

Guide de l'utilisateur du Power Form

Version 2.0

Les informations contenues dans le présent manuel de documentation ne sont pas contractuelles et peuvent faire l'objet de modifications sans préavis.

La fourniture du logiciel décrit dans ce manuel est régie par une licence d'utilisation. Le logiciel ne peut être utilisé, copié ou reproduit sur quelque support que ce soit, que conformément aux termes de cette licence.

Aucune partie du manuel ne peut être copiée, reproduite ou transmise par quelque moyen que ce soit, dans d'autres buts que l'usage personnel de l'acheteur, sans la permission écrite de TEKLYNX Corporation SAS.

©2026 TEKLYNX Corporation SAS,
Tous droits réservés.

Table des matières

Introduction	4
Interface	4
La barre de menu	5
La barre d'outils	5
Arborescence Solution.....	7
Grille de propriétés	8
Fenêtre principale	9
Barre d'état	9
Notions de base	10
Qu'est-ce que les Actions ?	10
Action de script	15
Dépannage	23
Utilisation des variables de formulaire.....	24
Action Actualiser l'objet.....	24

Introduction

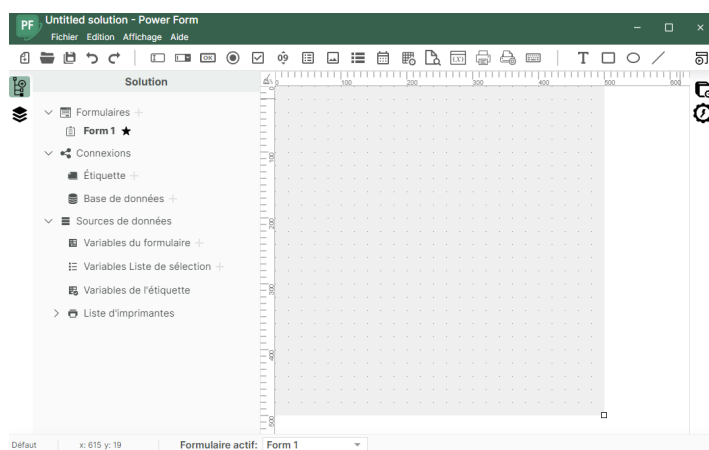
Power Form est un outil de conception visuelle qui vous permet de rapidement créer des applications front-end de saisie de données et d'impression d'étiquettes.

Il inclut des fonctionnalités comme :

- Sélection du type d'étiquette et d'imprimante
- Aperçu avant impression
- Paramètres de page et d'imprimante
- Connexions à la base de données
- Application à écrans/formulaires multiples
- Valeurs prédéfinies et contrôle des données

Interface

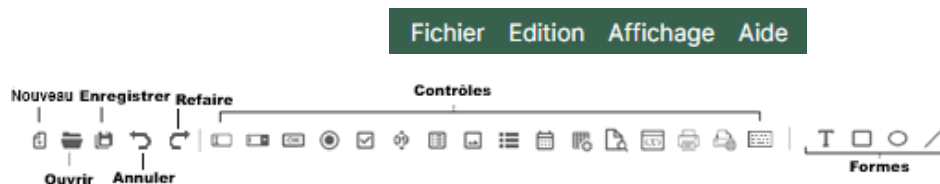
L'interface de Power Form est facile à utiliser, ce qui réduit le temps nécessaire pour se familiariser avec le logiciel. Elle inclut une barre de menus, une barre d'outils, l'arborescence Solution, une grille de propriétés, une fenêtre principale et une barre d'état.



La barre de menu

La barre de menu contient quatre éléments : Fichier, Edition, Affichage et Aide. Lorsque l'on clique dessus, chaque élément affiche une nouvelle liste d'éléments permettant à l'utilisateur d'effectuer différentes actions. Pour accéder plus rapidement aux éléments du menu, appuyez sur Alt + la lettre de votre choix :

- Alt+F ouvrira le menu Fichier
- Alt+E ouvrira le menu Edition
- Alt+V ouvrira le menu Affichage
- Alt+H ouvrira le menu Aide



La barre d'outils

La barre d'outils est en général affichée juste en dessous de la barre de menu. Elle est composée d'icônes qui représentent les fonctions et objets logiciels les plus couramment employés pour utiliser le formulaire. Vous pouvez cliquer sur ces icônes pour accéder rapidement aux fonctions correspondantes.

Les objets consistent en 16 contrôles et 4 formes qui peuvent être ajoutés au formulaire : Saisie de texte, Boîte combinée, Bouton, Bouton radio, Case à cocher, Numérique haut/bas, Zone de groupe, Zone d'image, Zone de liste, Sélecteur de date, Grille de tableau de données, Aperçu de l'étiquette, Grille de données des variables d'étiquette, Sélecteur d'imprimante, Paramètres d'impression, Texte, Rectangle, Ellipse et Ligne.

Chaque contrôle a une fonction spécifique. Elles peuvent être liées à des données fixes ou variables, et associées à des actions. Pour insérer un contrôle dans votre formulaire, il suffit de cliquer dessus et de le faire glisser dans le formulaire.

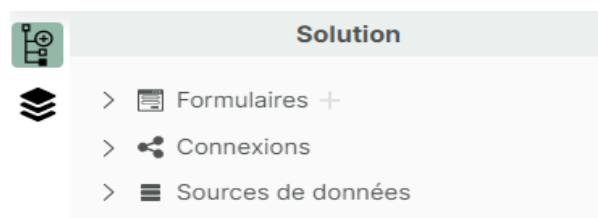
Contrôle	Description
Saisie de texte	Champ d'entrée de données
Boîte combinée	Affiche une liste déroulante de données, telles que définies dans ses propriétés
Bouton	Contrôle actif utilisé pour exécuter des fonctions/actions définies
Bouton radio	Affiche une liste de données sous forme de groupe de boutons radio
Case à cocher	Contrôle permettant d'activer/de désactiver ou de sélectionner/désélectionner des fonctionnalités prédéfinies
Numérique haut/bas	Champ de saisie de données réservé aux valeurs numériques
Zone de groupe	Cadre inactif placé autour d'un groupe de contrôles pour une meilleure organisation visuelle
Zone d'image	Cadre dans lequel importer une image
Zone de liste	Affiche une liste de données, telles que définies dans ses propriétés
Sélecteur de date	Champ de saisie de données pour le format de date défini dans ses propriétés
Grille du tableau de données	Affiche le tableau de base de données défini dans les propriétés, ainsi que certaines fonctionnalités de base telles que les filtres et les champs de recherche
Aperçu de l'étiquette	Cadre affichant un aperçu de l'étiquette associée au formulaire
Grille de données des variables d'étiquette	Affiche les variables d'étiquette « À l'impression » sous forme de vue Nom, Valeur
Sélecteur d'imprimante	Permet à l'utilisateur de sélectionner l'imprimante active et de modifier les paramètres de l'imprimante sélectionnée

Contrôle	Description
Paramètres d'impression	Permet à l'utilisateur d'imprimer l'étiquette sélectionnée et de définir la quantité d'étiquettes, le nombre de copies, le nombre de pages et les paramètres des éléments entrecoupés
Clavier virtuel	Clavier virtuel affiché à l'écran pour la saisie de données
Texte	Texte non actif utilisé pour afficher le nom d'un champ de saisie
Rectangle	Affiche un objet en forme de rectangle

Contrôle	Description
Ellipse	Affiche un objet en forme d'ellipse
Ligne	Affiche un objet en forme de ligne

Arborescence Solution

L'**Arborescence Solution** est un ensemble d'onglets affiché sur le côté gauche de l'application. Il est composé de sections qui servent à appliquer des configurations générales à la solution.



L'**onglet Solution** est composé de trois sections différentes qui peuvent être configurées et appliquées à l'ensemble du formulaire : Formulaires, Connexions et Sources de données.

Section	Description
Formulaires	Liste des formulaires utilisés dans la solution pour représenter différentes zones de travail
Connexions	Liste des connexions disponibles, y compris la connexion à l'API, la connexion à l'étiquette et la connexion à la base de données
Sources de données	Contient différents types de variables qui peuvent être utilisées dans la solution. Il existe quatre types de sources de données : Variables Formulaire, Variables de liste de sélection, Variables d'étiquette et Liste d'imprimantes.

L'**onglet Objets** affiche une liste des objets placés sur le formulaire actif.



Grille de propriétés

La **Grille de propriétés** dresse la liste de toutes les propriétés du contrôle sélectionné. Vous pouvez y modifier les caractéristiques de vos contrôles, telles que leur nom, leur couleur, leur taille ou leurs actions. Elle est contextuelle, de sorte que la liste des propriétés change en fonction du contrôle sélectionné. L'affichage de la grille remplace la commande habituelle de menu contextuel (clic droit).

The screenshot shows a panel titled 'Propriétés' with a close button (X). It contains two expandable sections: 'Taille et position' (collapsed) and 'Paramètres de formulaire' (expanded). Under 'Paramètres de formulaire', there are three settings: a text input labeled 'Form 1' with a text icon, a color selection dropdown currently set to 'Solide' with a solid black color swatch, and a data source selection dropdown with a data grid icon and a refresh icon.

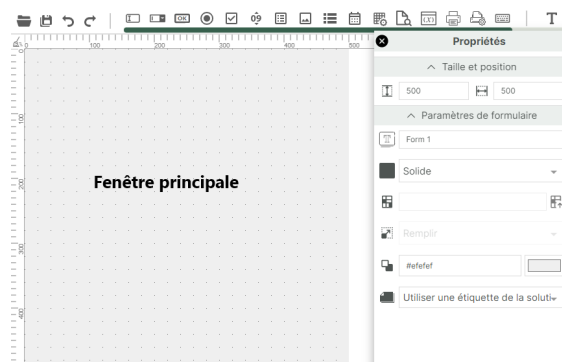
Certains contrôles peuvent inclure une section Type de données qui permet aux utilisateurs d'affecter une variable ou de lier une base de données à ce contrôle. Une fois affectée, la valeur du contrôle sera liée au type de données sélectionné et toute modification apportée au contrôle ou au type de données sera synchronisée.

The screenshot shows a control titled 'Saisie de texte 1' with a close button (X). It has an expandable section 'Type de données' which is currently expanded. Below this section is a dropdown menu with a pencil icon and the text 'Sélectionner une option'.

The screenshot shows a control titled 'Grille de tableau de données 1' with a close button (X). It has an expandable section 'Type de données' which is currently expanded. Below this section are two dropdown menus: the first has a list icon and the text 'Sélectionner la base de données', and the second has a magnifying glass icon and the text 'Sélectionner la table'.

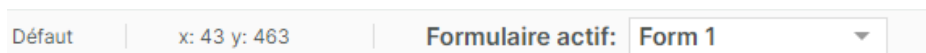
Fenêtre principale

La **fenêtre principale**, affichée au centre, est votre zone de travail. Vous y ajouterez des contrôles et créerez les formulaires que vous utiliserez pour saisir les données d'impression des étiquettes. Une fois le formulaire créé et configuré, vous pouvez aller dans **Fichier > Exécuter** pour générer le formulaire et voir le résultat final.



Barre d'état

La **barre d'état** affiche des informations sur l'imprimante active, la position du pointeur sur les axes x et y, ainsi que la liste déroulante de sélection du formulaire actif.



Notions de base

Qu'est-ce que les Actions ?

Les **Actions** sont des fonctions attribuées aux boutons et qui permettent de charger/décharger des formulaires. Dans Power Form, 14 actions prédéfinies ont été incluses dans le menu **Actions** pour vous faire gagner du temps et vous éviter d'avoir à les programmer. Dans certains cas, lorsque des paramètres spécifiques doivent être configurés, ceux-ci ont également été prédéfinis dans la configuration de l'action

Les actions prédéfinies sont :

Action	Fenêtre contextuelle de confirmation
	Affiche la boîte de dialogue de confirmation, où l'utilisateur peut voir un message prédéfini et des boutons pour accepter ou annuler le message.
Paramètres	Titre
	Permet à l'utilisateur de définir le titre principal.
	Message
	Permet à l'utilisateur de définir le texte principal du message.
	Boutons
	Menu déroulant proposant un ensemble de différentes options de boutons à afficher dans la fenêtre contextuelle du message.
	Icône
	Menu déroulant proposant un ensemble de différentes icônes à afficher dans la fenêtre contextuelle du message.

Action	Mettre à jour la valeur de la variable
	Permet à l'utilisateur de mettre à jour les variables.
Paramètres	Nom de la variable
	L'utilisateur peut sélectionner le nom de la variable à modifier.
	Nouveau type de valeur
	Liste déroulante des types de valeurs qu'il est possible d'appliquer à la variable à mettre à jour.
	Option
	Permet à l'utilisateur d'ajouter une nouvelle valeur à la valeur existante de la variable sélectionnée.
	Nouvelle valeur
	Champ permettant à l'utilisateur de sélectionner une nouvelle valeur pour la variable sélectionnée.

Action	Afficher le formulaire.
	Permet à l'utilisateur d'ouvrir un nouveau formulaire.
Paramètres	Formulaire à afficher
	Liste des formulaires que l'utilisateur peut sélectionner pour affichage.
	Comportement d'affichage du formulaire
	Ouvre le formulaire sélectionné dans une nouvelle fenêtre ou dans la même fenêtre.
	Option
	Permet à l'utilisateur d'ouvrir un formulaire précédemment ouvert, s'il y en a un.

Action	Quitter le formulaire.
	Permet à l'utilisateur de fermer la fenêtre d'exécution du formulaire.

Action	Définir l'imprimante
	Permet à l'utilisateur d'imprimer à partir de l'imprimante sélectionnée et de remplacer toute autre imprimante éventuellement associée au document.
Paramètre	Définir l'imprimante

	Permet à l'utilisateur de définir une imprimante comme imprimante par défaut à utiliser lorsque l'on clique sur le bouton, ou d'utiliser l'imprimante sélectionnée dans une liste si une variable de sélection d'imprimante est utilisée et définie dans les propriétés du formulaire.
--	--

Action	Imprimer l'étiquette
	Permet à l'utilisateur d'imprimer.
Paramètres	Nombre d'étiquettes
	Envoie à l'imprimante le nombre d'étiquettes à imprimer. Si le document inclut un compteur, celui-ci augmente en même temps que le nombre d'étiquettes.
	Copie d'étiquettes
	Indique à l'imprimante combien de copies identiques de chaque étiquette doivent être imprimées.
	Copie de pages
	Indique à l'imprimante combien de copies identiques de chaque page doivent être imprimées.
	Etiquettes entre coupe
	Indique à l'imprimante le nombre d'étiquettes à imprimer avant chaque découpe.

Action	Lire les données du fichier
	Permet à l'utilisateur de lire les données des fichiers et d'appliquer leur valeur à la variable ou au contrôle.
Paramètres	Choisir un fichier
	Permet à l'utilisateur de sélectionner le fichier à lire.
	Taille maximale
	Définit la taille maximale des lignes qui seront lues dans le fichier.
	Appliquer le type de valeur
	Permet à l'utilisateur de sélectionner où appliquer les données du fichier. Il peut s'agir de variables ou de contrôles.
	Sélectionner une variable / un contrôle
	Permet à l'utilisateur de sélectionner le contrôle auquel les données seront appliquées.

Action	Ouvrir une boîte de dialogue
	Permet à l'utilisateur d'ouvrir les boîtes de dialogue du concepteur d'étiquettes
Paramètre	Ouvrir la boîte de dialogue
	Menu déroulant affichant la liste des boîtes de dialogue qu'il est possible d'ouvrir.

Action	Exécuter la requête SQL
	Permet à l'utilisateur d'envoyer une requête SQL à la base de données connectée pour exécution.
Paramètre	Base de données
	Permet à l'utilisateur de sélectionner la base de données sur laquelle la requête SQL sera exécutée
Paramètre	Déclaration SQL
	Zone de texte pour le code SQL

Action	Exécuter l'action du script
	Permet à l'utilisateur d'exécuter du code JavaScript natif pour comparer des valeurs, mettre à jour des variables, écrire des données dans un fichier, etc.
Paramètre	Script
	Zone de texte pour le code
Paramètre	Catégorie
	Menu déroulant affichant une liste de noms de catégories pour les méthodes, les constantes, les opérateurs, etc.
Paramètre	Extraits de code
	Liste d'extraits de code dans la catégorie sélectionnée
Paramètre	Ajouter
	Bouton permettant d'ajouter l'extrait de code sélectionné à la zone de texte du code
Paramètre	Valider
	Bouton permettant de valider la syntaxe du code saisi dans la zone de texte.

Action	Actualiser la base de données
	Permet à l'utilisateur de forcer une actualisation de la base de données
Paramètre	Prendre les données de
	Liste déroulante avec l'option « Base de données » pour forcer l'actualisation de la base de données et l'option « Du résultat de l'action précédente » pour actualiser la base de données en utilisant le filtrage des actions SQL.

Action	Ouvrir le lien Web
	Permet à l'utilisateur d'ouvrir un lien Web spécifique.
Paramètre	Adresse du lien
	Champ permettant de saisir l'adresse du lien Web à ouvrir.

Action	Donner le focus
	Permet à l'utilisateur de donner le focus sur le contrôle sélectionné.
Paramètre	Sélectionner un contrôle
	Permet à l'utilisateur de sélectionner le contrôle qui doit faire l'objet du focus.

Action	Actualiser l'objet
	Permet à l'utilisateur de mettre à jour le contrôle sélectionné.
Paramètre	Sélectionner un contrôle
	Permet de sélectionner le contrôle qui sera mis à jour.
Paramètre	Liste des propriétés
	Affiche la liste des propriétés pouvant être mises à jour pour le contrôle sélectionné

Action de script

L'option « Exécuter l'action du script » permet aux utilisateurs de lier du code JavaScript à des éléments d'interface utilisateur (comme des boutons) dans une application Power Form. Cela permet d'étendre la logique de l'application en écrivant des scripts qui réagissent aux interactions de l'utilisateur.

Instructions étape par étape :

1. Sélectionner un élément d'interface utilisateur

1. Cliquez sur l'élément d'interface utilisateur auquel vous souhaitez associer un script (p. ex., un bouton).
2. Astuce : vous pouvez sélectionner des boutons, des champs de saisie, des grilles ou tout élément qui prend en charge les événements.

2. Ouvrir le panneau Événements

1. Cliquez sur l'icône d'engrenage .
2. Dans le panneau « Événements », recherchez l'événement que vous souhaitez gérer, p. ex. « Clic ».
3. Appuyez sur le bouton « ... » à côté du nom de l'événement pour le configurer.

3. Ajouter une action de script

1. Dans la boîte de dialogue « Configurer les actions d'événement » qui s'ouvre :
 - a. Cliquez sur l'icône « Exécuter l'action du script » : .
 - b. Une nouvelle action apparaît dans la liste.

4. Écrire votre script

Dans le panneau « Propriétés », saisissez votre logique JavaScript personnalisée.

Exemple :

```
const a = 12;
const b = 32;
return b * a;
```

* Cet extrait de code JavaScript définit deux variables constantes : « a » à laquelle est attribuée la valeur 12 et « b » à laquelle est attribuée la valeur 32. Il renvoie ensuite le résultat de la multiplication de « b » par « a ».

5. Valider et appliquer

1. Cliquez sur « Valider » pour vérifier si votre script contient des erreurs de syntaxe.
2. Une fois l'opération réussie, appuyez sur « Appliquer » pour enregistrer l'action.

Utilisation d'extraits de code

L'interface de script propose une liste d'extraits de code prédéfinis, organisés par catégorie. Ces extraits de code permettent d'insérer des expressions, des constantes, des structures et des fonctions couramment utilisées, sans avoir à les écrire à partir de zéro.

Pour utiliser un extrait de code :

1. Sélectionnez une catégorie dans le menu déroulant.
2. Choisissez un extrait de code dans le deuxième menu déroulant.
3. Cliquez sur « Ajouter » pour l'insérer dans l'éditeur de script.

Tous les extraits de code disponibles :

Snippet	Description
Math	
Math.sqrt(number)	Returns the square root of a number
Math.abs(number)	Returns the absolute value
Math.cos(number)	Returns the cosine of a number (radians)
Math.sin(number)	Returns the sine of a number (radians)
Math.ceil(number)	Rounds up to the nearest integer
Math.floor(number)	Rounds down to the nearest integer
Math.round(number)	Rounds to the nearest integer
Math.random()	Returns a random number between 0 and 1
Math.pow(a, b)	Raises a to the power of b
Math.max(a, b)	Returns the maximum of two values

Snippet	Description
Math.min(a, b)	Returns the minimum of two values
Math.log(x)	Natural logarithm (base e) of x
Math.exp(x)	Returns e to the power of x
JSON	
JSON.stringify(object)	Converts an object to a JSON string
JSON.parse(jsonString)	Parses a JSON string into an object
Variables	
let x = value;	Declares a variable with block scope
const PI = 3.14;	Declares a constant
let result;	Declares an uninitialized variable
var total = 0;	Declares a function-scoped variable
Constants	
Number.MAX_VALUE	Maximum numeric value
Number.MIN_VALUE	Smallest positive numeric value
undefined	Primitive indicating no value
null	Intentional absence of any object value
NaN	Not-a-Number value
Math.PI	The ratio of circumference to diameter
Math.E	Euler's number
Math.LN2	Natural log of 2

Snippet	Description
Math.LN10	Natural log of 10
Math.LOG2E	Base 2 log of e
Math.LOG10E	Base 10 log of e
Math.SQRT1_2	Square root of 0.5
Math.SQRT2	Square root of 2
Logical	
$a > b$	Greater than comparison
$a < b$	Less than comparison
$a \geq b$	Greater than or equal to
$a \leq b$	Less than or equal to
$a \&\& b$	Logical AND
$a \parallel b$	Logical OR
$!a$	Logical NOT
$a != b$	Inequality comparison
$a !== b$	Strict inequality comparison
TRUE	Boolean true
FALSE	Boolean false
Operators	
$a + b$	Addition
$a - b$	Subtraction

Snippet	Description
<code>a * b</code>	Multiplication
<code>a / b</code>	Division
<code>a % b</code>	Modulo
<code>a ** b</code>	Exponentiation
<code>a += b</code>	Add and assign
<code>a -= b</code>	Subtract and assign
<code>a *= b</code>	Multiply and assign
<code>a /= b</code>	Divide and assign
<code>a == b</code>	Equality
<code>a === b</code>	Strict equality
<code>++a</code>	Pre-increment
<code>--a</code>	Pre-decrement
Statements	
<code>if (condition) { }</code>	Conditional execution
<code>else { }</code>	Executes if condition is false
<code>else if (condition) { }</code>	Checks another condition
<code>for (let i = 0; i < n; i++) { }</code>	For loop
<code>while (condition) { }</code>	While loop
<code>do { } while (condition);</code>	Do-while loop
<code>switch (expression) { case: break; }</code>	Switch-case conditional

Snippet	Description
try { } catch (e) { }	Try-catch block
return value;	Returns a value
break;	Breaks out of loop
continue;	Skips to next loop iteration
Array	
array.push(item)	Adds item to end of array
array.pop()	Removes last item from array
array.map(x => x)	Transforms each array element
array.filter(x => x > 0)	Filters elements based on condition
array.find(x => x === 0)	Finds first match
array.reduce(...)	Reduces array to a single value
array.includes(value)	Checks if value exists in array
array.slice(start, end)	Returns a shallow copy of array
array.indexOf(value)	Returns index of value in array
Object	
Object.keys(obj)	Returns keys of object
Object.values(obj)	Returns values of object
Object.entries(obj)	Returns key-value pairs
Object.assign({}, source)	Copies values into a new object
obj.hasOwnProperty(key)	Checks if object has property

Snippet	Description
String	
<code>str.toUpperCase()</code>	Converts to uppercase
<code>str.toLowerCase()</code>	Converts to lowercase
<code>str.includes("text")</code>	Checks for substring
<code>str.replace("", "")</code>	Replaces text
<code>str.split(",")</code>	Splits string into array
<code>str.trim()</code>	Removes whitespace
<code>str.slice(start, end)</code>	Extracts part of string
Number	
<code>Number(value)</code>	Converts to number
<code>num.toFixed(2)</code>	Formats number to fixed decimals
<code>num.toString()</code>	Converts number to string
Boolean	
<code>Boolean(value)</code>	Converts to boolean
<code>!value</code>	Negation
<code>!!value</code>	Double negation (truth check)
MapSet	
<code>const map = new Map();</code>	Creates new map
<code>map.set("key", value);</code>	Sets key-value pair
<code>map.get("key");</code>	Gets value by key

Snippet	Description
<code>map.has("key");</code>	Checks key existence
<code>map.delete("key");</code>	Deletes key
<code>const set = new Set();</code>	Creates new set
<code>set.add(value);</code>	Adds value to set
<code>set.has(value);</code>	Checks value existence
<code>set.delete(value);</code>	Removes value from set
DateTime	
<code>new Date("")</code>	Creates date from string
<code>dateVar.toISOString()</code>	Converts to ISO string
<code>dateVar.getTime()</code>	Gets time in ms
<code>Date.now()</code>	Gets current timestamp
Timers	
<code>setTimeout(() => {}, 1000);</code>	Delays function execution
<code>setInterval(() => {}, 1000);</code>	Repeats function execution
<code>clearTimeout(timeoutId);</code>	Clears timeout
<code>clearInterval(intervalId);</code>	Clears interval
FileSystem	
<code>fs.readFileSync("", "utf8")</code>	Reads file content
<code>fs.writeFileSync("", "")</code>	Writes to file
<code>fs.appendFileSync("", "")</code>	Appends to file

Snippet	Description
<code>const fd = fs.openSync("", "rw")</code>	Opens file
<code>fs.fsyncSync(fd);</code>	Flushes file content
<code>fs.closeSync(fd);</code>	Closes file
<code>fs.existsSync("")</code>	Checks file existence
<code>fs.readdirSync("")</code>	Reads directory content
Functions	
<code>function myFunction() { }</code>	Declares a function
<code>const add = () => null;</code>	Declares an arrow function
<code>myFunction();</code>	Calls a function

Dépannage

Remarque : la fonction `console.log()` n'est pas disponible dans cet environnement de script. Pour identifier les erreurs, consultez les journaux d'erreurs sous `%APPDATA%/TekLynx/web-forms/logs`

Problème	Solution
Le script ne s'exécute pas	Vérifiez si vous avez cliqué sur « Appliquer » et si vous l'avez associé à l'événement approprié
La validation échoue	Vérifiez la syntaxe et assurez-vous que toutes les variables sont déclarées

Conseils

1. Utilisez *return* pour renvoyer le résultat au système de formulaire.
2. Combinez plusieurs lignes de logique. Toutes les fonctionnalités JavaScript sont prises en charge.

Utilisation des variables du formulaire

Vous pouvez directement mettre à jour les variables du formulaire dans votre script en leur affectant une nouvelle valeur via leur nom. Par exemple, si une variable du formulaire s'appelle `candy_amount`, vous pouvez définir sa valeur comme ceci :

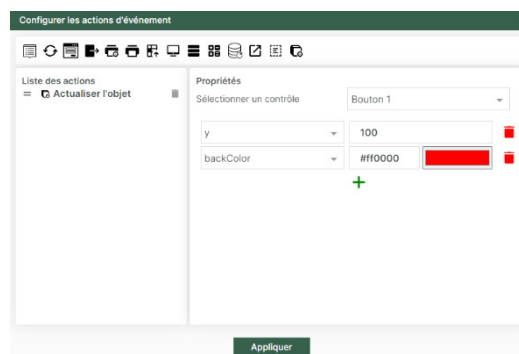
```
candy_amount = 12;
```

Le moteur de script reconnaît automatiquement cette affectation et applique la valeur à la variable du formulaire correspondante dans la source de données une fois l'exécution du script terminée.

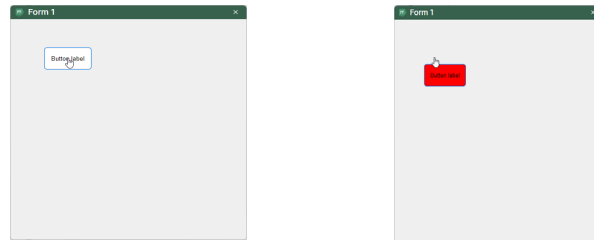
Vous pouvez également utiliser le résultat d'une déclaration `return` d'une action de script dans une action ultérieure en faisant référence au résultat de l'action précédente (« Previous action result ») dans la configuration de l'action suivante.

Action Actualiser l'objet

L'action « Actualiser l'objet » permet à l'utilisateur de modifier les propriétés d'un contrôle sélectionné au moment de l'exécution, lorsqu'un événement est déclenché. Après avoir ajouté cette action dans la boîte de dialogue [Configurer les actions d'événement](#), l'utilisateur choisit le contrôle cible dans « Contrôle sélectionné », puis définit une ou plusieurs propriétés à mettre à jour dans la section « Liste des propriétés ».



Cette action peut être utilisée pour modifier de façon dynamique le comportement ou l'apparence des contrôles, par exemple en changeant la position, la taille, le texte, la couleur, la visibilité ou d'autres propriétés à valeur unique prises en charge en fonction de l'interaction de l'utilisateur ou du résultat d'une action précédente.



Limitations : cette action ne peut pas être utilisée pour définir des propriétés qui nécessitent plusieurs options ou des collections complexes, telles que les éléments d'une Zone de liste ou d'un groupe de boutons radio. Elle ne peut pas non plus être utilisée pour définir ou modifier l'imprimante active.



France
+33 (0) 562 601 080

Germany
+49 (0) 2103 2526 0

Singapore
+65 6908 0960

United States
+1 (414) 837 4800

Copyright 2026 TEKLYNX Corporation SAS. All rights reserved. LABEL MATRIX, LABELVIEW, CODESOFT, LABEL ARCHIVE, SENTINEL, PRINT MODULE, BACKTRACK, TEKLYNX CENTRAL, TEKLYNX, and Barcode Better are trademarks or registered trademarks of TEKLYNX Corporation SAS or its affiliated companies. All other brands and product names are trademarks and/or copyrights of their respective owners.

www.teklynx.com