Manuale Utente Power Form

Versione 2.0

Le informazioni contenute nel presente documento non hanno natura contrattuale e possono essere soggette a modifiche senza preavviso.

Il software descritto nel presente manuale viene venduto con un contratto di licenza. Il software può essere utilizzato, copiato o riprodotto in base ai termini e alle condizioni del contratto.

Il presente manuale non può essere copiato, riprodotto o trasmesso, in tutto o in parte, in nessuna forma, su nessun supporto e per nessuno scopo che si discosti dall'utilizzo da parte dell'acquirente, senza autorizzazione scritta di TEKLYNX Corporation SAS.

©2026 TEKLYNX Corporation SAS,
Tutti i diritti riversati.

Sommario

Introduzione 4
Il layout 4
La Barra del menu 5
La Barra degli strumenti 5
La Struttura ad albero della soluzione 7
La Griglia delle proprietà 8
La finestra principale 9
La Barra di stato 9
Le nozioni di base 10
Cosa sono le Azioni? 10
Azione script 15
Risoluzione dei problemi 23
Utilizzo delle variabili Form 24
Azione Aggiorna oggetto 24

Introduzione

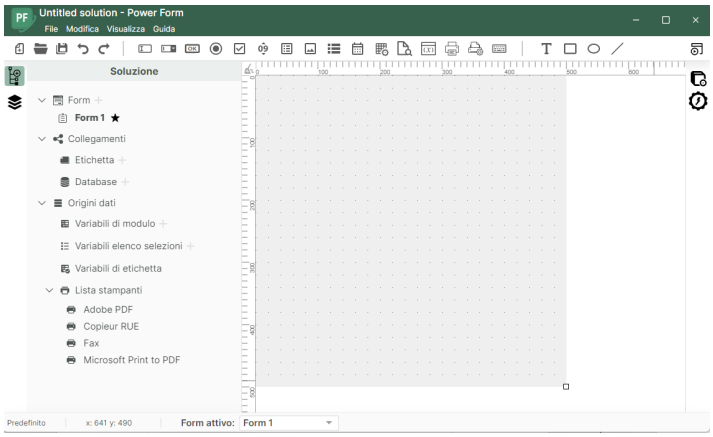
Power Form è uno strumento di progettazione visiva che consente di creare rapidamente applicazioni front-end per l'inserimento dati e la stampa di etichette.

Include funzionalità quali:

- Selezione dell'etichetta e del tipo di stampante
- Anteprima di stampa
- Impostazioni pagina e stampanti
- Connessioni al database
- Applicazione schermate/form multipli
- Valori predefiniti e controllo dei dati

Il layout

Il layout di Power Form è facile da usare, riducendo il tempo necessario per familiarizzare con il software. Include una Barra dei menu, una Barra degli strumenti, una Struttura ad albero della soluzione, una Griglia delle proprietà, una Finestra principale e una Barra di stato.



La Barra del menu

La Barra dei menu contiene 4 elementi: File, Modifica, Visualizza e Guida. Facendo clic su ciascun elemento, si espande mostrando un nuovo elenco di elementi che consente all'utente di eseguire diverse funzioni. Per accedere più rapidamente alle voci di menu, premere Alt + la lettera della scelta desiderata:

- Alt+F aprirà il menu File.
- Alt+E aprirà il menu Modifica.
- Alt+V aprirà il menu Visualizza.
- Alt+H aprirà il menu Guida.



La Barra degli strumenti

La Barra degli strumenti viene solitamente visualizzata appena sotto la Barra dei menu. Composta da icone che rappresentano le funzioni e gli oggetti software più comunemente utilizzati per gestire il form. È possibile fare clic su queste icone per accedere rapidamente a tali funzioni.

Gli oggetti sono composti da 16 controlli e 4 forme che possono essere aggiunti al form: Inserimento testo, Combobox, Pulsante, Pulsante opzione, Casella di controllo, Controllo numerico Su/Giù, Casella gruppo, Casella immagine, Casella lista, Selettore data, Griglia tabella dati, Anteprima etichetta, Griglia dati variabili etichetta, Selettore stampante, Impostazioni di stampa, Testo, Rettangolo, Ellisse e Linea.

Ciascun controllo ha uno funzione specifico. Possono essere collegati a dati fissi o variabili e possono essere associati ad azioni. Per inserire un controllo nel form, è sufficiente fare clic sul controllo e trascinarlo nel form.

Controllo	Descrizione
Inserimento testo	Campo di inserimento dati
Combobox	Visualizza un elenco a discesa di dati come definito nelle proprietà
Pulsante	Controllo attivo utilizzato per eseguire funzioni/azioni impostate
Pulsante opzione	Visualizza un elenco di dati come vista a gruppo di opzioni
Casella di controllo	Controllo utilizzato per attivare/disattivare o selezionare/deselezionare funzionalità predefinite
Controllo numerico su/giù	Campo di inserimento dati solo per valori numerici
Casella gruppo	Casella non attiva posizionata attorno a un gruppo di controlli per l'organizzazione visiva
Casella immagine	Casella in cui è possibile importare un'immagine
Casella lista	Visualizza un elenco di dati come definito nelle proprietà
Selettore data	Campo di inserimento dati per il formato data definito nelle proprietà
Griglia tabella dati	Visualizza la tabella del database definita nelle proprietà insieme ad alcune funzionalità di base come filtri e campi di ricerca
Anteprima etichetta	Casella che visualizza un'anteprima dell'etichetta collegata al form
Tabella variabili etichetta	Visualizza le variabili dell'etichetta "Quando stampato" come vista Nome, Valore
Selettore stampante	Consente all'utente di selezionare la stampante attiva e modificare le impostazioni della stampante selezionata

Controllo	Descrizione
Impostazioni stampa	Consente all'utente di stampare l'etichetta selezionata e impostare i parametri quantità etichette, copia etichetta, copia pagina e intercut
Tastiera virtuale	Una tastiera virtuale utilizzata per l'inserimento dei dati.
Testo	Testo non attivo utilizzato per mostrare il nome di un campo di input
Rettangolo	Visualizza una forma a rettangolo
Ellisse	Visualizza una forma a ellisse

Controllo	Descrizione
Linea	Visualizza una forma a linea

La Struttura ad albero della soluzione

La **Struttura ad albero della soluzione** è un insieme di schede visualizzate sul lato sinistro dell'applicazione. È composta da sezioni utilizzate per applicare configurazioni generali alla soluzione.



La scheda **Soluzione** è composta da 3 diverse sezioni che possono essere configurate e applicate all'intero form: Form, Connessioni e Origini dati.

Sezione	Descrizione
Form	Un elenco di form utilizzati nella soluzione per rappresentare diverse aree di lavoro
Collegamenti	Un elenco di connessioni disponibili, che include connessione API, connessione etichetta e connessione database
Origini dati	Contiene diversi tipi di variabili che possono essere utilizzate nella soluzione; sono disponibili 4 tipi di origine dati: variabili Form, variabili Picklist, variabili etichetta e lista stampanti.

La **scheda Oggetti** è un elenco di oggetti posizionati sul form attivo.



La Griglia delle proprietà

La **Griglia delle proprietà** elenca tutte le proprietà del controllo selezionato. Qui è possibile modificare le caratteristiche dei controlli come nome, colore, dimensione o azioni. È sensibile al contesto, quindi l'elenco delle proprietà cambierà in base al controllo selezionato. La visualizzazione della griglia sostituisce il normale comando del menu contestuale (clic destro).

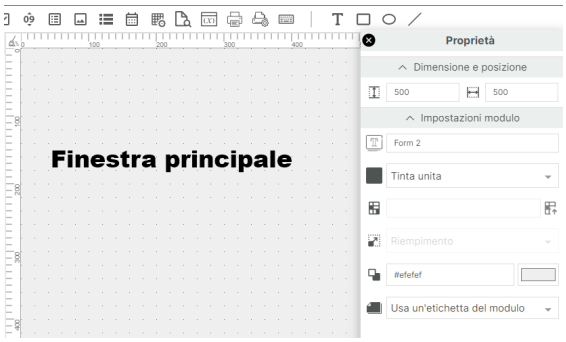


Alcuni controlli possono includere una sezione Tipo di dati che consente agli utenti di assegnare una variabile o collegare un database a quel controllo. Una volta assegnato, il valore del controllo verrà collegato al tipo di dati selezionato e qualsiasi modifica apportata al controllo o al tipo di dati verrà sincronizzata.



La finestra principale

La **finestra principale**, visualizzata al centro, è l'area di lavoro. Qui si aggiungono i controlli e si creano i form che verranno utilizzati per inserire i dati per la stampa delle etichette. Una volta creato e configurato il form, è possibile andare su **File > Esegui** per eseguire il form e visualizzarne il risultato finale.



La Barra di stato

La **Barra di stato** fornisce informazioni sulla stampante attiva, la posizione del puntatore sull'asse x e y e il menu a discesa del selettore del form attivo.



Le nozioni di base

Cosa sono le Azioni?

Le **Azioni** sono funzioni assegnate ai pulsanti e per caricare/scaricare i form. In Power Form, 14 azioni predefinite sono incluse nel menu **Azioni** per risparmiare tempo ed eliminare la necessità di programmazione. In alcuni casi, dove devono essere configurati parametri specifici, anche questi sono stati predefiniti nella configurazione dell'azione.

Le azioni predefinite sono:

Azione	**Popup di conferma**
	Visualizza la finestra di dialogo di conferma in cui l'utente può vedere un messaggio predefinito e i pulsanti per accettare o annullare il messaggio.
Parametri	**Titolo**
	Consente all'utente di impostare il titolo dell'intestazione
	Messaggio
	Consente all'utente di impostare il testo principale del messaggio
	Pulsanti
	Menu a discesa con un insieme di diverse opzioni di pulsanti da visualizzare nel popup del messaggio
	Icona
	Menu a discesa con un insieme di diverse icone da visualizzare nel popup del messaggio

Azione	**Aggiorna valore variabile**
	Consente all'utente di aggiornare le variabili
Parametri	**Nome variabile**
	L'utente può selezionare il nome della variabile da aggiornare
	Nuovo tipo di valore
	Menu a discesa dei tipi di valore che possono essere applicati alla variabile da aggiornare
	Opzione
	Menu a discesa dei tipi di valore che possono essere applicati alla variabile da aggiornare
	Nuovo valore
	Campo che consente all'utente di selezionare un nuovo valore per la variabile selezionata

Azione	**Visualizza form**
	Consente all'utente di aprire un nuovo form
Parametri	**Form da mostrare**
	Elenco di form in cui l'utente può selezionare quale form visualizzare
	Comportamento visualizzazione form
	Apre il form scelto in una nuova finestra o nella stessa
	Opzione
	Consente all'utente di aprire il form precedentemente aperto, se esiste

Azione	**Esci dal form.**
	Consente all'utente di chiudere la finestra di esecuzione del form.

Azione	**Imposta stampante**
	Consente all'utente di stampare dalla stampante selezionata e di ignorare le stampanti eventualmente associate al documento
Parametro	**Imposta stampante**
	Consente di impostare una stampante come stampante predefinita da utilizzare quando si fa clic sul pulsante, oppure di utilizzare la stampante selezionata da un elenco, se una variabile di selezione stampante è utilizzata e definita nelle proprietà del form

Azione	**Stampa etichetta**
	Consente all'utente di stampare
Parametri	**Conteggio etichette**
	Invia alla stampante il numero di etichette da stampare. Se il documento include un contatore, il contatore si incrementa insieme al numero di etichette.
	Copia di etichetta
	Indica alla stampante quante copie identiche di ogni etichetta devono essere stampate
	Copia di pagina
	Indica alla stampante quante copie di ogni pagina stampare
	Etichette a taglio
	Indica alla stampante quante etichette stampare prima di ogni taglio

Azione	**Leggi dati da file**
	Consente all'utente di leggere i dati dei file e applicarne il valore alla variabile o al controllo
Parametri	**Scegli file**
	Consente all'utente di selezionare il file da leggere
	Dimensione massima
	Imposta la dimensione massima delle righe che verranno lette dal file
	Applica tipo di valore
	Consente all'utente di selezionare dove applicare i dati del file: variabile o controllo
	Seleziona variabile/controllo
	Consente all'utente di selezionare a quale controllo verranno applicati i dati

Azione	**Apri finestra di dialogo**
	Consente all'utente di aprire le finestre di dialogo del designer di etichette
Parametro	**Apri finestra di dialogo**

	Menu a discesa con l'elenco delle finestre di dialogo disponibili da aprire

Azione	**Apri link web**
	Consente all'utente di aprire il link web selezionato
Parametro	**Indirizzo link**
	Campo per inserire il link da aprire

Azione	**Esegui richiesta SQL**
	Consente all'utente di inviare una richiesta SQL al database connesso per l'esecuzione
Parametro	**Database**
	Seleziona il database in cui verrà eseguita la richiesta SQL
Parametro	**Istruzione SQL**
	Area di testo per il codice SQL

Azione	**Esegui richiesta script**
	Consente all'utente di eseguire il codice JavaScript nativo per confrontare valori, aggiornare variabili, scrivere dati su file, ecc.
Parametro	**Script**
	Area di testo per il codice
Parametro	**Categoria**
	Menu a discesa con l'elenco dei nomi delle categorie per metodi, costanti, operatori, ecc.
Parametro	**Snippet**
	Elenco di snippet nella categoria selezionata
Parametro	**Aggiungi**
	Pulsante per aggiungere lo snippet selezionato all'area di testo del codice
Parametro	**Convalida**
	Pulsante per convalidare la sintassi del codice inserito nell'area di testo

Azione	**Aggiorna database**
	Consente all'utente di forzare un aggiornamento del database
Parametro	**Estrai dati da**
	Menu a discesa con l'opzione "Database" per forzare l'aggiornamento del database e "Dal risultato dell'azione precedente" per aggiornare il database utilizzando il filtraggio dell'azione SQL

Azione	**Apri link web**
	Consente all'utente di aprire un link web specificato
Parametro	**Indirizzo link**
	Campo per inserire l'indirizzo del link web da aprire

Azione	**Imposta focus**
	Consente all'utente di impostare il focus sul controllo selezionato
Parametro	**Seleziona controllo**
	Seleziona il controllo che deve ricevere il focus

Azione	**Aggiorna elemento**
	Consente all'utente di aggiornare il controllo selezionato
Parametro	**Seleziona controllo**
	Seleziona il controllo che verrà aggiornato
Parametro	**Elenco proprietà**
	Visualizza l'elenco delle proprietà disponibili per l'aggiornamento del controllo selezionato

Azione script

L'"Azione Esegui script" consente agli utenti di collegare il codice JavaScript a elementi dell'interfaccia utente (come i pulsanti) in un'applicazione Power Form. Ciò consente di estendere la logica dell'app scrivendo script che rispondono alle interazioni dell'utente.

Istruzioni passo a passo;

1. Seleziona un elemento dell'interfaccia utente
    1. Fai clic sull'elemento dell'interfaccia utente a cui desideri collegare uno script (ad es. un pulsante).
    2. Suggerimento: è possibile selezionare pulsanti, campi di input, griglie o qualsiasi elemento che supporti gli eventi.

2. Apri il pannello Eventi
    1. Fai clic sull'icona a forma di ingranaggio. 
    2. Nel pannello "Eventi", trova l'evento che desideri gestire, ad es. "Clic".
    3. Premi il pulsante "..." accanto al nome dell'evento per configurarlo.

3. Aggiungi un'azione script
    1. Nella finestra di dialogo "Configura azioni evento" che si apre:
        a. Fai clic sull'icona "Esegui azione script". 
        b. Una nuova azione apparirà nell'elenco.

4. Scrivi lo script

    Nel pannello "Proprietà", inserisci la logica JavaScript personalizzata.

    Esempio:

    ```
    const a = 12;
    const b = 32;
    return b * a;
    ```

    * Questo snippet di codice JavaScript definisce due variabili costanti, a con valore 12 e b con valore 32. Restituisce quindi il risultato della moltiplicazione di b per a.

5. Convalida e applica
    1. Fai clic su "Convalida" per verificare la presenza di errori di sintassi nello script.

2. Una volta completato con successo, premi "Applica" per salvare l'azione.

Utilizzo degli snippet di codice

L'interfaccia di scripting offre un elenco di snippet predefiniti organizzati per categoria. Questi snippet consentono di inserire espressioni, costanti, strutture e funzioni comunemente utilizzate senza doverle scrivere da zero.

Per utilizzare uno snippet:

1. Seleziona una categoria dal menu a discesa.
2. Scegli uno snippet dal secondo menu a discesa.
3. Fai clic su "Aggiungi" per inserirlo nell'editor di script.

Tutti gli snippet disponibili:

Snippet	**Description**
Math	
Math.sqrt(number)	Returns the square root of a number
Math.abs(number)	Returns the absolute value
Math.cos(number)	Returns the cosine of a number (radians)
Math.sin(number)	Returns the sine of a number (radians)
Math.ceil(number)	Rounds up to the nearest integer
Math.floor(number)	Rounds down to the nearest integer
Math.round(number)	Rounds to the nearest integer
Math.random()	Returns a random number between 0 and 1
Math.pow(a, b)	Raises a to the power of b
Math.max(a, b)	Returns the maximum of two values
Math.min(a, b)	Returns the minimum of two values

Snippet	Description
Math.log(x)	Natural logarithm (base e) of x
Math.exp(x)	Returns e to the power of x
JSON	
JSON.stringify(object)	Converts an object to a JSON string
JSON.parse(jsonString)	Parses a JSON string into an object
Variables	
let x = value;	Declares a variable with block scope
const PI = 3.14;	Declares a constant
let result;	Declares an uninitialized variable
var total = 0;	Declares a function-scoped variable
Constants	
Number.MAX_VALUE	Maximum numeric value
Number.MIN_VALUE	Smallest positive numeric value
undefined	Primitive indicating no value
null	Intentional absence of any object value
NaN	Not-a-Number value
Math.PI	The ratio of circumference to diameter
Math.E	Euler's number
Math.LN2	Natural log of 2
Math.LN10	Natural log of 10

Snippet	Description
Math.LOG2E	Base 2 log of e
Math.LOG10E	Base 10 log of e
Math.SQRT1_2	Square root of 0.5
Math.SQRT2	Square root of 2
Logical	
a > b	Greater than comparison
a < b	Less than comparison
a >= b	Greater than or equal to
a <= b	Less than or equal to
a && b	Logical AND
a || b	Logical OR
!a	Logical NOT
a != b	Inequality comparison
a !== b	Strict inequality comparison
TRUE	Boolean true
FALSE	Boolean false
Operators	
a + b	Addition
a - b	Subtraction
a * b	Multiplication

Snippet	Description
a / b	Division
a % b	Modulo
a ** b	Exponentiation
a += b	Add and assign
a -= b	Subtract and assign
a *= b	Multiply and assign
a /= b	Divide and assign
a == b	Equality
a === b	Strict equality
++a	Pre-increment
--a	Pre-decrement
Statements	
if (condition) { }	Conditional execution
else { }	Executes if condition is false
else if (condition) { }	Checks another condition
for (let i = 0; i < n; i++) { }	For loop
while (condition) { }	While loop
do { } while (condition);	Do-while loop
switch (expression) { case: break;}	Switch-case conditional
try { } catch (e) { }	Try-catch block

Snippet	Description
return value;	Returns a value
break;	Breaks out of loop
continue;	Skips to next loop iteration
Array	
array.push(item)	Adds item to end of array
array.pop()	Removes last item from array
array.map(x => x)	Transforms each array element
array.filter(x => x > 0)	Filters elements based on condition
array.find(x => x === 0)	Finds first match
array.reduce(...)	Reduces array to a single value
array.includes(value)	Checks if value exists in array
array.slice(start, end)	Returns a shallow copy of array
array.indexOf(value)	Returns index of value in array
Object	
Object.keys(obj)	Returns keys of object
Object.values(obj)	Returns values of object
Object.entries(obj)	Returns key-value pairs
Object.assign({}, source)	Copies values into a new object
obj.hasOwnProperty(key)	Checks if object has property
String	

Snippet	Description
str.toUpperCase()	Converts to uppercase
str.toLowerCase()	Converts to lowercase
str.includes("text")	Checks for substring
str.replace("", "")	Replaces text
str.split(",")	Splits string into array
str.trim()	Removes whitespace
str.slice(start, end)	Extracts part of string
Number	
Number(value)	Converts to number
num.toFixed(2)	Formats number to fixed decimals
num.toString()	Converts number to string
Boolean	
Boolean(value)	Converts to boolean
!value	Negation
!!value	Double negation (truth check)
MapSet	
const map = new Map();	Creates new map
map.set("key", value);	Sets key-value pair
map.get("key");	Gets value by key
map.has("key");	Checks key existence

Snippet	Description
map.delete("key");	Deletes key
const set = new Set();	Creates new set
set.add(value);	Adds value to set
set.has(value);	Checks value existence
set.delete(value);	Removes value from set
DateTime	
new Date("")	Creates date from string
dateVar.toISOString()	Converts to ISO string
dateVar.getTime()	Gets time in ms
Date.now()	Gets current timestamp
Timers	
setTimeout(() => {}, 1000);	Delays function execution
setInterval(() => {}, 1000);	Repeats function execution
clearTimeout(timeoutId);	Clears timeout
clearInterval(intervalId);	Clears interval
FileSystem	
fs.readFileSync("", "utf8")	Reads file content
fs.writeFileSync("", "")	Writes to file
fs.appendFileSync("", "")	Appends to file
const fd = fs.openSync("", "rw")	Opens file

Snippet	Description
fs.fsyncSync(fd);	Flushes file content
fs.closeSync(fd);	Closes file
fs.existsSync("")	Checks file existence
fs.readdirSync("")	Reads directory content
Functions	
function myFunction() { }	Declares a function
const add = () => null;	Declares an arrow function
myFunction();	Calls a function

Risoluzione dei problemi

Nota: `console.log()` non è disponibile in questo ambiente di scripting. Per identificare gli errori, consulta i log degli errori in `%APPDATA%/TekLynx/web-forms/logs`

Problema	Soluzione
Lo script non viene eseguito	Verifica di aver fatto clic su Applica e di averlo associato all'evento corretto
La convalida non riesce	Controlla la sintassi e assicurati che tutte le variabili siano dichiarate

Suggerimenti

1. Usa *return* per restituire il risultato al sistema del form.
2. Combina più righe di logica — tutte le funzionalità JavaScript sono supportate.

Utilizzo delle variabili Form

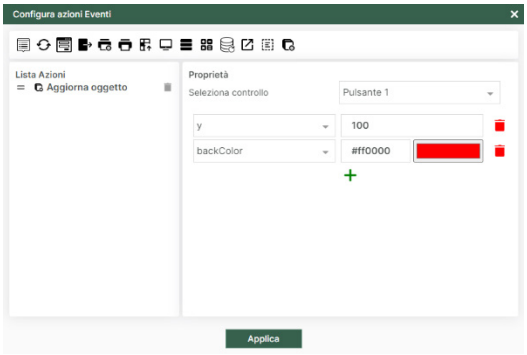
È possibile aggiornare direttamente le variabili del form all'interno dello script assegnando loro un nuovo valore tramite il relativo nome. Ad esempio, se una variabile del form si chiama `candy_amount`, è possibile impostarne il valore in questo modo:

```
candy_amount = 12;
```

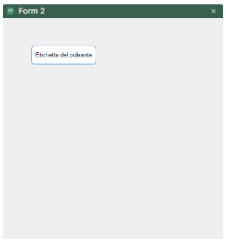
Il motore di script riconoscerà automaticamente questa assegnazione e applicherà il valore alla variabile del form corrispondente nell'origine dati al termine dell'esecuzione dello script.
È inoltre possibile utilizzare il risultato di un'istruzione return di un'azione script in un'azione successiva facendo riferimento al "Risultato dell'azione precedente" nella configurazione dell'azione successiva.

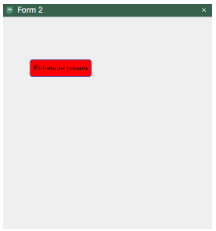
Azione Aggiorna oggetto

L'azione Aggiorna oggetto consente all'utente di modificare le proprietà di un controllo selezionato in fase di esecuzione quando viene attivato un evento. Dopo aver aggiunto questa azione nella finestra di dialogo Configura azioni evento, l'utente sceglie il controllo di destinazione in Controllo selezionato e quindi definisce una o più proprietà da aggiornare nella sezione Elenco proprietà.



Questa funzione può essere utilizzata per modificare dinamicamente il comportamento o l'aspetto del controllo, ad esempio modificando posizione, dimensione, testo, colore, visibilità o altre proprietà a valore singolo supportate, in base all'interazione dell'utente o al risultato di un'azione precedente.





Limitazioni: questa azione non può essere utilizzata per impostare proprietà che richiedono più opzioni o raccolte complesse, come gli elementi per una Casella lista o un gruppo Pulsante opzione. Non può inoltre essere utilizzata per impostare o modificare la stampante attiva.



France
+33 (0) 562 601 080

Germany
+49 (0) 2103 2526 0

Singapore
+65 6908 0960

United States
+1 (414) 837 4800

Copyright 2026 TEKLYNX Corporation SAS. All rights reserved. LABEL MATRIX, LABELVIEW, CODESOFT, LABEL ARCHIVE, SENTINEL, PRINT MODULE, BACKTRACK, TEKLYNX CENTRAL, TEKLYNX, and Barcode Better are trademarks or registered trademarks of TEKLYNX Corporation SAS or its affiliated companies. All other brands and product names are trademarks and/or copyrights of their respective owners.

www.teklynx.com