modbus** server plugin allows you to exchange data between PLCs and computers. Modbus is a common means of gathering data from many different sources for viewing operations, archiving and troubleshooting from a central remote location. It is widely used and a fairly simple protocol.

Step 1: Specify connection to Modbus server using **Connect network using** and **Port**.

Step 2: Using **Maximum length** field specify the maximum length of the message.

Step 3: Set an appropriate error code for **Modbus error code** ("4" by default):

Code	Text	Details
1	Illegal Function	Function code received in the query is not recognized or allowed by client
2	Illegal Data Address	Data address of some or all the required entities are not allowed or do not exist in client
3	Illegal Data Value	Value is not accepted by client
4	Client Device Failure	Unrecoverable error occurred while client was attempting to perform requested action
5	Acknowledge	Client has accepted request and is processing it, but a long duration of time is required. This response is returned to prevent a timeout error from occurring in the server. Server can next issue a Poll Program Complete message to determine whether processing is completed
6	Client Device Busy	Client is engaged in processing a long-duration command. Server should retry later
7	Negative Acknowledge	Client cannot perform the programming functions. Server should request diagnostic or error information from client
8	Memory Parity Error	Client detected a parity error in memory. Server can retry the request, but service may be required on the client device

Code	Text	Details
10	Gateway Path Unavailable	Specialized for Modbus gateways. Indicates a misconfigured gateway
11	Gateway Target Device Failed to Respond	Specialized for Modbus gateways. Sent when client fails to respond

Step 4: Check **Synchronized** checkbox if you want to send the messages about Error Code.

Plug-in de proceso

Hay tres plug-in de proceso disponibles:

- Impresión de etiquetas
- Base de datos
- Cliente de servicio Web

Los plug-in de proceso se utilizan para determinar la manera en que se procesará la información. Los plug-in de proceso administran conjuntos de variables para realizar el trabajo para el que han sido diseñados. Hay dos tipos de variables:

Estándar:

- El plug-in Impresión de etiquetas administra variables definidas en una etiqueta creada con el diseñador de etiquetas.
- El plug-in Base de datos administra variables asociadas con una tarea que se define con el Administrador de consultas.
- El plug-in Cliente de servicio web administra variables asociadas con los parámetros de una función de servicio web.

Control:

Estas son las variables que pueden influenciar el trabajo de procesamiento de los plug-in.

- El plug-in Impresión de etiquetas utiliza la variable @LABEL_NAME para definir la etiqueta para imprimir, @PRINTER_NAME para seleccionar la impresora objetivo o @JOB_NAME para especificar un nombre para el flujo de datos recibido por el plug-in.

Aquí puede consultar una lista de variables de control. Es posible que algunas no estén disponible con su instalación.

Variable de control	Tipo de plug-in	Descripción
@ LABEL_NAME	Impresión de etiquetas	Define la etiqueta a imprimir. El nombre de la etiqueta puede ser el nombre de la etiqueta en el disco o la ubicación completa y el nombre de la etiqueta, ejemplo: @:\Desktop\my_archivingsystem\my_labeldesigner\ Mylabel.lab
@PRINTER_NAME	Impresión de etiquetas	Selección de la impresora objetivo.
@OFFSETX and @OFFSEY	Impresión de etiquetas	Modifica la ubicación de la impresión en el papel. Los valores permitidos están entre - 32768 y 32767 en centésimas de milímetro. Es posible que estas variables de control no estén disponibles con todas las instalaciones.

Variable de control	Tipo de plug-in	Descripción
@DEFAULT_PRINTER	Impresión de etiquetas	Nombre de la impresora a utilizar de manera predeterminada cuando la variable de control @PRINTER_NAME no está definida.
@DEFAULT_LABEL	Impresión de etiquetas	Nombre de la impresora a utilizar de manera predeterminada cuando la variable de control @LABEL_NAME no está definida.
@LABEL_QUANTITY	Impresión de etiquetas	El nombre definido en esta variable de control configurará la cantidad de etiquetas a imprimir.
@DEFAULT_QUANTITY	Impresión de etiquetas	Nombre de etiquetas a imprimir cuando la variable @LABEL_QUANTITY no está definida.
@LABEL_COPY	Impresión de etiquetas	Define la cantidad de etiquetas a copiar, y es posible que no esté disponible con su instalación.
@PAGE_COPY	Impresión de etiquetas	Define la cantidad de páginas a copiar, y es posible que no esté disponible con su instalación.
@INTERCUT	Impresión de etiquetas	Define la cantidad de etiquetas a imprimir entre cada corte de página, y es posible que no esté disponible con su instalación.
@TASK	Base de datos	Selecciona la tarea a ejecutar.
@WEBMETHOD	Servicio cliente Web	Selecciona el método de servicio web a ejecutar.

Variable de control	Tipo de plug-in	Descripción
@JOB_NAME	Global	Le da un nombre a la transacción o grupo de transacciones ejecutadas por el plug-in de proceso. Si la variable no se asigna explícitamente, el nombre de archivo se utilizará como el nombre del trabajo. Esta información se utiliza para el registro del historial de impresión del sistema de archivado, para ayudarle a encontrar y recuperar rápidamente un trabajo de impresión.
@START_LABEL	Impresión de etiquetas	Permite especificar el el número de índice de la etiqueta desde donde empezar la impresión.
@PRINTER_TRAY	Impresión de etiquetas	Define la bandeja (origen del papel) utilizada para imprimir. El valor debe ser el nombre de una bandeja existente (por ejemplo: "Bandeja 1", "Alimentación manual" o "Auto"). La variable de control @PRINTER_TRAY se ignora si la impresora se configura en @PRINTER_NAME mediante un alias donde se especifica la bandeja.
@PAGE_ORIENTATION	Impresión de etiquetas	Define la orientación vertical u horizontal de la página (0 - Horizontal, 1 - Vertical).
@GET_SENTINEL	Global	Variable de control interna que sería configurada por SENTINEL, contiene el nombre del centinela.

Variable de control	Tipo de plug-in	Descripción
@GET_GROUP	Global	Variable de control interna que sería configurada por SENTINEL, contiene el grupo del centinela.
@GET_MAP	Global	Variable de control interna que sería configurada por SENTINEL, contiene el nombre de archivo sin ubicación y sin extensión.
@GET_INPUT_PATH	Global	Variable de control interna que sería configurada por SENTINEL, contiene la ubicación completa de la carpeta de entrada del programa adicional File Capture.
@GET_INPUT_SPOOL	Global	Variable de control interno que sería configurada por SENTINEL, contiene el nombre de la cola de impresión seleccionada en el software adicional Print Capture.
@LABEL_ROTATION	Impresión de etiquetas	Permite configurar el giro para la etiqueta. Valores disponibles: 0, 90, 180 y 270 grados.
@DELETE_SPOOL_JOBS	Global	Elimina todos los trabajos en la cola de la impresora donde hay que imprimir la etiqueta.

Impresión de Etiquetas

Este plug-in imprime etiquetas de código de barras con datos encontrados por el mapeador.

Desde la pestaña Proceso del cuadro de diálogo propiedades del centinela, seleccione el plug-in de proceso y haga clic en **Configuración**.

Aparecerá la ventana Selección de impresora:

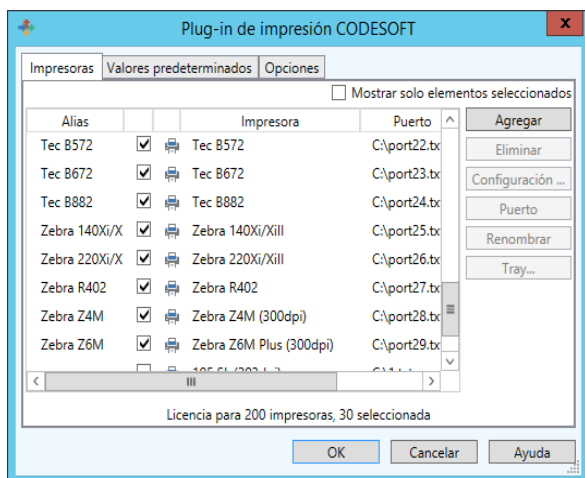


Figura 13: Ventana Selección de impresora

Paso 1 Desde la pestaña **Impresoras**, seleccione la(s) impresora(s) que desea utilizar.

Se pueden definir alias para cada impresora. Por ejemplo, si define «Production1» como un alias para la impresora «Plasmatronic TH640, \\ServerProduction1», el centinela seleccionará esta impresora si el análisis de datos encuentra el data Production1 como el nombre de la impresora a utilizar para imprimir.

Si la impresora se intercambia por un modelo distinto, solo tendrá que asignar el alias a la impresora nueva en la configuración del plug-in. No es necesario realizar ninguna modificación a los datos.



El alias se utiliza antes que el nombre real de la impresora. Por ejemplo, si desea redireccionar las peticiones de impresión desde "Plasmatronic TH640" a "Matrix Code IV", solo necesita asignar el alias "Plasmatronic TH640" a la impresora "Matrix Code IV".

También es posible seleccionar la bandeja (origen del papel) para la impresora seleccionada. Haciendo clic en el botón "Bandeja...", el usuario puede ver la lista de bandejas y alias. El botón "Bandeja..." está habilitado si la impresora seleccionada tiene bandejas.

Paso 2 En la pestaña Valores predeterminados, escriba o seleccione un archivo para imprimir.



Recuerde que las variables de control encontradas en el archivo tienen prioridad, y luego los valores predeterminados como este.

Nota

De manera predeterminada, en el paso 2, si se selecciona una etiqueta del sistema de archivo de etiquetas, el valor seleccionado no incluye el número de la versión. Esta información se puede añadir manualmente el cuadro de texto editar como se ha mencionado más arriba.

Paso 3 Seleccione una impresora predeterminada donde se imprimirán los documentos si no ha especificado ninguna impresora en su archivo de datos.

Paso 4 Complete, si fuera necesario, el número de etiquetas a imprimir, el número de copias, etc.

Paso 5 Active la opción **Al abrir un documento, poner sus variables en blanco** si desea que al abrir el documento se eliminen los valores de las variables guardadas en el mismo. En caso contrario, los valores en el documento permanecerán hasta que el análisis de archivos proporcione valores nuevos.

Paso 6 En la pestaña **Opciones**, configure los parámetros disponibles según sus necesidades. La lista de parámetros disponibles cambiará según el diseñador de etiquetas instalado.

Paso 7 Si ha instalado un sistema de archivado, tendrá una pestaña adicional llamada Archivado. Seleccione la

pestaña Archivado para introducir la información del nombre de usuario y la contraseña necesaria para acceder al sistema de archivado, para seleccionar el nivel de información de seguimiento del historial que dese mantener y la categoría predeterminada desde la que se extraerán sus etiquetas.

Las opciones de seguimiento de historial son las siguientes:

Hacer seguimiento de impresión: Permite volver a imprimir

Hacer seguimiento de errores: Añade un registro en caso de error

Hacer seguimiento de avisos: Añade un registro en caso de un aviso

Hacer seguimiento de otros eventos: Añade un registro para otras actividades como abrir y cerrar archivos

Paso 8 Haga clic en **OK** para validar.

El sistema de administración de impresión imprimirá la última versión de la etiqueta validada si no especifica explícitamente el nombre de la etiqueta y la versión a imprimir. Si no existe ninguna versión validada para la etiqueta, entonces el sistema de administración de impresión imprimirá el último borrador de la etiqueta (requiere derechos de gestor o administrador).

Para especificar una versión de archivo dada, el nombre de archivo debe llevar un sufijo con un guión bajo y el número de la versión (por ejemplo, identity.lab_3).

Nota

Base de datos

Para utilizar el plug-in Base de datos se necesita una licencia adicional. Por favor, póngase en contacto con su revendedor para activar esta funcionalidad y garantizar que su sistema de base de datos es compatible.

El plug-in de proceso de la base de datos permite que un centinela ejecute consultas y llame a procedimientos

almacenados en distintos sistemas de base de datos con la información recibida de los plug-in de entrada. Las consultas se definen cuando se diseña en la estación de trabajo utilizando la aplicación Administrador de consultas.

Una vez creadas las consultas, se pueden asociar con procedimientos almacenados y ser llamadas en una tarea. Las definiciones de consultas y tareas se guardan en dos archivos de configuración (task.xdb, database.xdb). Estos archivos deben ser utilizados desde el servidor de centinelas cuando se definen tareas de centinelas con la información capturada desde el flujo de datos entrante. Luego, es posible ejecutar un conjunto de consultas combinadas con llamadas de procedimientos almacenados en distintos sistemas de base de datos para bloque de datos encontrado por el centinela.

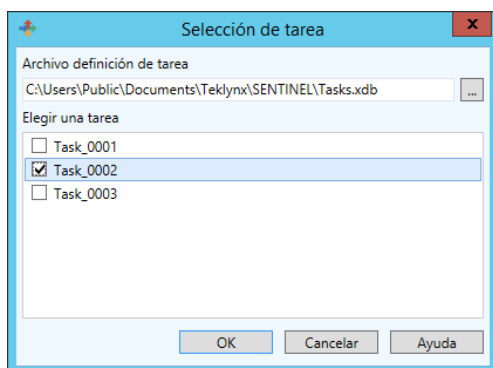


Figura 14: Ventana Selección de tarea



Si desea seleccionar dinámicamente la tarea que sería llamada por el flujo de datos recibido por un centinela, tiene que asignar un valor a la variable de control @TASK.

Paso 1 Seleccionar **Base de datos**.

Paso 2 Haga clic en **Configuración**.

Paso 3 Introduzca un **Archivo de definición de tarea** o

haga clic en **Examinar** para buscar un archivo existente.

Paso 4 Seleccione una tarea de la lista de tareas configuradas y haga clic en **OK**.

Esta tarea será llamada por el centinela de manera predeterminada si no se establece una variable de control @TASK en el flujo de datos.

Cliente de servicio Web

El objetivo del cliente de servicio web es enviar datos a través de llamadas WebService realizadas por Internet o red interna.

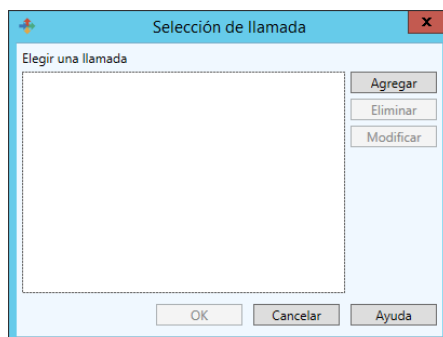


Figura 15: Ventana Selección de tarea

Configuración

Para utilizar llamadas web, primero tiene que pedir el archivo de descripción del servicio web (archivo WSDL).

Paso 1 Abra el cuadro de diálogo plug-in WebService.

Paso 2 Haga clic en el botón **Agregar**.
Se abre la ventana Resolución de WebService.

Paso 3 Escriba la dirección WSDL (URL) en el cuadro de

texto de edición y haga clic en la flecha verde.

El plug-in buscará la descripción del servicio. Se necesita un inicio de sesión de usuario y contraseña, se abrirá un cuadro de diálogo para introducir los valores requeridos.

Los métodos aparecen en la tabla ordenados por nombre de método y seguidos por sus parámetros. Los parámetros están sangrados. Si hace clic en una línea, la documentación correspondiente aparecerá en el panel inferior.

Para agregar un método a la lista de métodos utilizables de plug-in, solo tiene que introducir un alias al lado del nombre del método. También puede darle un alias al nombre del parámetro. Cuando se ejecuta un centinela, si los parámetros tienen un alias, este se utilizará como la resolución de variable. El valor de la variable de resolución se enviará al parámetro correspondiente. Si se omite el alias del parámetro, se utilizará su nombre.

Cuando haya seleccionado los métodos, se puede cerrar el cuadro de diálogo Resolución de servicio. Luego, el cuadro de configuración, seleccione el método a llamar desde el plug-in mientras la variable de control @WEBMETHOD del plug-in no esté configurada en el flujo de datos entrante del centinela.

Comprobación de servicio Web

Se puede comprobar un método mediante el cuadro de diálogo Resolución de servicio Web. Abra este cuadro de diálogo, luego haga clic en el botón **Comprobar**. Un cuadro combinado permite seleccionar el método. Introduzca los valores de los parámetros y haga clic en llamar. Si se devuelve un resultado, se mostrará en el panel de resultados.

Limitación

Durante el proceso de centinela, el resultado de una llamada web no se puede utilizar o interpretar.

Plug-in de salida

Plug-in Transferir

El plug-in Transferir transfiere datos de entrada a un directorio específico según el resultado del proceso.

En la pestaña **Salida** del cuadro de diálogo Propiedades de centinela, seleccione el plug-in salida y haga clic en **Configuración**.

Aparecerá la ventana Plug-in transferir:

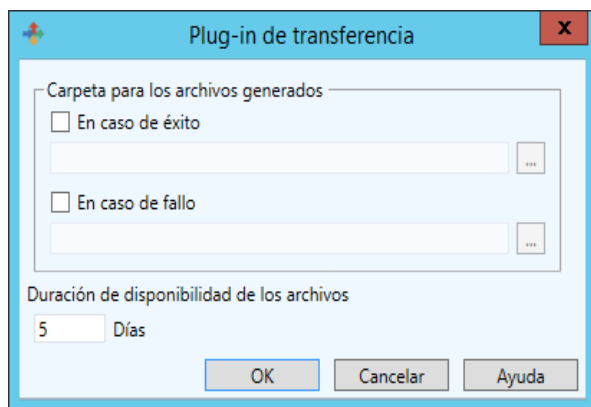


Figura 16: Ventana Plug-in Transferir

En la zona **Carpeta para archivos generados**, seleccione dónde desea guardar su archivo en caso de fallo o en caso de éxito.

En la zona **Días para guardar el archivo**, especifique el número de días que se deben guardar los archivos.



El nombre de archivo creado por el plug-in salida es idéntico al nombre del conjunto de datos recibido por el plug-in entrada. Si se utiliza el mismo nombre para dos conjuntos de datos distintos, el archivo transferido viejo se sobrescribirá con el nuevo.



La opción **Días para guardar archivos** solo se activa cuando un centinela envía un archivo al plug-in Transferir. Si el plug-in se utilizara, los archivos permanecen en la carpeta de transferencia el tiempo especificado en la opción **Días para guardar archivos**.

Plug-in Informes

Tiene tres plug-in **Informes** a su disposición:

- Archivo de registro
- Correo electrónico
- Escuchando al puerto TCP/IP

Archivo de registro

El plug-in Archivo de registro registra los eventos del centinela en un archivo de texto. En la pestaña **Informe** del cuadro de diálogo Propiedades de centinela, seleccione el plug-in informe y haga clic en **Configuración**.

Aparecerá la ventana Plug-in Archivo de registro:

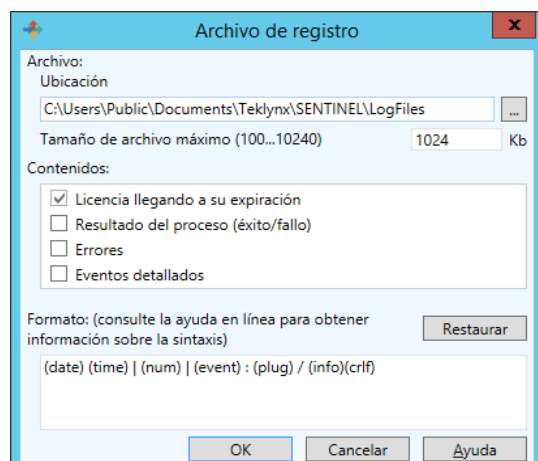


Figura 17: Ventana Plug-in Archivo de registro

Paso 1 En la zona del archivo, introduzca la ubicación del archivo. El nombre del archivo de registro generado se forma de la siguiente manera: REPORT (<nombre de centinela>).txt.

Paso 2 Seleccione una o varias opciones en **Contenidos**.

Paso 3 En la zona **Formato**, cambie la sintaxis del archivo.

Correo electrónico

El plug-in Correo electrónico envía un correo electrónico que contiene todos los eventos elegidos.

En la pestaña **Informe** del cuadro de diálogo Propiedades de centinela, seleccione el plug-in entrada y haga clic en **Configuración**.

Aparecerá la ventana Plug-in correo electrónico:

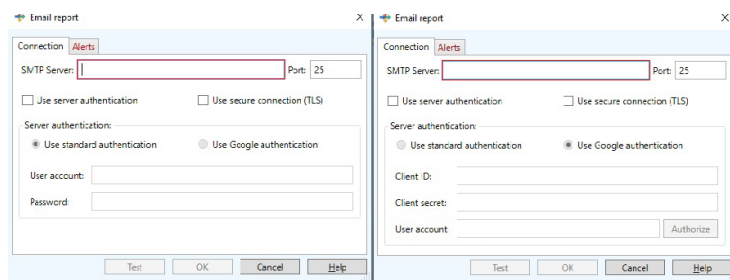


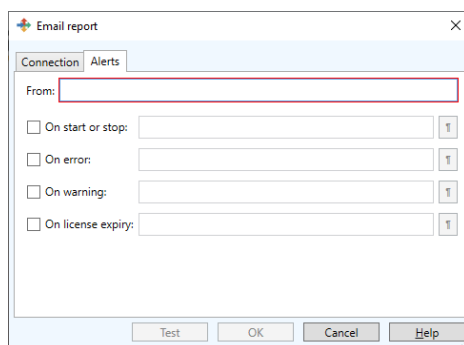
Figura 18: Ventana Plug-in Correo electrónico

Step 1 On **Connection** tab in the **SMTP Server** zone, enter your SMTP Server address and select your port. The SMTP port number is commonly set to 25.

Step 2 Check the **Use server authentication** box if you want to use SMTP server with authentication: standard or Google. Check the **Use secure connection (TLS)** box if your SMTP server requires secure socket protocol.

Step 3 Check **Use standard authentication** if your server requires authentication and enter a **User account** and **Password**.

Step 4 Check **Use Google authentication** box if you want to use OAuth secure type, enter **Client ID** and **Client secret**, specify an appropriate **User account** and click **Authorize** button for connection verification.



Step 5 On **Alerts** tab in the **Form** zone, enter the address of the sender.

Step 6 In the four **Recipients** zones, enter the e-mail address of the person you want to contact when the corresponding event occurs.

Después de introducir los parámetros, puede hacer clic en **Cancelar** o **Comprobar** si desea comprobar los parámetros que ha introducido. Entonces el plug-in intenta enviar un correo electrónico a todos los destinatarios especificados. El correo electrónico enviado utiliza el mismo formato que el especificado en la configuración del plug-in para que pueda comprobarla.

Escuchando al puerto TCP/IP

El plug-in Escuchando al puerto TCP/IP se considera como un servidor Socket y recibe datos procedentes del cliente en un formato predefinido. Para obtener más información sobre este formato, por favor, consulte el ejemplo disponible en el DVD. Este plug-in se puede considerar como un plug-in de entrada y/o informes. Este plug-in es compatible con cualquier tipo de plataforma. Para obtener más información sobre este plug-in configuración, por favor, consulte la sección *plug-in Entrada* de este capítulo.

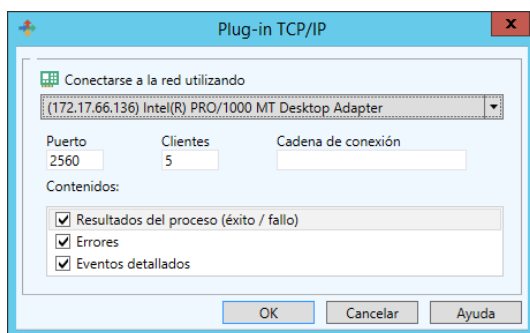


Figura 19: Ventana Plug-in TCP/IP



France

+33 (0) 562 601 080

Germany

+49 (0) 2103 2526 0

Singapore

+65 6908 0960

United States

+1 (414) 837 4800

Copyright 2021 TEKLYNX Corporation SAS. All rights reserved. LABEL MATRIX, LABELVIEW, CODESOFT, LABEL ARCHIVE, SENTINEL, PRINT MODULE, BACKTRACK, TEKLYNX CENTRAL, TEKLYNX, and Barcode Better are trademarks or registered trademarks of TEKLYNX Corporation SAS or its affiliated companies. All other brands and product names are trademarks and/or copyrights of their respective owners.

www.teklynx.com

